

DAFTAR PUSTAKA

- Aji. (2008). *Mengenang Permainan Congklak*. [online]. Tersedia: www.matabumi.com. [10 Desember 2009].
- Alviani, Z. K. (2009). *Efektivitas Metode Permainan Tradisional untuk Mengembangkan Kecerdasan Interpersonal Siswa*. Skripsi. Tidak diterbitkan. PPB FIP UPI.
- Andriyani, Aan. (2009). *Pengembangan Dengan Menggunakan Media Dadu untuk Mengembangkan Kemampuan Bilangan Anak di TK*. Skripsi. Tidak diterbitkan . PG PAUD FIP UPI.
- Arikunto, S. (2002a). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Bumi Aksara: Jakarta
- Arikunto, S. (2006b). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta: Jakarta.
- Azwar, Saifuddin. (2000). *Penyusunan Skala Psikologi*. Pustaka Pelajar: Bandung.
- Bluman, Allan G. (2001). *Elementary Statistics*. The McGraw- Hill Companies: Amerika New York:
- Copley, J. V. (2000). *The Young Child and Mathematics*. Boston.
- Delphie, Bandi. (2004). *Permainan Tradisional Kedaerahan dalam Pembelajaran Individual Siswa dengan Hambatan Perkembangan*. Jassi, Vol 3, No 1, 79.
- Depdikbud. (1981). *Pembinaan Nilai Budaya Melalui Permainan Rakyat Daerah Istimewa Yogyakarta*. Depdikbud: Yogyakarta.

Depdiknas. (2000). *Permainan Berhitung di Taman Kanak – Kanak*. Depdiknas: Jakarta.

Dunia Anak. (2010). *Satu..Dua..Tiga*. [online]. Tersedia: www.duniaanaklumbalumbi.com. [20 Juni 2010].

Exfat. (2009). *Congklak Permainan Tradisional Indonesia*. [online]. Tersedia: www.budayangeblog.wordpress.com. [10 Desember 2009].

Hamzah, Zakir. (1995). *Berhitung Sambil Bermain*. Angkasa Raya: Bandung.

Hayati, A. K. (2010). *Beberapa Implementasi Algoritma Greedy dalam Permainan Congklak*. Makalah pada Program Studi Teknik Informatika ITB: Bandung.

Handojo, H. B & Ediati, S. (2006). *Math Magic Junior*. PT. Kawan Pustaka: Depok.

Herman, Tatang. (2010). *Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Penguasaan Bilangan di Kelas 1 Sekolah Dasar*. [online]. Tersedia: <http://file.upi.edu.com>. [1 Desember 2010].

Husna, A. (2009). *100 + Permainan Tradisional Indonesia*. CV ANDI OFFSET: Yogyakarta.

Infopendidikankita. (2009). *Prinsip Pembelajaran pada Pendidikan Anak Usia Dini*. [online]. Tersedia : www.infopendidikankita.blogspot.com. [4 Juli 2010].

Isnawati, Nurlaela. (2009). *Membuat Anak Pintar Berhitung Hanya dalam 30 Hari*. ____ . ____ .

Kaplan, R. M & Dennis, P. S. (1993). *Psychological Testing Principles, Applications, and Issues*. Brooks / Cole Publishing Company. Pacific Grove. California.

Kurniati, Euis. (2006a). *Program Bimbingan untuk Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak Melalui Permainan Tradisional*. Pedagogia, Vol 4, No 2, 123.

Kurniati, Euis. (2006b). *Program Bimbingan untuk Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak Melalui Permainan Tradisional*. Tesis. Tidak diterbitkan. BP FIP UPI.

Levine, S.C & Jordan, N.C. (2009). *Socioeconomic Variation, Number Competence, and Mathematics Learning Difficulties in Young Children*. Dalam *Developmental Disabilities*. 15: 60-68. [online]. Tersedia: <http://search.epnet.com>. Database: Education Research Complete. [28 Januari 2010].

Lee, J. S. (2010). *Early Childhood Teachers' Misconceptions About Mathematics Education for Young*. [online]. Tersedia : www.earlychildhoodaustralia.org. [29 Januari 2010].

Mongkar, I. F.(2009). *Mengajarkan Anak Matematika, Sebaiknya Dimulai Sejak Balita*. [online]. Tersedia:www.ibudanbalita.com. [10 Desember 2009].

Montolalu. (2005). *Bermain dan Permainan*. Universitas Terbuka: UPI Bandung.

NAEYC (National Association of Early Childhood). (2010a). *Developmentally Appropriate Practice*. [online]. Tersedia: www.naeyc.org. [21 Juni 2010].

