

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GRAFIK .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I: PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah .....	5
E. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	6
1. Tujuan Penelitian .....	6
2. Manfaat Penelitian .....	7
F. Variable Penelitian .....	7
1. Definisi Konsep.....	7

2. Definisi Operasional Variabel.....	9
G. Asumsi .....	13
H. Hipotesi .....	13
I. Penelitian Sebelumnya yang Relevan .....	14
 <b>BAB II : EFEKTIVITAS METODE BERMAIN PERAN DALAM MENINGKATKAN PENGENALAN RAMBU-RAMBU LALU LINTAS PADA ANAK TUNAGRAHITA SEDANG</b>	
A. Konsep Dasar Siswa Tunagrahita .....	15
B. Pengenalan Rambu-rambu Lalu Lintas.....	25
C. Konsep Bermain.....	35
D. Metode Bermain Peran.....	39
E. Metode Bermain Peran ( <i>Role Playing</i> ) dalam Mengenal Rambu-rambu lalu Lintas.....	42
F. Kerangka Berfikir.....	50
 <b>BAB III: METODE PENELITIAN</b>	
A. Metode dan Desain Penelitian.....	51
B. Instrumen Penelitian .....	53
C. Lokasi, Populasi dan Sampel Penelitian .....	62
D. Prosedur Penelitian.....	66
E. Teknik Pengumpulan Data.....	72
F. Teknik Analisis Data.....	72

**BAB IV: DESKRIPSI DATA DAN PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN**

A. Deskripsi Data.....	75
B. Pengolahan Data.....	81
C. Pengujian Hipotesis.....	83
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	84

**BAB V: KESIMPULAN DAN REKOMENDASI**

A. Kesimpulan .....	91
B. Rekomendasi.....	92

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**RIWAYAT HIDUP**