

DAFTAR PUSTAKA

- Alimin, Z (2004). "Hambatan Belajar pada Anak *Down's Syndrome* dan Implikasinya Terhadap Intervensi Pendidikan". *Jurnal Jassi Anaku Jurnal Asesmen dan Intervensi Anak Berkebutuhan Khusus*. **3**, (2), 172-181.
- Amin, M. (1995). *Ortopedagogik Anak Tunagrahita*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada.
- Darwanto. (2007). *Televisi Sebagai Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Direktorat Pembinaan Sekolah Luar Biasa. (2006). *Standar Kompetensi dan Kompetensi dasar SDLB-C1*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Djalle, G. (2007). *3D Animation Movie*. Bandung: Informatika.
- Fathani, A. (2009). *Matematika Hakikat dan Logika*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Geniofam. (2010). *Mengasuh dan mensukseskan anak berkebutuhan khusus*. Yogyakarta: Garailmu.
- Gunarhadi. (2005). *Penanganan Anak Sindroma Down dalam lingkungan Keluarga dan Sekolah*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Tenaga Kependidikan dan Ketenagaan Perguruan Tinggi.
- Hendry.(2012). *Teori Locus Of control*. [Online]
Tersedia: <http://teorionline.wordpress.com> [12 Juni 2012]
- Indriana, D. (2010). *Ragam alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: PT Diva Press.
- Mariam, I. (2010). *Pengaruh Penggunaan Gambar Dua Dimensi Dengan Animasi Komputer Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Sains Anak Tunarungu*. Skripsi pada PLB FIP UPI Bandung. Tidak diterbitkan.
- Julaeha, S. (2012). *Penggunaan Metode Permainan Kartu Kata Untuk Meningkatkan Pemahaman Lambang bilangan Bagi Siswa Tunagrahita Ringan*. Skripsi pada PLB FIP UPI Bandung. Tidak diterbitkan.

- Libal, A. (2009). *Namaku bukan si Lamban*. Sleman: Intan Sejati Kaltan.
- Mulyani, A. (2010). *Pengaruh Media Animasi Komputer Terhadap Hasil Belajar Sains Anak Tunagrahita Ringan*. Skripsi pada PLB FIP UPI Bandung. Tidak diterbitkan.
- Mariam, I (2012). *Pengaruh Media Gambar Dua Dimensi Dengan Animasi Flash Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Sains Anak Tunarungu*. Skripsi PLB FIP UPI Bandung. Tidak diterbitkan.
- Munadi, Y (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Murnianty, I. (2009). *Penggunaan Permainan Gambar Benda dalam Meningkatkan Kecerdasan Bahasa Anak Down Syndrome*. Skripsi PLB FIP UPI Bandung. Tidak diterbitkan.
- Nurhamidah, E. (2009). *Penggunaan animasi komputer dalam meningkatkan kemampuan memahami bilangan pada anak tunagrahita ringan*. Skripsi PLB FIP UPI Bandung. Tidak diterbitkan.
- Putriani, M (2011). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis CIA Melalui Model Instructional Game dalam Meningkatkan Kemampuan Mengingat Anak Tunagrahita Ringan*. Skripsi PLB FIP UPI Bandung. Tidak diterbitkan.
- Sardiman. (2007). *Interaksi & motivasi belajar mengajar*. Jakarta: PT RajaGrafindo.
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Somantri, S. (2006). *Psikologi Anak Luar Biasa*. Jakarta: Reflika Aditama.
- Sudrajat, A (2010). *Media Pembelajaran Berbasis Komputer*. [Online] Tereida: <http://www.akhmadsudrajat.wordpress.com> [15 Juni 2012]
- Sugiono. (2006). *Metode Penelitian Pendidikan dengan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sunanto, J. (2006). *Pengantar Penelitian Dengan Subjek Tunggal*. Bandung. Bandung: Pusat Pengembangan Penataran Guru Tertulis.
- Tawney and gast (1984). *Singel Subject Research in SpeC All Education*. Columbus Chares Emerril Publishing Company.

Tim Pusat Bahasa. (2001). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketiga*. Jakarta: Balai Pustaka

Universitas Pendidikan Indonesia. (2011). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

Wikipedia Ensiklopedia Bebas. (2012). Animasi Komputer [Online]. Tersedia: <http://id.wikipedia.org/> [5 April 2012].

