

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identitas Masalah	10
C. Perumusan dan Pembatasan Masalah	11
D. Tujuan Penelitian	12
E. Manfaat Penelitian	12
F. Anggapan Dasar	13
G. Pertanyaan Penelitian	14
H. Penjelasan Istilah	15
I. Metode dan Teknik Pengumpulan Data	16
J. Sistematika Penulisan	17
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kepemimpinan	19
1. Pengertian Kepemimpinan	19
2. Prinsip-prinsip Dasar Kepemimpinan	21
B. Konsep Diskusi Kelompok	23
1. Pengertian Diskusi Kelompok	23

2. Tujuan Diskusi Kelompok	24
3. Manfaat Diskusi Kelompok	24
4. Langkah-langkah Diskusi Kelompok	25
a. Persiapan Diskusi	25
b. Pelaksanaan Diskusi	26
c. Menutup Diskusi	26
C. Konsep Dinamika Kelompok.....	27
1. Pengertian Dinamika Kelompok	27
2. Faktor-faktor yang mempengaruhi Dinamika Kelompok	29
3. Cara Mengobservasi Dinamika Kelompok	31
D. Produktifitas	34
1. Pengertian Produktifitas	34
2. Faktor-faktor yang mempengaruhi Produktifitas	35
3. Pengukuran Produktifitas	37
4. Cara-cara untuk Meningkatkan Produktifitas Karyawan	39
E. Konsep Dasar Pendidikan Luar Sekolah (PLS)	40
1. Pengertian Pendidikan Luar Sekolah	40
2. Asas-asas Pendidikan Luar Sekolah	42
3. Tujuan Pendidikan Luar Sekolah	44
4. Program Pendidikan Luar Sekolah	44
F. Konsep Dasar Pendidikan Orang Dewasa (POD).....	46
1. Pengertian Pendidikan Orang Dewasa.....	46
2. Prinsip Pendidikan Orang Dewasa.....	48
3. Proses Belajar Mengajar Pendidikan Orang Dewasa	49
G. Kedudukan Diskusi Kelompok Sebagai Metode Pembelajaran Pendidikan Luar Sekolah	50
Pengertian Teknologi dan Informasi.....	54

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian	56
B. Subyek Penelitian	57

C. Teknik dan Instrument Pengumpulan Data.....	59
1. Studi Kepustakaan	60
2. Pedoman Observasi.....	60
3. Pedoman Wawancara.....	60
D. Instrument Pengumpulan dan Analisis Data.....	61
E. Langkah-Langkah Pengumpulan Data	66
1. Tahap Persiapan	66
2. Tahap Pelaksanaan	67
3. Tahap Pelaporan	67
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	68
1. Sejarah Singkat Berdirinya Gamers Community Incorporated.....	68
2. Kelompok Game Master	68
3. Tujuan Terbentuknya Kelompok Game Master	69
B. Gambaran Umum Identitas Responden	69
C. Penyajian Hasil Penelitian	72
1. Pelaksanaan Proses Diskusi	72
2. Posisi Duduk Peserta Diskusi Kelompok	98
D. Pembahasan Hasil Penelitian	102
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	115
B. Saran-saran	118
 DAFTAR PUSTAKA	 119
 LAMPIRAN-LAMPIRAN	
 DAFTAR RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR TABEL

Tabel Nomor :	Halaman
1. Identitas Responden dan Penggolongan Berdasarkan Jenis Kelamin.....	70
2. Penggolongan Responden Berdasarkan Usia	71
3. Penggolongan Responden Berdasarkan Pendidikan.....	71
4. Masalah-masalah yang Dibicarakan Menurut Tanggal, Bulan Pada Diskusi Kelompok Game Master Kota Bandung.....	73
5. Frekuensi Pembicaraan Kelompok Game Master Kota Bandung Pada Diskusi Kelompok dengan Pemimpin Diskusi A	74
6. Mutu Pembicaraan Kelompok Game Master Dalam Diskusi Kelompok dengan Pemimpin Diskusi A	77
7. Emosi Pembicaraan Kelompok Game Master Kota Bandung Pada Diskusi Kelompok dengan Pemimpin Diskusi A.....	83
8. Frekuensi Pembicaraan Kelompok Game Master Kota Bandung Pada Diskusi Kelompok dengan Pemimpin Diskusi F.....	86
9. Mutu Pembicaraan Kelompok Game Master Kota Bandung Dalam Diskusi Kelompok dengan Pemimpin Diskusi F	87
10. Emosi Pembicaraan Kelompok Game Master Dalam Diskusi Kelompok dengan Pemimpin Diskusi F	90
11. Frekuensi Pembicaraan Kelompok Game Master Kota Bandung Pada Diskusi Kelompok dengan Pemimpin Diskusi G.....	92
12. Mutu Pembicaraan Kelompok Game Master Kota Bandung Pada Diskusi Kelompok dengan Pemimpin Diskusi G.....	93
13. Emosi Pembicaraan Kelompok Game Master Pada Diskusi Kelompok dengan Pemimpin Diskusi G.....	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar Nomor :	Halaman
1. Sosiogram Arah Pembicaraan Pada Diskusi Kelompok Game Master Kota Bandung dengan Pemimpin Diskusi A	79
Skema	82
2. Sosiogram Arah Pembicaraan Pada Diskusi Kelompok Game Master Kota Bandung dengan Pemimpin Diskusi F.....	89
3. Sosiogram Arah Pembicaraan Pada Diskusi Kelompok Game Master Kota Bandung dengan Pemimpin Diskusi G	95
4. Denah Ruang Diskusi Kelompok Game Master	99
5. Posisi Duduk Diskusi Kelompok Pada Kelompok Game Master dengan Pemimpin DiskusiA	100
6. Posisi Duduk Diskusi Kelompok Pada Kelompok Game Master dengan Pemimpin Diskusi F	100
7. Posisi Duduk Diskusi Kelompok Pada Kelompok Game Master dengan Pemimpin Diskusi G	101