

# DAFTAR ISI

Halaman

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR GRAFIK</b> .....	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xi
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Rumusan Masalah .....	5
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian .....	6
1. Tujuan .....	6
2. Kegunaan .....	6

**BAB II    PENGARUH    PENGGUNAAN    PERMAINAN    KARTU  
MATEMATIKA    DALAM    MENINGKATKAN    KEMAMPUAN  
MENGENAL LAMBANG BILANGAN PADA ANAK TUNARUNGU**

Pratiwi Apriliana, 2012

Pengaruh Penggunaan Permainan Kartu matematika dalam Meningkatkan Kemampuan Memahami Lambang Bilangan pada Anak Tunarungu Kelas D1 SLB B Budi Nurani Kota Sukabumi

A. Anak Tunarungu dan Permasalahannya .....	7
1. Pengertian Tunarungu .....	7
2. Dampak Ketunarunguan .....	8
a. Perkembangan Kognitif Anak Tunarungu .....	8
b. Perkembangan Bahasa dan Bicara .....	12
c. Perkembangan Emosi dan Sosial .....	13
B. Kemampuan Memahami Lambang Bilangan .....	13
C. Permainan Kartu Matematika .....	15
D. Penelitian yang Relevan .....	17
E. Kerangka Berfikir .....	18
F. Hipotesis .....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Variabel Penelitian .....	20
1. Definisi Konsep .....	20
2. Definisi Operasional Variabel .....	23
B. Metode Penelitian .....	27
C. Populasi dan Sampel .....	29
1. Populasi Penelitian .....	29
2. Sampel Penelitian .....	30
D. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	30
1. Instrument Penelitian .....	30
2. Teknik Pengumpulan Data .....	35

Pratiwi Apriliana, 2012

**Pengaruh Penggunaan Permainan Kartu matematika dalam Meningkatkan Kemampuan Memahami Lambang Bilangan pada Anak Tunarungu Kelas D1 SLB B Budi Nurani Kota Sukabumi**

3. Hasil Pengujian Persyaratan Instrument.....	36
E. Teknik Pengolahan Data .....	41
1. Tahap Persiapan Penelitian.....	41
2. Pelaksanaan Penelitian .....	43
3. Teknik Analisis Data.....	43
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN</b>	
A. Hasil Penelitian .....	47
1. Deskripsi Data Penelitian .....	47
a. Pengolahan Data Hasil Tes Awal.....	47
b. Pengolahan Data Hasil Tes Akhir.....	49
c. Perbandingan Hasil Pengolahan Data <i>Pretest-Posttest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	51
2. Pengujian Hipotesis.....	54
B. Pembahasan .....	55
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI</b>	
A. Kesimpulan .....	60
B. Rekomendasi .....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>	

Pratiwi Apriliana, 2012

Pengaruh Penggunaan Permainan Kartu matematika dalam Meningkatkan Kemampuan Memahami Lambang Bilangan pada Anak Tunarungu Kelas D1 SLB B Budi Nurani Kota Sukabumi

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Desain Penelitian.....	28
Tabel 3.2 Subyek Penelitian.....	30
Tabel 3.3 Klasifikasi Koefisien Reliabilitas.....	41
Tabel 4.1 Nilai Maksimum, Nilai Minimum, dan Rerata Tes Awal ( <i>Pretes</i> ) Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	48
Tabel 4.2 Uji U Tes Awal ( <i>Pre-test</i> ) Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	49
Tabel 4.3 Nilai Maksimum, Nilai Minimum, dan Rerata Tes Akhir ( <i>Postes</i> ) Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	50
Tabel 4.4 Uji U Tes Awal ( <i>Post-test</i> ) Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	51
Tabel 4.5 Perolehan Nilai <i>Pretest-Posttest</i> .....	57

Pratiwi Apriliana, 2012

**Pengaruh Penggunaan Permainan Kartu matematika dalam Meningkatkan Kemampuan Memahami Lambang Bilangan pada Anak Tunarungu Kelas D1 SLB B Budi Nurani Kota Sukabumi**



## DAFTAR GRAFIK

	Halaman
Diagram 4.1 Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	48
Diagram 4.2 Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	50
Diagram 4.3 Nilai <i>Pretest-Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	52
Diagram 4.4 Nilai <i>Pretest-Posttest</i> Kelas Kontrol .....	53
Diagram 4.5 Nilai Rata-rata Kelas Eksperimen dan kelas Kontrol .....	54

Pratiwi Apriliana, 2012

Pengaruh Penggunaan Permainan Kartu matematika dalam Meningkatkan Kemampuan Memahami Lambang Bilangan pada Anak Tunarungu Kelas D1 SLB B Budi Nurani Kota Sukabumi



## DAFTAR LAMPIRAN

### Lampiran A

A.1 Silabus

A.2 RPP

### Lampiran B

B.1 Kisi-Kisi

B.2 Tes Memahami Lambang Bilangan

B.3 Kunci Jawaban Tes Memahami Lambang Bilangan

### Lampiran C

C.1 Data Hasil Uji Coba

C.2 Data Hasil Judgement

C.3 Validitas

C.4 Reliabilitas

### Lampiran D

Pratiwi Apriliana, 2012

**Pengaruh Penggunaan Permainan Kartu matematika dalam Meningkatkan Kemampuan Memahami Lambang Bilangan pada Anak Tunarungu Kelas D1 SLB B Budi Nurani Kota Sukabumi**

D.1 Data Hasil Pretes

D.2 Data Hasil Postes

D.3 Analisis Data Pretes

D.4 Analisis Data Posttes

Lampiran E

Persuratan



Pratiwi Apriliana, 2012

**Pengaruh Penggunaan Permainan Kartu matematika dalam Meningkatkan Kemampuan Memahami Lambang Bilangan pada Anak Tunarungu Kelas D1 SLB B Budi Nurani Kota Sukabumi**