

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Rancang bangun e-learning berbasis web ini merupakan salah satu bentuk pengembangan sistem yang berbentuk halaman-halaman web. Dalam pengembangannya diperlukan terlebih dahulu analisis kebutuhan atau hal-hal apa saja yang dibutuhkan pengguna sistem,

1. Dengan dibuatnya website e-learning mata kuliah teknologi jaringan diharapkan dapat mempermudah mahasiswa jurusan kurikulum dan teknologi pendidikan untuk mengakses informasi yang dibutuhkan dalam melaksanakan perkuliahan teknologi jaringan.
2. Membuat sebuah sistem informasi berbasis web e learning yang berisi tentang materi perkuliahan, web forum, dan informasi yang dapat membantu mahasiswa dalam memperluas wawasan.
3. Dengan adanya web e-learning mata kuliah teknologi jaringan ini dapat memberikan alternative lain bagi mahasiswa jurusan kurikulum dan teknologi pendidikan didalam mencari informasi dan materi perkuliahan.

Tahap lebih lanjut untuk penggunaan dan pemeliharaan sistem dikenal dengan tahap *depelovment* yang tidak dilakukan dalam pengembangan sistem ini. Tahap *depelovment*, biasanya dilakukan pada penelitian yang terpisah dari tahap pengembangan.

## 5.2 Saran

Hasil Rancang Bangun E-learning Berbasis Web memberikan gambaran, bahwa diperlukannya analisis, perancangan dan implementasi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Berdasarkan kelebihan dan kekurangan sistem e-learning berbasis web ini, saran dari penulis sebagai pengembang sistem adalah sebagai berikut:

### 1. Pihak Pengguna

Setelah sistem e-learning dibuat, sebaiknya ditindaklanjuti pada tahap pemanfaatan dan pemeliharaan sistem, dengan tujuan sistem yang telah dibuat dapat digunakan secara optimal oleh pengguna, terutama dosen dan mahasiswa Kurikulum dan Teknologi Pendidikan. Yang mengontarak mata kuliah Teknologi Jaringan

### 2. Pengembang Sistem

Website e-learning yang telah dibuat sebaiknya dikaji ulang pada bagian implementasi/coding. Karena pada tahap ini sering terjadi kesalahan teknis yang mengakibatkan adanya gap antara coding dan perancangan logic, juga adanya *bug* yang dapat digunakan untuk merusak sistem.

### 3. Pengembangan Selanjutnya

Pada pengembangan sistem e-learning yang lebih kompleks, sebaiknya dibuat suatu team kerja yang mempunyai spesifikasi keahlian yang berbeda untuk membangun sebuah web e-learning yang lengkap,

yang dapat memenuhi semua kebutuhan perkuliahan teknologi jaringan di jurusan kurikulum dan teknologi pendidikan.

