

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan pada bab sebelumnya, mengenai “Rancangan Bisnis Majalah Sekolah *Online* dengan *Business Model Canvas* dan Evaluasi *Technology Acceptance Model*” maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Perencanaan rancangan bisnis yang digunakan oleh peneliti adalah PDCA yang di mana PDCA itu sendiri adalah *Plan*, *Do*, *Check* dan *Act*.
  - a. Di dalam *plan* atau perencanaan sendiri terdapat, analisis lingkungan atau SWOT, Matriks IFAS, EFAS dan juga IE, bisnis model kanvas dan Rancangan Desain User Interface dari aplikasi majalah sekolah *online* ini.
  - b. Di dalam *Do* atau mengerjakan terdapat proses lama pembuatan, biaya pembuatan, software yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi dan gambaran dari keseluruhan desain *user interface* aplikasi majalah sekolah itu sendiri.
  - c. Di dalam *Check* atau uji coba peneliti membagikan prototype aplikasi majalah sekolah *online*, setelah responden melihat prototype dan mengisi seluruh angket yang telah di sebar, lalu peneliti mengukur dan menganalisis dengan menggunakan pendekatan TAM. Karena TAM itu sendiri adalah alat untuk menguji coba sebuah aplikasi.
  - d. Dalam *Act* atau tindak lanjut merupakan hasil dari TAM yang di cari kekurangannya, lalu peneliti harus mencari solusinya berdasarkan dengan perannya masing-masing dan data-data yang akurat.
  
2. Hasil evaluasi ini telah di ketahui setelah merumuskan matriks, pada matriks IE pun menunjukkan bahwa aplikasi ini berada di posisi pertumbuhan kuadrat VIII yang di mana posisi ini merupakan posisi paling rendah sehingga peneliti perlu

strategi ekstra untuk membuat calon pengguna tertarik dengan aplikasi yang akan dibuat oleh peneliti.

Serta ditemukannya beberapa fitur tambahan hasil dari rekomendasi para calon pengguna seperti, aplikasi majalah sekolah *online* ini memerlukan fitur yang menyediakan tanya jawab dengan pengguna lain namun peneliti melakukan beberapa evaluasi yaitu fitur chat personal memang tidak akan ada dalam aplikasi majalah sekolah *online* ini, karena ditakutkan aplikasi ini di khawatirkan menjadi aplikasi dalam ajang mencari jodoh. Terlebih lagi aplikasi ini memuat seluruh sekolah lain yang seumuran dengan pengguna. Namun akan di tambahkan nya fitur komentar secara terbuka, sehingga siapapun dapat melihat *chatting* atau komentar dari pengguna lain. Ingin di tambahkan nya fitur iklan, sehingga para pengguna dapat mendapatkan uang dari iklan jika postingan yang dia buat mendapatkan banyak *viewers* hal ini pun menjadi salah satu ide terbaik yang dapat dimasukkan ke dalam aplikasi majalah sekolah *online*.

3. Sumber penghasilan yang di dapatkan dari aplikasi majalah sekolah *online* peneliti menggunakan analisis bisnis model kanvas, di mana di dalam nya terdapat 9 segmentasi dan di dalam 9 elemen ini terdapat *revenue streams* atau sumber aliran pendapatan. Jadi saya deskripsi kan bahwa salah satu sumber pendapatan aplikasi majalah sekolah *online* ini adalah
  - Iklan dari google adsense.
  - Iklan promosi personal.
  - Iklan promosi sekolah, contoh PPDB.
  - Akun premium, seperti hal nya youtube premium, Spotify premium, yang menawarkan media tanpa iklan.
4. Rancangan bangun aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode TAM atau *technology acceptance model*, yang di dalamnya merupakan sebuah perhitungan dalam menentukan kegunaan, kemudahan, sikap yang di capai dari aplikasi yang saya buat dan minat dari aplikasi majalah sekolah *online* ini.

Rancangan desain dari aplikasi ini sendiri dibangun dengan aplikasi adobe XD yang di mana software ini merupakan software yang sering digunakan oleh para desainer *user interface* dalam pembuatan sebuah rancangan *mobile application*. Serta software untuk mengembangkan aplikasi ini adalah Android Studio yang di mana android studio ini merupakan aplikasi untuk mengembangkan aplikasi berbasis android yang resmi dari google. Android studio yang digunakan pun adalah versi 4.1.1 yang di mana aplikasi ini menawarkan fitur yang dapat memberikan kemudahan dan produktifitas bagi para penggunannya.

## 5.2 Saran

Berikut ini merupakan saran yang dapat di pertimbangkan dalam penelitian ini antara lain adalah:

a. Saran bagi peneliti selanjutnya:

Rancangan bisnis dibuat untuk mengetahui dan mengukur sampai sejauh mana ide bisnis kita dapat berkembang, oleh karena itu di sarankan bagi peneliti selanjutnya agar dapat mengeksplor lebih jauh lagi baik dalam hal teori yang digunakan dan ide bisnis yang akan dikaji sehingga hasil yang didapatkan pun akan lebih menarik dan akurat.

b. Saran untuk calon pebisnis aplikasi/ *startup*:

Diperlukan nya inovasi dan kreativitas disetiap saat, karena teknologi ini semakin berkembang dan maju sehingga bilamana seorang pebisnis aplikasi android ini tidak melakukan inovasi maka produk nya akan tertinggal. Dengan demikian selaku calon pebisnis aplikasi, perlu melakukan uji coba baik dalam hal fitur baru hingga pengembangan lainnya. Sehingga aplikasi tersebut akan semakin digemari oleh penggunanya.