

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GRAFIK.....	xi
DAFTAR BAGAN .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah dan Pertanyaan Penelitian .....	7
C. Tujuan Penelitian .....	8
D. Manfaat Penelitian .....	8
E. Batasan Masalah.....	9
F. Hipotesis Penelitian .....	13
G. Asumsi Penelitian .....	13
H. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	14
I. Populasi dan Sampel Penelitian .....	15
J. Sistematika Penulisan .....	17

BAB II ADIKSI <i>ONLINE GAME</i> TERHADAP PENYESUAIAN SOSIAL PADA	
REMAJA.....	18
A. Adiksi <i>Online Game</i> .....	18
1. Pengertian Adiksi .....	18
2. Kriteria Tingkah Laku Adiksi .....	19
3. Perilaku Adiksi <i>Online Game</i> .....	21
4. Gejala Adiksi Bermain <i>Online Game</i> pada Remaja.....	24
5. Faktor-Faktor Penyebab Remaja Adiksi terhadap <i>Online Game</i> .....	25
6. Pengaruh Adiksi <i>Online Game</i> terhadap Remaja .....	27
B. Penyesuaian Sosial .....	29
1. Pengertian Penyesuaian Sosial.....	29
2. Penyesuaian Sosial yang Baik.....	31
3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Penyesuaian Sosial .....	32
4. Penyesuaian Sosial pada Remaja .....	34
C. Pengaruh Adiksi <i>Online Game</i> terhadap Penyesuaian Sosial pada Remaja .....	39
D. Peranan Bimbingan Pribadi Sosial terhadap Peningkatan Penyesuaian	
Sosial bagi Siswa Adiksi <i>Online Game</i> .....	41
E. Kajian Temuan Terdahulu.....	45
BAB III METODE PENELITIAN.....	47
A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	47
B. Definisi Operasional Variabel.....	48
1. Adiksi <i>Online Game</i> .....	48
2. Penyesuaian Sosial pada Remaja .....	51

C. Populasi dan Sampel Penelitian .....	54
1. Populasi Penelitian .....	54
2. Sampel Penelitian .....	55
D. Persiapan Pengumpulan Data Penelitian .....	57
1. Penyusunan Proposal Penelitian .....	57
2. Perizinan Penelitian .....	58
E. Teknik Pengumpulan Data .....	58
1. Studi Awal .....	58
2. Pengembangan Kisi-kisi Instrumen .....	59
a. Jenis Instrumen .....	59
b. Kisi-kisi Instrumen .....	59
3. Uji Coba Instrumen .....	64
4. Tingkat Keباikan Instrumen .....	64
a. Uji Validitas .....	64
b. Uji Reliabilitas .....	70
F. Teknik Analisis Data .....	72
1. Pemberian Skor .....	72
2. Kategorisasi Data .....	72
3. Uji Normalitas Distribusi .....	74
4. Analisis Koefisien Korelasi .....	74
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>76</b>
A. Hasil Penelitian .....	76

1. Gambaran Perilaku Adiksi <i>Online Game</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	76
2. Gambaran Perilaku Penyesuaian Sosial Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	87
3. Pengaruh Perilaku Adiksi <i>Online Game</i> terhadap Penyesuaian Sosial Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010.....	95
B. Pembahasan.....	100
1. Gambaran Perilaku Adiksi <i>Online Game</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	100
2. Gambaran Perilaku Penyesuaian Sosial Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	109
3. Pengaruh Perilaku Adiksi <i>Online Game</i> terhadap Penyesuaian Sosial Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010.....	118
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	124
A. Kesimpulan .....	124
B. Rekomendasi.....	125
DAFTAR PUSTAKA .....	130
LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	

