

فعالية استخدام اللعبة "من أنا؟" في ترقية استيعاب التلاميذ

على مفردات اللغة العربية

(دراسة شبه تجريبية في المدرسة الثانوية الحكومية ١١ باندونج)

رسالة

مقدمة للحصول على درجة سرجانا التربوي بقسم تربية اللغة العربية



تقدمها:

شافطري سونارا

٠٩٠٠٤٤٠

قسم تربية اللغة العربية

كلية تربية اللغات و الفنون

جامعة إندونيسيا التربوية

باندونج

٢٠١٤ م / ١٤٣٤ هـ

**EFEKTIVITAS TEKNIK PERMAINAN "SIAPAKAH AKU" UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN SISWA DALAM MENGUASAI
KOSAKATA BAHASA ARAB**

(Studi Kuasi Eksperimen di SMAN 11 Bandung)

Oleh

Syafitri Sonara

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni

© Syafitri Sonara 2013

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

Syafitri Sonara, 2014

Efektivitas Penggunaan Permainan "Siapakah Aku?" Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Dalam Menguasai Kosakata Bahasa Arab

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.e

هذه الرسالة تحت إشراف

المشرف الثاني،

المشرف الأول،

الدكتور الحاج ديدنج رشيدين، الماجستير

١٩٥٥١٠٠٧١٩٩٠٠١١٠٠١

الدكتور ندى واغينو حامد حمداني، الماجستير

١٩٥٥٠٦٢٤١٩٨٠١٠١٠٠١

رئيس قسم تربية اللغة العربية

الدكتور مامان عبد الرحمن، الماجستير

١٩٦١٠٦١٩٨٧٠٣١٠٠٣

صفحة تصحيح لجنة الامتحان

الممتحن الأول،

الدكتورندوس الحاج م صار، الماجستير

رقم الموظف: ١٩٥٥١٠٠١١٩٨٠٠٢١٠٠١

الممتحن الثاني،

الدكتور الحاج ماد عالي، الماجستير

رقم الموظف: ١٩٦٦٠٩٠٨١٩٩٢٠٣١٠٠٢

الممتحن الثالث،

الدكتورندس الحاج تاتانج، الماجستير

م الموظف: ١٩٦٥٠٣١٤١٩٩٢٠٣١٠٠٢



Syafitri Sonara, 2014

Efektivitas Penggunaan Permainan "Siapakah Aku?" Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Dalam Menguasai Kosakata Bahasa Arab

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.e