

DAFTAR PUSTAKA

Abdurrahman, M. (2003). *Pendidikan Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta

Amin, M. (1994). *Ortopedagogik Anak Tunagrahita*. Bandung : Depdikbud

Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : PT. Rineka Cipta

Arsyad, A. (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada

Cahyadi. (2004). *Efektifitas Media Pembelajaran Kartu Nilai Tempat dan Garis Bilangan dalam Pengembangan Kemampuan Berhitung Bilangan Cacah pada ATG Ringan*. Skripsi PLB FIP UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan

Ehan. (2001). *Kesulitan Belajar Matematika*, Makalah: Bandung.

Erma Nurhamidah. (2009). *Penggunaan animasi komputer dalam meningkatkan kemampuan memahami bilangan pada anak tunagrahita ringan*. Skripsi PLB FIP UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan

Kurniasari. (2008). *Animasi komputer sebagai media pengenalan huruf vocal pada anak tunagrahita*. Skripsi PLB FIP UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan

Mia Eka Devita Oktafiani. (2008). *Pengaruh penggunaan media permainan Dot cards terhadap peningkatan kemampuan berhitung (penjumlahan dan pengurangan) anak tunagrahita ringan*. Skripsi PLB FIP UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan

Mulyadi, R. (2005). *Penggunaan CBI Model Simulasi dalam Pembelajaran Sains pada Siswa Kelas V SD Al Amanah*. Skripsi. Tekpen UPI

Elsa Dikeu Septiani, 2012

Pengaruh Media Animasi Komputer “Mantap” Terhadap Peningkatan Kemampuan Berhitung Pada Anak Tunagrahita Ringan

:Studi Eksperimen dengan Metode Single Subject Research pada Siswa Tunagrahita Ringan Kelas III SDLB di SLB B-C Bina Mandiri Garut

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

- Pakasi, S. (1978). *Didaktik Berhitung Serta Metodik Khusus*. Jakarta : Bhratara
- Rochyadi, E & Alimin, Z. (2003). *Pengembangan Pembelajaran Individual*. Jakarta : Depdiknas
- Ruseffendi. (1995). *Pendidikan Matematika*. Jakarta : Universitas Terbuka.
- Sadiman. (2003). *Media Pendidikan*. Jakarta : Grafindo Persada
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan, Kuantitatif, Kualitatif dan R & D)*. Bandung : Alfabeta.
- Sukarno. (1999). *Penggunaan Media Permainan Kartu Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Tunagrahita Mampu Didik Kelas D-4 SLB BC Wiyata Dharma III Yogyakarta*. Skripsi PLB FIP IKIP. Yogyakarta : Tidak diterbitkan.
- Sunanto,J.,dkk. (2006) .*Pengantar Penelitian Subjek Tunggal*.Bandung : UPI Press.
- Sunanto, J., Takeuchi, K., dan Nakata, H. (2005). *Pengantar Penelitian dengan Subjek Tunggal*. Tsukuba. CRICED. University Of Tsakuba.
- Sunarsih. (2008). *Penggunaan Media Kartu Bilangan dalam Meningkatkan Operasi Pengurangan pada ATG Ringan*. Skripsi PLB FIP UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan
- Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar SDLB Tunagrahita Ringan. (2006). Jakarta: Depdiknas
- Tambunan, M. (2006). *Penggunaan Media Kartu Bilangan Dalam Meningkatkan Kemampuan Operasi Penjumlahan Pada ATG Ringan*. Skripsi PLB UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.
- Team Dosen UPI. (2011). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung : UPI

Elsa Dikeu Septiani, 2012

Pengaruh Media Animasi Komputer “Mantap” Terhadap Peningkatan Kemampuan Berhitung Pada Anak Tunagrahita Ringan

:Studi Eksperimen dengan Metode Single Subject Research pada Siswa Tunagrahita Ringan Kelas III SDLB di SLB B-C Bina Mandiri Garut

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

UPI. 2009. *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: UPI.

Winkel, W.S. (1999). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta : Gramedia

http://rumahlaili.blogspot.com/2009_12_01_archive.html

<http://www.perkembangananak.com/>



Elsa Dikeu Septiani, 2012

Pengaruh Media Animasi Komputer “Mantap” Terhadap Peningkatan Kemampuan Berhitung Pada Anak Tunagrahita Ringan

:Studi Eksperimen dengan Metode Single Subject Research pada Siswa Tunagrahita Ringan Kelas III SDLB di SLB B-C Bina Mandiri Garut

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu