

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR FOTO</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GRAFIK</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Definisi Operasional .....	8
D. Tujuan Penelitian .....	9
1. Tujuan Umum .....	9
2. Tujuan Khusus .....	9
E. Manfaat Penelitian .....	10
1. Manfaat Teoretis .....	10
2. Manfaat Praktis .....	10
F. Asumsi .....	11
G. Hipotesis .....	11
H. Metode Penelitian .....	12
I. Teknik Analisis .....	13
J. Lokasi dan Populasi Penelitian .....	15

<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	<b>16</b>
A. Konsep Kreativitas .....	16
1. Makna Kreativitas .....	16
2. Ciri-ciri Kreativitas .....	25
3. Jenis-jenis Kreativitas .....	28
a. Kreativitas Verbal .....	28
b. Kreativitas Figural .....	30
4. Kreativitas Sebagai Multi Kecerdasan .....	31
5. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Perkembangan Kreativitas .....	32
a. Faktor-faktor Yang Dapat Meningkatkan Kreativitas .....	32
b. Faktor-faktor Penghambat Perkembangan Kreativitas .....	34
c. Kondisi Yang Dapat Mendukung Perkembangan Kreativitas .....	37
B. Tinjauan Tentang Metode Pembelajaran Bermain Peran ( <i>Role Playing</i> ) .....	38
1. Pengertian Metode Pembelajaran Bermain Peran .....	38
2. Tujuan Penggunaan Metode Pembelajaran Bermain Peran .....	41
3. Keunggulan Metode Pembelajaran Bermain Peran .....	42
4. Langkah-langkah Metode Pembelajaran Bermain Peran .....	43
C. Dampak Metode Pembelajaran Bermain Peran ( <i>Role Playing</i> ) Terhadap Peningkatan Kreativitas Anak .....	44
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	 <b>47</b>
A. Metode Penelitian .....	47
B. Variabel Penelitian .....	49
C. Definisi Operasional .....	49
D. Instrumen .....	51
E. Teknik Analisis .....	52
F. Populasi dan Sampel Penelitian .....	54
G. Prosedur Penelitian .....	56

<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>58</b>
A. Hasil Penelitian .....	58
1. Kondisi <i>Pre Test</i> Tingkat Kreativitas Anak	
TKK BPK Penabur Taman Holis Indah .....	61
2. Kondisi <i>Post Test</i> Tingkat Kreativitas Anak	
TKK BPK Penabur Taman Holis Indah .....	69
3. Pengaruh Metode Pembelajaran Bermain Peran ( <i>Role Playing</i> )	
Terhadap Tingkat Kreativitas .....	76
B. Pembahasan .....	78
1. Analisis Hasil <i>Pre Test</i> Tingkat Kreativitas	
Anak TKK BPK Penabur Taman Holis Indah .....	78
2. Analisis Hasil <i>Post Test</i> Tingkat Kreativitas	
Anak TKK BPK Penabur Taman Holis Indah .....	81
3. Analisis Pengaruh Metode Pembelajaran Bermain Peran ( <i>Role Playing</i> )	
Dalam Meningkatkan Tingkat Kreativitas Anak	
TKK BPK Penabur Taman Holis Indah .....	82
<b>BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI.....</b>	<b>85</b>
A. Simpulan .....	85
B. Rekomendasi .....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>88</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN</b>	