

### Daftar Pustaka

- Abrew, K. D. (2001). *E-Book technology*. [online] Tersedia: [http://www.binarything.com/binarything/openpublish/3\\_eBooks\\_Technology.pdf](http://www.binarything.com/binarything/openpublish/3_eBooks_Technology.pdf). [15 Juni 2012]
- Adhie, L dan Cecilia E. N. (2008). *Makalah Aptikom: Pembelajaran Pemrograman Dengan Pendekatan Game-Based Learning* [online]. Tersedia: <http://www.scribd.com/doc/9060253> [15 Juni 2012]
- Ali, M. (1993). *Strategi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Angkasa.
- Arifin, Z (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Arikunto, S. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Borchers, J. O. (1999). *Electronic Books: Definition, Genres, Interaction Design*. Austria: Linz University
- Carapedia.(2012). *Pengertian Definisi Computer Menurut Para Ahli*. [Online]. Tersedia [http://carapedia.com/pengertian\\_definisi\\_komputer\\_menurut\\_para\\_ahli\\_in\\_fo503.html](http://carapedia.com/pengertian_definisi_komputer_menurut_para_ahli_in_fo503.html) [3 September 2012]
- Connaway, L. S. (2003). "Electronic Books (eBooks): Current Trends and Future Directions". *DESIDOC Bulletin of Information Technology*, Vol. 23, No. 1, January 2003, pp. 13-18
- Cuhenda. (2007). *Pengaruh Pembelajaran Berbasis Komputer Model tutorial dalam Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi di Sekolah Menengah Pertama*. Skripsi pada Kurtek FIP UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Djamarah, S.B. dan Aswan Zein (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. [Online]. Tersedia: <http://pascaldaddy512.wordpress.com> [15 Juni 2012]
- Hewindati, Y. T. dan Adi Suryanto. (2007). *Pengaruh Pengelolaan Kelas Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa*. [Online]. Tersedia: <http://idb4.wikispaces.com> [15 Juni 2012]
- Jogiyanto. (2005). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Kim, J.H. (2012). *Role Playing Game*. [Online]. Tersedia: <http://darkshire.net/role-playing-game.html> [3 September 2012]

- Kustandi, C. (2004). *Efektivitas Penggunaan Program Pembelajaran Interaktif Model Tutorial Berbasis Multi Software Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Skripsi Sarjana FIP UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Mulyadi, R. (2006). *Penggunaan Computer Based Instruction Model Simulasi dalam Pembelajaran Sains Pada Siswa Kelas V SD Al-Amanah*. Skripsi Sarjana FIP UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Munir. (2010). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta
- Rozzi, F. (2012). *Kelebihan dan Kekurangan e-Book*. [online] Tersedia: <http://izzor.wordpress.com/2011/10/20/kelebihan-dan-kekurangan-e-book-formal> [3 September 2012]
- Rusman. (2009). *Manajemen Kurikulum*. Jakarta: Rajawali Pers
- \_\_\_\_\_. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A.S. et al. (2003). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta :PT.Raya Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Santoso, S. (2003). *SPSS Statistika Parametrik*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sapta, A. (2009). *IPA Terpadu*. [Online]. Tersedia: <http://andy-sapta.blogspot.com/2009/01/ipa-terpadu.html> [15 Juni 2012]
- Sawyer, K.S. (2006). *Electronic Books: Their Definition, Usage And Role In Libraries*. [Online] Tersedia: <http://libres.curtin.edu.au/libres12n2/ebooks.html>. [15 Juni 2012]
- Soedijarto. (2007). *Menuju Pendidikan Nasional yang Relevan dan Bermutu*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Sudjana, N dan Ibrahim, R. (2001). *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung: Sinar baru Algesindo.
- Sudrajat, A. (2008). *Teknologi Pembelajaran*. [Online]. Tersedia: <http://akhmadsudrajat.wordpress.com/2008/04/20/teknologi-pembelajaran/> [15 Juni 2012]

Susilana, R. (2006). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Bandung: Kurtek FIP UPI

Wikipedia (2009). *Buku-E*. [Online]. Tersedia <http://id.wikipedia.org/buku-e> [15 Juni 2012]

