

BAB V

KESIMPULAN DAN IMPLIKASI

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data secara keseluruhan, diperoleh keterangan bahwa terdapat peningkatan kemampuan konsentrasi pada kedua subjek tunagrahita ringan dengan menggunakan permainan congklak. Hal tersebut dapat dilihat pada hasil persentasi mean level pada fase baseline-1 (A-1), intervensi (B) dan baseline-2 (A-2) pada kedua subjek penelitian.

Setelah diberikan intervensi melalui permainan congklak pada kedua subjek yang mengalami kesulitan berkonsentrasi terdapat peningkatan yang signifikan, durasi kemampuan konsentrasi kedua subjek menjadi meningkat dibandingkan sebelum diberikan intervensi permainan congklak yang pada awalnya perhatiannya sering teralih dan tidak fokus pada saat mengerjakan tugas yang diberikan.

Berdasarkan hasil analisis data tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa permainan congklak dapat berpengaruh terhadap peningkatan konsentrasi anak tunagrahita ringan.

B. Implikasi

Berdasarkan kesimpulan yang peneliti paparkan di atas, bahwa permainan congklak dapat berpengaruh terhadap peningkatan konsentrasi anak tunagrahita ringan, maka implikasi yang dapat diperoleh dan yang dipandang perlu untuk menindaklanjuti hasil penelitian ini adalah:

1. Implikasi bagi para pendidik

Penelitian ini sekiranya dapat dijadikan sebagai masukan dan pertimbangan bagi para pendidik untuk menggunakan permainan congklak sebagai media untuk menstimulus perkembangan anak, salah satunya yaitu kemampuan konsentrasi.

2. Implikasi bagi peneliti selanjutnya

Peneliti selanjutnya diharapkan dapat melakukan penelitian mengenai permainan congklak dengan *target behavior* yang berbeda, karena dalam bermain congklak bukan hanya dapat menstimulus kemampuan konsentrasi saja, tetapi juga dapat menstimulasi kemampuan yang lain seperti motorik halus, koordinasi mata dan tangan, serta melatih kemampuan berhitung.