## DAFTAR TABEL

### Tabel

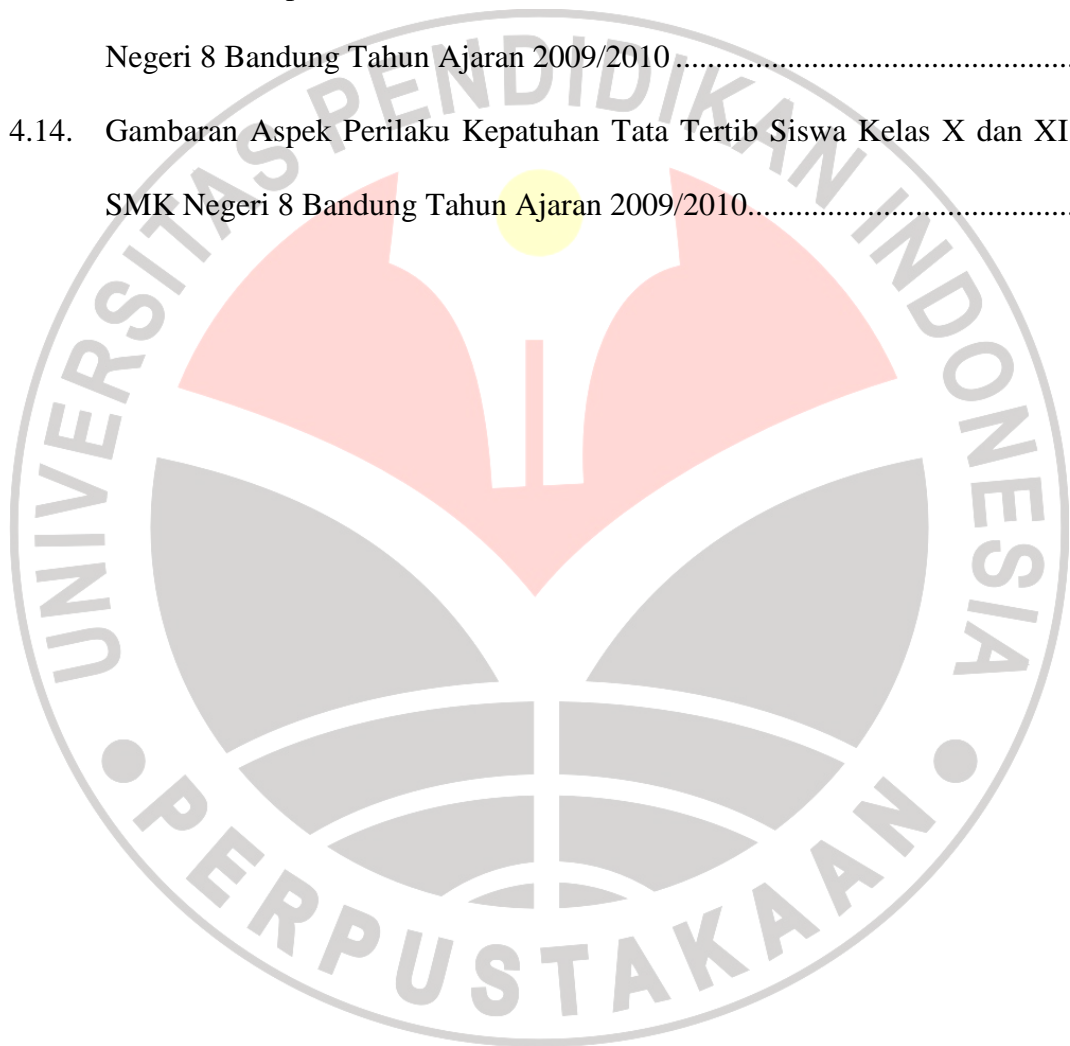
3.1.	Sampel Penelitian.....	56
3.3.	Kisi – Kisi Instrumen Adiksi <i>Online game</i> (Sebelum Uji Coba).....	60
3.4.	Kisi-kisi Instrumen Penyesuaian Sosial pada Remaja (Sebelum Uji Coba).....	62
3.5.	Pola Penyekoran Setiap Butir Pernyataan.....	63
3.6.	Nomor Item Valid dan Tidak Valid Instrumen Adiksi <i>Online Game</i> .....	67
3.7.	Nomor Item Valid dan Tidak Valid Instrumen Penyesuaian Sosial.....	67
3.8.	Kisi – Kisi Instrumen Adiksi <i>Online game</i> (Setelah Uji Coba).....	68
3.9.	Kisi-kisi Instrumen Penyesuaian Sosial pada Remaja (Setelah Uji Coba).....	69
3.10	Pedoman untuk Memberikan Interpretasi Koefesien Korelasi.....	72
3.11.	Kategorisasi Skor Adiksi <i>Online Game</i> .....	73
3.12.	Kategorisasi Skor Penyesuaian Sosial.....	73
4.1.	Tingkat Adiksi <i>Online Game</i> Siswa Kelas X dan XI SMKN 8 Bandung.....	76
4.2.	Tingkat Penyesuaian Sosial Siswa Kelas X dan XI SMKN 8 Bandung.....	88
4.3.	Hubungan Adiksi <i>Online Game</i> dengan Penyesuaian Sosial Siswa.....	96
4.4.	Korelasi Aspek Adiksi <i>Online Game</i> dengan Variabel Penyesuaian Sosial.....	98

## DAFTAR GRAFIK

### Grafik

4.1.	Gambaran Umum Tingkat Adiksi <i>Online Game</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010.....	77
4.2.	Gambaran Aspek-Aspek Adiksi <i>Online Game</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	78
4.3.	Gambaran Aspek Perilaku <i>Salience</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	79
4.4.	Gambaran Aspek Perilaku <i>Euphoria</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	81
4.5.	Gambaran Aspek Perilaku <i>Conflict</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	82
4.6.	Gambaran Aspek Perilaku <i>Tolerance</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	84
4.7.	Gambaran Aspek Perilaku <i>Withdrawal</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	85
4.8.	Gambaran Aspek Perilaku <i>Relapse and Reinstatement</i> Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	86
4.9.	Gambaran Umum Tingkat Kemampuan Penyesuaian Sosial Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010.....	88
4.10.	Gambaran Aspek-Aspek Penyesuaian Sosial Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	89

4.11. Gambaran Aspek Perilaku Hubungan Interpersonal Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010.....	90
4.12. Gambaran Aspek Perilaku Minat dan Partisipasi Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010.....	91
4.13. Gambaran Aspek Perilaku Perilaku Pribadi Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010 .....	93
4.14. Gambaran Aspek Perilaku Kepatuhan Tata Tertib Siswa Kelas X dan XI SMK Negeri 8 Bandung Tahun Ajaran 2009/2010.....	94



## DAFTAR BAGAN

Bagan

1.1.	Faktor-faktor yang Mempengaruhi Penyesuaian Sosial .....	34
------	--	----





## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

1. Administrasi Penelitian
2. Uji Keباikan Instrumen (Validitas dan Reliabilitas)
3. Instrumen Pengumpul Data
4. Data Subjek Penelitian
5. Pengolahan Data Hasil Penelitian

