

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang pengaruh penggunaan multimedia interaktif model permainan pilih angka terhadap kemampuan operasi hitung pengurangan sampai 10 pada anak tunagrahita ringan di SLB Purnama Asih, dapat disimpulkan bahwa kemampuan operasi hitung pengurangan sampai 10 subjek TH sebelum menggunakan multimedia interaktif model permainan pilih angka rendah, akan tetapi setelah menggunakan multimedia interaktif model permainan pilih angka kemampuan operasi hitung pengurangan sampai 10 subjek TH mengalami peningkatan. Dari hasil tersebut dapat diketahui bahwa penggunaan multimedia interaktif model permainan pilih angka berpengaruh terhadap kemampuan operasi hitung pengurangan sampai 10 subjek yang diteliti (siswa kelas IV SLB Purnama Asih).

B. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan, maka peneliti memberikan rekomendasi sebagai berikut:

1. Bagi pihak sekolah dan guru.

Multimedia interaktif model permainan pilih angka dapat dijadikan media alternatif untuk meningkatkan kemampuan berhitung anak tunagrahita ringan terutama dalam melakukan operasi hitung pengurangan, oleh sebab

itu diharapkan pihak sekolah dapat memfasilitasi dengan menyediakan komputer dan sumber daya guru yang mampu mengoperasikan komputer.

2. Bagi orang tua.

Multimedia interaktif model permainan pilih angka dapat menjadi acuan untuk meningkatkan minat dan motivasi anak untuk belajar matematika. Diharapkan orang tua dapat mengoperasikan komputer dan mengetahui cara mengoperasikan multimedia interaktif model permainan pilih angka, agar orang tua dapat membimbing anaknya di rumah untuk belajar menggunakan multimedia interaktif model permainan pilih angka.

3. Bagi peneliti selanjutnya.

Diharapkan menelaah lebih jauh tentang penggunaan multimedia interaktif model permainan pilih angka. Penelitian hendaknya mempertimbangkan pada anak atau jenjang kelas yang berbeda, jumlah *sample* yang lebih banyak, serta materi yang lebih luas.