- NAEYC (*National Association of Early Childhood*). (2010b). *The Core of DAP*. [online]. Tersedia: www.naeyc.org. [21 Juni 2010].
- NCERL (*North Central Regional Educational Laboratory*). (2010). *Developmentally Appropriate Practice*. [online]. Tersedia: www.ncerl.org. [21 Juni 2010].
- Nurlaela, Ai. (2009). *Peningkatan Kemampuan Mengenal Bilangan pada Anak Usia Dini Melalui Penggunaan Media Dadu*. Skripsi. Tidak diterbitkan. PG PAUD FIP UPI.
- Pane. (2009). *Jenis-jenis Permainan Matematika untuk Anak Usia Dini*. [online]. Tersedia: www.pestalozzi-indonesia.com. [10 Desember 2009].
- Poncopoetro, S. (2000). *Permainan Anak Tradisional dan Aktivitas Ritmik*. Universitas Terbuka Depdikbud: Jakarta.
- Putro, W. P. E. (2008). *Pendidikan Matematika pada Anak Usia Dini*. [online]. Tersedia: www.re-searchengines.com. [10 Desember 2009].
- Rafidaffa. (2007). *Bagaimana Mengajarkan Anak-anak Matematika Sambil Bergembira*. [online]. Tersedia: www.daffarafi.com. [10 Desember 2009].
- Ratih, P.A. (2009). *Pengaruh metode Pembelajaran Bermain Peran (Role Playing) Terhadap Peningkatan Kreativitas Anak*. Skripsi. Tidak diterbitkan. PG PAUD FIP UPI.
- Rifa.(2009). *Nobel dan Pendidikan Matematika Bagi Usia Dini*. [online]. Tersedia: www.pontianakpos.com. [10 Desember 2009].
- Rohmitawati. (2008). *Mengasah Kecerdasan Matematika Logis Anak Sejak Usia Dini*. [online]. Tersedia : www.p4tkmatematika.org. [26 Januari 2010].

- Ruslani, B.K. (1994). *Bermain dengan Matematika*. Angkasa: Bandung.
- Russefendi. (1993). *Statistika Dasar untuk Penelitian Pendidikan*. Depdikbud: Bandung.
- Santrock, J. W. (1995a). *Perkembangan Masa Hidup (Jilid I)*. Alih Bahasa: Achmad Chusairi & Juda Damanik). Erlangga: Jakarta.
- Santrock, J. W. (2007b). *Child Development (Eleventh Edition)*. The McGraw-Hill Companies: Americas-New York.
- Sarwono, Jonathan. (2006). *Analisis Data Penelitian Menggunakan SPSS 13*. Yogyakarta : CV. ANDI OFFSET.
- Solehuddin, M. (1997). *Konsep Dasar Pendidikan Prasekolah*. Depdikbud: Bandung.
- Sriningsih, N. (2008a). *Pembelajaran Matematika Terpadu untuk Anak Usia Dini*. Pustaka Sebelas: Bandung.
- Sriningsih, N. (2008b). *Implementasi Pembelajaran Matematika Terpadu untuk Anak Usia Dini*. Tesis pada SPs: tidak diterbitkan.
- Sudjana, N. & Ibrahim. (2009). *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Sinar Baru Algensindo: Bandung.
- Sudono, Anggani. (2000). *Sumber Belajar dan Alat Permainan*. PT Grasindo: Jakarta.
- Sujarno. (1999). *Pengaruh Televisi Terhadap Permainan Tradisional Anak-anak*. Jarahnitra, __, __, 233.

Supartini, Tini. (2009). *Peningkatan Kompetensi Bilangan pada Anak Taman Kanak-kanak melalui Permainan Matematika*. Skripsi. Tidak diterbitkan . PG PAUD FIP UPI.

Sugiyono. (1993a). *Statistika untuk Penelitian*. CV Alfabeta: Bandung.

Sugiyono. (2004b). *Metode Penelitian Administrasi*. CV Alfabeta: Bandung.

Sugiyono. (2004c). *Metode Penelitian Bisnis*. CV Alvabeta: Bandung.

Sugiyono. (2009d). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. CV Alfabeta: Bandung.

Syaodih, Ernawulan. (2005). *Bimbingan di Taman Kanak – Kanak*. Depdiknas: Jakarta.

Syamil. Abiy. (2008). *Asyiknya Matematika*. [online]. Tersedia: www.abinyasyamil.com. [10 Desember 2009].

Tedjasaputra, M. S. (2001). *Bermain, Mainan dan Permainan*. PT. Grasindo: Jakarta.

Tribun Jabar. (2008). *Rahasia Permainan Tradisional*. Tribun Jabar, 21 Desember 2008, halaman 9.

Vancleave, J. (2003). *Matematika untuk Anak*. Alih bahasa: Ervina Yudha Kusuma. PT Pakar Raya: Bandung.

Wasik, B.A & Seefeldt, C. (2008). *Pendidikan Anak Usia Dini*. Alih bahasa: Pius Nasar. PT INDEKS: Jakarta.

Tn. (2010). *Karakteristik Umum Balita dan Permainan Bagi Balita*. [online].
Tersedia: www.beritaterkinionline.com. [20 Juni 2010].

_____. (2009). *Congklak Permainan Tradisional Indonesia*. [online]. Tersedia:
www.expatri.or.id. [10 Desember 2009].

