

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiani, H. 2006. *Psikologi Perkembangan*. Bandung : Refika Aditama.
- Ambarina, D. F. 2008. *Konseling Kognitif untuk Mereduksi Perilaku Adiksi Online Game pada Remaja*. Skripsi pada FIP UPI Bandung : tidak diterbitkan.
- Anonim. 2006. *Dampak Video Games pada Anak Perlu Diwaspadai* [online]. Tersedia : Pembelajar.com. [17 Januari 2006]
- Anonim. 2007. *Efek Kecanduan Online game dan Online game* [online]. Tersedia : WordPres.com. [10 November 2007]
- Anonim. 2008. *Inisiasi Perkembangan Fisik dan Sosial* [online]. Tersedia : <http://fip.uny.ac.id>. [23 November 2008]
- Ardiansyah, I. A. 2006. *Game Online : studi tentang pemanfaatan waktu luang anak-anak di rental mupl's, kelurahan menur pumpungan, kecamatan sukolilo, kota surabaya*. Tersedia : library@lib.unair.ac.id.
- Arikunto, S. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- Chaplin, J.P. Kartono, Kartini. 2007. *Kamus Lengkap Psikologi*. Jakarta : PT RajaGrafindo Persada.
- Dwiastuti, A. 2005. *Hubungan antara Traits Kepribadian dengan Addiction Level pada Permainan Online Game*. Skripsi Fakultas Psikologi UNPAD Bandung : tidak diterbitkan.
- Dwi Lestari, K. 2007. *Jika Anak Telah Kecanduan Video Game* [online]. Tersedia : <http://pepak.sabda.org>. [1 Februari 2007]

- E-BinaAnak. 2005. *Anak dan Video Games* [online]. Tersedia : Bina Anak. [17 November 2005]
- Eramuslim. 2007. *Asosiasi Dokter Amerika Resah Akan Dampak Online game* [online]. Tersedia : www.erasuslim.com. [25 Juni 2007]
- Furqon. 2004. *Statistika Terapan untuk Penelitian*. Bandung : Alfabeta.
- Gamesport. 2008. *Jenis Video Games* [online]. Tersedia: <http://www.videogames.gamesport.com/features/html>.
- Gerungan, W.A.. 2002. *Psikologi Sosial*. Bandung : Refika Aditama.
- Goleman, D. 2000. *Kecerdasan Emosional, Mengapa EI lebih Penting dari pada IQ*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Harry, M. 2007. *Keranjingan Online game* [online]. Tersedia : Wanita Indonesia. [1 November 2007]
- Herman, M. 2010. *Layanan Konseling Kelompok untuk Meningkatkan Penyesuaian Diri Siswa* [online]. Tersedia : <http://smkn1bansari.wordpress.com> [4 Mei 2010]
- Hermanto. 2010. *Game Online Di Internet dan Permasalahannya*. Tarakan : Koran Radar Tarakan. [19 Mei 2010]
- Hurlock, E.B. Alih Bahasa : Med Meitasari T dan Muslichah Z., 1990. *Perkembangan Anak Jilid I dan II Edisi ke Enam*. Jakarta : Erlangga.
- Indrawan, R. 2008. *Nikotin dan Permasalahannya* [online]. Tersedia : <http://sehatmental.blogspot.com/>. [21 Desember 2008]

- Kartadinata, S., dkk. 2008. *Rambu-rambu Penyelenggaraan Bimbingan dan Konseling dalam Jalur Pendidikan Formal, dalam Penataan Pendidikan Profesional Konselor dan Layanan Bimbingan dan Konseling dalam Jalur Pendidikan Formal*. Bandung : Departemen Pendidikan Nasional.
- Morina, P. 2009. *Program Bimbingan Pribadi dan Sosial untuk Meningkatkan Penyesuaian Sosial Remaja di Sekolah*. Skripsi pada FIP UPI Bandung : tidak diterbitkan.
- Nurdin. 2009. *Pengaruh Kecerdasan Emosional terhadap Penyesuaian Sosial Siswa di Sekolah*. Tersedia : Jurnal Administrasi Pendidikan.
- Prayitno. Amti, E. 1994. *Dasar-dasar Bimbingan dan Konseling*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Sudjana. 2005. *Metode Statistika (Edisi ke 6)* . Bandung : Tarsito.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung :Alfabeta.
- Suprobo, N. 2008. *Perkembangan Sosial Pada Masa Anak-anak Akhir dan Remaja*. Tersedia : <http://novinasuprobo.wordpress.com>. [18 Juni 2008]
- Surya, H. 2005. *Kiat Mengatasi Penyimpangan Perilaku Anak 2*. Jakarta : PT.Elex Media Kamputindo.
- Yantiluhjinggan. 2008. *Dampak Buruk dan Tips Berhenti dari Kecanduan Game Online*. Tersedia : www.kompas.com. [9 Maret 2008]
- Yusuf, S. 2001. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: Rosdakarya.
- Winkel, W.S. 1991. *Bimbingan dan Konseling di Institusi Pendidikan*. Jakarta : Gramedia Widiasarana Indonesia.