

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Mohamad. (1993). *Strategi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Angkasa
- Arikunto, Suharsimi. (2002). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ariks. (2008). *Menanamkan Model Belajar Sosiodrama Untuk Siswa PAUD 90% Materi Pelajaran Diserap Anak Didik*. [Online]. Tersedia: www.cybertokoh.com/mod.php?mod=publisher&op=viewarticle&artid=3770-19k- [31 Januari 2008]
- Bergquist, C. (2004) *A Comparative View of Creativity Theories: Psychoanalytic, Behaviouristic, and Humanistic*. [online]. Tersedia: <http://www.homenet/dickhamsen/3creativity.htm> [5 februari 2009]
- Buzan, Tony. (2003). *Head First*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Campbell, David. (1996). *Mengembangkan Kreativitas*. Yogyakarta: Kanisius
- De Porter, Bobbi dan Hernacki, Mike. (2001). *Quantum Learning*. Bandung: Kaifa.
- Djahiri, Achmad Kosasih. (1980). *Dasar-dasar Metodologi Pengajaran*. Bandung: Lab. PMP IKIP Bandung.
- , (1996). *Teknik Pengembangan Program Pengajaran Pendidikan Nilai Moral*. Bandung: Lab PMPkn IKIP Bandung
- Furqon. (2002). *Statistika Terapan Untuk Penelitian*. Bandung: CV Alfabeta
- Hawadi, Reni Akbar. (2001). *Kreativitas*. Jakarta: Grasindo.
- Hawadi, Reni Akbar, Wihandjo, R. Sihadi Darmo dan Wiyono, Mardi. (2001). *Keberbakatan Intelektual*. Jakarta: Grasindo
- Hurlock, E (1978a). *Perkembangan Anak*. Alih bahasa Meitasari Tjandrasa, Muslichah Zarkasih. Jakarta: Erlangga.
- Hurlock, Elizabeth B (1992b). *Psikologi perkembangan. Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta.. Erlangga.
- Karmila, Mila (2009). *Implementasi Pembelajaran Metode Bermain Peran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Anak*. Skripsi: Tidak Diterbitkan, Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Indonesia.

- Moeslichatoen, R. (2004). *Metode Pengajaran di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Mulyadi. (2008). *Saat Anak Bermain Peran*. [online]. Tersedia: <http://www.tabloid-wanita-indonesia.com/935/keluarga.htm>. [29 Desember 2008]
- Mulyadi, Seto (mitrafm.com:2008). *Kreativitas dan bermain*. Disertasi FPSI-UI [online]. Tersedia www.mitrafm.com. [27 April 2009].
- Munandar, S. C. Utami (1992a). *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah (Petunjuk Bagi Para Guru dan Orang Tua)*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.
- (1995b). *Dasar-dasar Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi.
- (1999c). *Kreativitas dan Keberbakatan (Strategi Mewujudkan Potensi dan Bakat)*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- (2002d). *Kreativitas dan Keberbakatan (Strategi Mewujudkan Potensi dan Bakat) cetakan kedua*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Muslimah, Siti. (2004). *Hubungan Antara Kegiatan Bermain dan Intensitas Melihat Tayangan Televisi Dengan Kreativitas Anak*. Semarang: Skripsi Fakultas Psikologi UMS. Tersedia www.psikomedia.com [28 April 2009].
- Nugraha, D. (2006). *Penerapan Metode Role Playing Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Terhadap Mata Pelajaran Sejarah*. Tesis Master pada FPS UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Nur'aini (2003). *Kreativitas Anak dalam pengembangan daya Cipta melalui Bidang Pengembangan bahasa di Taman Kanak-Kanak Pertiwi kelompok*. B.Laporan Penelitian. Upi. Bandung Tidak Diterbitkan.
- Rachman, A. (2008). *Ubah Perilaku Buruk Anak Dengan Bermain Peran*. [Online]. Tersedia: <http://ismar71.wordpress.com/2008/03/29/ubah-perilaku-buruk-anak-dengan-bermain-peran/>. [4 Mei 2008]
- Ratih, Paula Arumi. (2009). *Hasil Observasi di kelas B4 dan B5. TKK BPK PENABUR Taman Holis Indah*. [25 Februari 2009].
- Rian (2008). *Kreativitas Verbal*. Artikel. Tersedia: www.blogspot.com/artikel/kreativitas/verbal. [28 April 2009].

- Rosalina (2008). (Tanpa Judul). [Online]. Tersedia: www.dpagbi.com/DetailMajalah.asp?recID=53-66k- [4 Mei 2008].
- Subana. (2005). *Statistika Penelitian*. Bandung: Pustaka Setia
- Sudjana, dan Ibrahim. (2004). *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung. Sinar Baru Algesindo
- Sudjana, Nana. (2007). *Media pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Sudijono, Anas. (1996). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo persada.
- Sugiono. (2007). *Statistika Non Parametris Untuk PenelitiaSn*. Bandung: ALfabet
- Supriadi, Dedi. (1994). *Kreativitas, kebudayaan, dan Perkembangan IPTEK*. Bandung: Alfabeta.
- Wahyuningtyas, Endah. (2006). *Suatu Kajian Tentang metode Pembelajaran bermain peran dalam meningkatkan kreativitas belajar siswa pada mata pelajaran PKN di sekolah*. Skripsi. FPIPS. Bandung Tidak diterbitkan
- Wahyuni, Nur Fitri (2008). *Upaya meningkatkan kretivitas siwa dengan metode pembelajaran Perilaku Kognitif Afektif*. Skripsi. PPB FIP UPI. Bandung. Todak diterbitkan
- Wardani, I.G.K. (1997). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Pusat Penerbitan Universitas Terbuka.