

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustiana, Reza. (2011). *Efektivitas Konseling Berbasis Petualangan Imajinatif dalam Mereduksi Gangguan Kecemasan Pascatrauma pada Siswa Korban Bencana Alam (Pra-Eksperimen terhadap siswa kelas VIII SMP Sunankalijogo yang menjadi korban bencana erupsi gunung merapi tahun 2010)*. Skripsi pada PPB FIP UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Anggraeni, Reni. (2009). *Program Bimbingan untuk mengembangkan Kreativitas Siswa (Studi Pengembangan Program Bimbingan dan Konseling Terhadap Siswa Kelas XII SMA PURAGABAYA Bandung Tahun Pelajaran 2008/2009)*. Skripsi pada PPB FIP UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Amabile, T. M. (2001). Beyond Talent: John Irving and Passionate Craft of Creativity. Dalam *American Psychologist* [online] Vol 56 (4), 3 halaman. Tersedia: [http://weblinks2.epnet.com.ezproxy.library.arizona.edu/results.as...\[18 September 2011\]](http://weblinks2.epnet.com.ezproxy.library.arizona.edu/results.as...[18 September 2011])
- Arikunto, Suharsimi. (1997). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Craft, Anna. (2000). *Creativity Across The Primary Curriculum*. London: University of London Press.
- Furqon. (2008). *Statistika Terapan untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Guilford, J. P. (1959). Traits of Creativity, (*creativity and its Cultivation*). New York: Mc Graw-Hill.
- . (1967). *The Nature of human Intelligence*. New York: Mc Graw-Hill.
- . (1968). *Intelligence, Creativity and their Educational Implications*. California: Robert R. Knapp.
- Kaufman C. J. & Sternberg .J. R. (2006). *The International Handbook of Creativity*. New York: Cambridge University Press.
- Kaufman, D & Sauve, Louise. (2007). *Educational game play and simulation*. (environments case studies and lessons learned). New York: Hersey.
- Kartadinata, dkk. (2002). *Bimbingan di sekolah dasar*. Bandung: CV. Maulana.

- Kartadinata, S. (2003). " Kebijakan, Arah dan Strategi Pengembangan Profesi BK di Indonesia". Makalah Konvensi Nasional XIII Bimbingan dan Konseling, Bandung.
- . (2011). *Menguak Tabir Bimbingan dan Konseling sebagai Upaya Pedagogis. (Kiat Mendidik sebagai landasan Profesional Tindakan Konselor).* Bandung: UPI PRESS.
- Masnipal, (2008). Model Pengembangan Kreativitas Melalui Permainan Konstruktif Dalam Proses Pendidikan Anak Usia Dini. Disertasi Pascasarjana UPI: Tidak diterbitkan.
- Mulyadi, S. Pengembangan Potensi Kreativitas Siswa. (2005). *Republika Online*. Retrieved November 17, 2011, from: [www.republika.co.id](http://www.republika.co.id). 2005.
- Munandar, U. (1992). *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah*. Jakarta: Gramedia.
- . (1999). *Kreativitas dan Keterbakatan : Strategi Potensi Kreatif dan Bakat*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- . (2002). *Kreativitas & Keterbakatan (Strategi mewujudkan potensi kreatif & Bakat)*. (2nd. ed) Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- . (2009). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. (3th. ed) Jakarta: Rineka Cipta.
- Muro, J. J & Khotman, T. (1995). *Guidance and Counseling in the elementary and Middle School, A practical Approach*. Dubuque, Iowa: Wm. C. Borwn Communication, Inc.
- Riduwan. (2006). *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru, Karyawan dan Peneliti Pemula*. (Edisi keenam). Bandung : Alfabeta.
- Ruindungan, M. G. (1996). *Model Bimbingan Peningkatan Kreativitas Siswa SMU*. Disertasi Doktor, PPS IKIP Bandung.
- Rusmana, N. (2009a). *Bimbingan dan Konseling Di Sekolah*. Bandung: RIZQI PRESS.
- . (2009b). *Permainan (Play & Games). Permainan untuk para pendidik, pembimbing, pelatih, dan widyaiswara*. Bandung: RIZQI PRESS.
- . (2009c). *Konseling Kelompok bagi anak berpengalaman Traumatis*. Bandung: RIZQI PRESS.
- Santrock, J. W. (1988). *Childen*. Dubuque, Iowa: WM. C. Brown Publishers.

- Schaefer, Charles & Reid, D. S. (2001). *Game Play (Theurapeutic Use of Childhood Games)*. Canada: John Wiley & Sons, Inc.
- Shaevelson. J.R. (1988). *Statistical Reasoning For The Behavioral Sciences*. (Second.ed). Massachusetts, Allyn and Bacon, Inc.
- Semiawan, C. (2008). *Belajar dan Pembelajaran Prasekolah dan Sekolah Dasar*. Jakarta: PT. Macanan Jaya Cemerlang.
- Semiawan, C (2002). *Belajar dan pembelajaran dalam Tarap Pendidikan Anak Usia Dini*, Jakarta: PT. Prenhallindo.
- Solehuddin, M. (2004). *Pedagogia Jurnal Ilmu Pendidikan*. (2). 77-78. Bandung: FIP. UPI.
- Sternberg, R. J. (2006). The Nature of Creativity. Dalam *Creativity Research Journal* [Online] Vol 18 (1), 11 halaman. Tersedia:[Http://www.informaworld.com/smppcontent=t775653635.html](http://www.informaworld.com/smppcontent=t775653635.html). [18 September 2011].
- Sudjana. (2005). *Metoda Statistik*. Bandung: Tarsito.
- Supriadi, D. (1985). *Kontribusi Kualitas Interaksi Anak-anak disekolah terhadap Kepribadian Kreatif*. Tesis. PPS. UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- . (1998). *Kreativitas, Kebudayaan dan Iptek*. Bandung: Alfabeta.
- . (2001). *Kreativitas, Kebudayaan & Perkembangan Iptek*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. Syaodih. (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia & PT Remaja Rosdakarya.
- Suryabrata, Sumardi. (1998). *Metedologi Penelitian*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2010). *Pedoman Karya Tulis Ilmiah*. Bandung: UPI.
- Perpustakaan UPI. (2012). *Panduan Pencegahan Plagiat*. Retrieved June 15, 2012, from [http://perpustakaan.upi.edu/index.php?option=co\\_content&task=view&id=26&itmed=1](http://perpustakaan.upi.edu/index.php?option=co_content&task=view&id=26&itmed=1)
- Vernon, P.E. (1970). *Creativity*. Australia: Richard Clay.