

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian di lapangan maka diperoleh kesimpulan bahwa penggunaan Pembelajaran Berbasis Komputer Model Simulasi pada materi motor bakar memberikan pengaruh terhadap peningkatan prestasi belajar siswa dalam materi motor bakar.

Secara khusus, penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penggunaan pembelajaran berbasis komputer model simulasi memberikan pengaruh terhadap peningkatan prestasi belajar pada ranah kognitif aspek pengetahuan dalam materi motor bakar pada siswa kelas X SMK Negeri 8 Bandung.
2. Penggunaan pembelajaran berbasis komputer model simulasi memberikan pengaruh terhadap peningkatan prestasi belajar pada ranah kognitif aspek pemahaman dalam materi motor bakar pada siswa kelas X SMK Negeri 8 Bandung.
3. Penggunaan pembelajaran berbasis komputer model simulasi memberikan pengaruh terhadap peningkatan prestasi belajar pada ranah kognitif aspek penerapan dalam materi motor bakar pada siswa kelas X SMK Negeri 8 Bandung.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka peneliti mengemukakan beberapa saran sebagai berikut:

1. Kepala Sekolah

Kepala sekolah diharapkan dapat memberi perhatian lebih terhadap metode-metode mengajar yang dapat meningkatkan kualitas pembelajaran disekolah, seperti Pembelajaran Berasas Komputer/*Computer Based Instruction* Model Simulasi, selain itu sarana penunjang pembelajaran seperti komputer dapat lebih diperhatikan agar metode pembelajaran yang menggunakan komputer dapat lebih efektif.

2. Guru Mata Diklat Produktif Sepeda Motor

- a. Dalam pembelajaran pada materi motor bakar penggunaan Pembelajaran Berasas Komputer/*Computer Based Instruction* Model Simulasi dapat menjadi alternatif dalam pembelajaran dan lebih dioptimalkan untuk meningkatkan kualitas pengajaran.
- b. Dengan adanya Pembelajaran Berasas Komputer/*Computer Based Instruction* Model Simulasi, kreativitas guru dalam mengembangkan dan menyusun media pembelajaran khususnya dalam penggunaan teknologi komputer dapat lebih variatif untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

3. Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan

- a. Jurusan Kurikulum dan Teknogi Pendidikan dapat memberikan ilmu dalam penyusunan dan pengembangan media yang lebih inovatif sesuai

dengan perkembangan ilmu dan teknologi serta kebutuhan yang ada dilapangan.

4. Peneliti Selanjutnya

Peneliti Selanjutnya jika ingin membuat penelitian tentang eksperimen sebaiknya lakukan penelitian lebih dari satu kali. Peneliti Selanjutnya dapat menindaklanjuti hasil penelitian ini dengan mengkaji lebih dalam tentang penggunaan Pembelajaran Berbasis Komputer/*Computer Based Instruction* Model Simulasi pada jenjang pendidikan yang lebih tinggi

