

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Variabel Penelitian	7
1. Variabel Bebas	7
2. Variabel Terikat	8
F. Pertanyaan Penelitian	8
G. Tujuan dan Kegunaan Penelitian	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
A. Anak Tunagrahita Ringan	11
1. Pengertian Anak Tunagrahita Ringan	11
2. Karakteristik Anak Tunagrahita Ringan	12
3. Permasalahan Anak Tunagrahita Ringan	13
B. Matematika	14

1. Pengertian Matematika	14
2. Ruang Lingkup Matematika	15
3. Operasi Hitung Matematika	16
4. Pembelajaran Matematika Anak Tunagrahita	17
C. <i>Token</i> Ekonomi	19
1. Pengertian Teknik <i>Token</i> Ekonomi	20
2. Peranan Teknik <i>Token</i> Ekonomi	21
3. Penerapan Teknik <i>Token</i> Ekonomi dalam Pembelajaran Matematika Anak Tunagrahita Ringan	22
D. Penelitian yang Relevan	26
E. Kerangka Berpikir	27
BAB III METODE PENELITIAN	28
A. Metode Penelitian	28
B. Subjek Penelitian	30
C. Instrumen Penelitian	31
D. Uji Coba Instrumen	32
1. Uji Validitas	33
2. Uji Reliabilitas	35
E. Teknik Pengumpulan Data	37
F. Pengolahan dan Analisis Data	39

G. Prosedur Penelitian	41
1. Persiapan Penelitian	41
2. Pelaksanaan Penelitian	42
BAB IV HASIL PENELITIAN	48
A. Hasil Penelitian	48
B. Pembahasan	51
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	54
A. Kesimpulan	54
B. Rekomendasi	55
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
A. LAMPIRAN 1	
1. Kisi-Kisi Instrumen Penelitian	57
2. Expert-Judgement	58
3. Instrumen Penelitian	62
4. Validitas dan Reliabilitas	75

B. LAMPIRAN 2

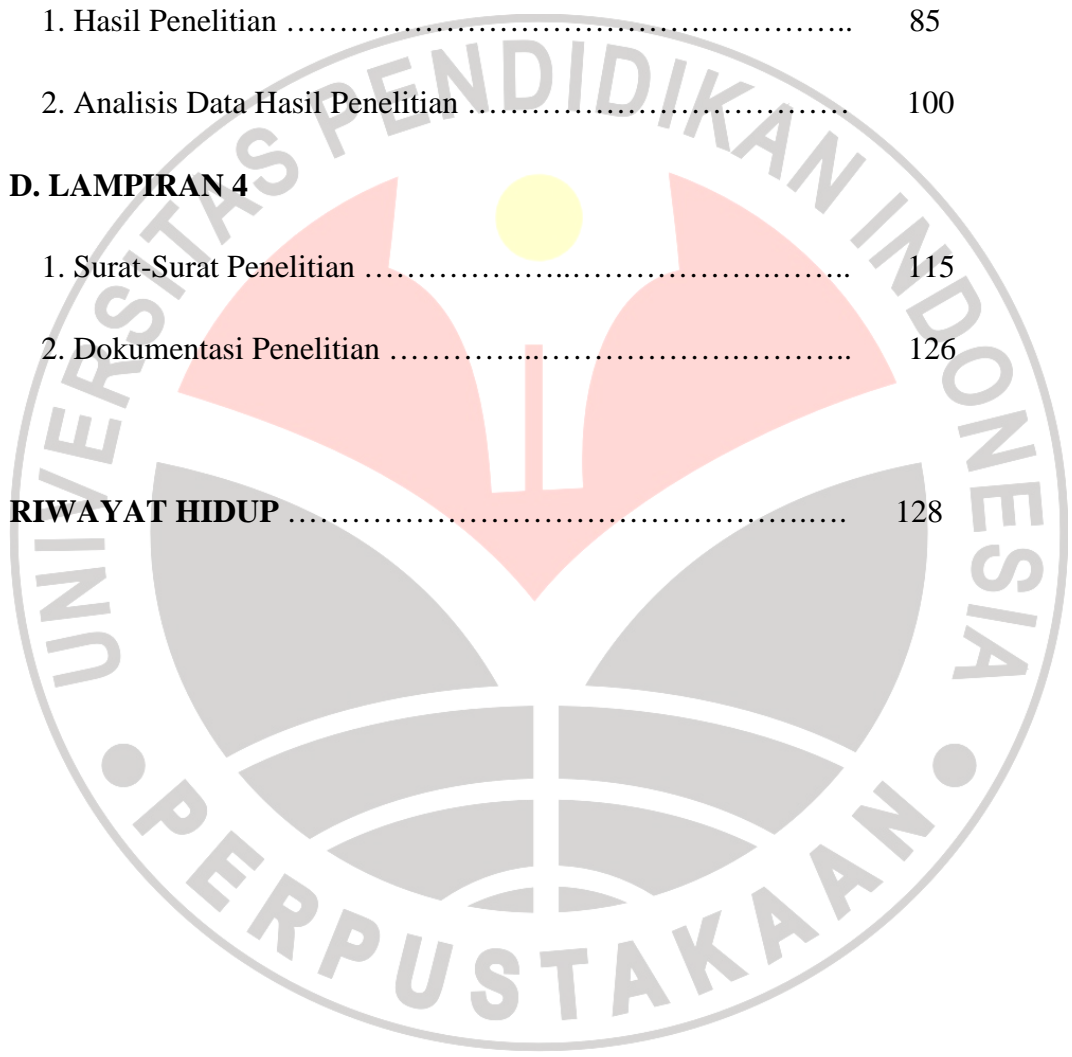
1. Jadwal Kegiatan Penelitian	79
2. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Penelitian	80

C. LAMPIRAN 3

1. Hasil Penelitian	85
2. Analisis Data Hasil Penelitian	100

D. LAMPIRAN 4

1. Surat-Surat Penelitian	115
2. Dokumentasi Penelitian	126
RIWAYAT HIDUP	128



Daftar Tabel

Tabel

2.1. Penukaran Uang Mainan dengan Hadiah	24
3.1. Hasil Expert-Judgement	34
3.2. Penukaran Token dengan Hadiah	46



DAFTAR GRAFIK

Grafik

3.1. Desain A1-B-A2	29
4.1. Hasil Belajar Operasi Hitung Penjumlahan Benda Sampai 10 Pada Fase <i>Baseline-1</i> , Intervensi dan <i>Baseline-2</i>	49
4.2. Rata-Rata Hasil Belajar Operasi Hitung Penjumlahan Benda Sampai 10 Pada Fase <i>Baseline-1</i> , Intervensi dan <i>Baseline-2</i>	51

