

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh dari lapangan yang telah dilakukan pengolahan dan pengujian, maka dapat disimpulkan bahwa pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran berbasis komputer model simulasi mampu meningkatkan proses berpikir kreatif siswa pada pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi kelas VII SMP Negeri 44 Kota Bandung.

Secara Khusus, Simpulan diatas dapat diuraikan lebih lanjut yaitu sebagai berikut:

1. Penggunaan media pembelajaran berbasis komputer model simulasi mampu meningkatkan proses berpikir kreatif aspek *Fluency* siswa pada pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi kelas VII SMP Negeri 44 Kota Bandung
2. Penggunaan media pembelajaran berbasis komputer model simulasi mampu meningkatkan proses berpikir kreatif siswa aspek *Flexibility* pada pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi kelas VII SMP Negeri 44 Kota Bandung
3. Penggunaan media pembelajaran berbasis komputer model simulasi mampu meningkatkan proses berpikir kreatif siswa aspek *Elaborasi* pada

pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi kelas VII SMP Negeri 44 Kota Bandung

## **B. Saran**

Peneliti mencoba mengemukakan saran sebagai berikut:

### **1. Bagi Guru**

Hasil Penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis komputer model simulasi ini mampu meningkatkan proses berpikir kreatif siswa. Penggunaan media ini tidak terlepas dari peran seorang guru sebagai fasilitator pembelajaran. Proses berpikir kreatif siswa tidak bisa muncul begitu saja, tetapi harus di dorong oleh guru sebagai motivator dalam pembelajaran. Media pembelajaran berbasis komputer model simulasi ini diharapkan dapat digunakan sebagai alternatif media bagi guru dalam pembelajaran untuk meningkatkan proses berpikir kreatif siswa, mengingat kreativitas ini jarang diperhatikan oleh guru, padahal merupakan hal yang harus dikembangkan oleh seorang guru kepada siswanya.

### **2. Bagi Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangsih bagi disiplin ilmu Teknologi Pendidikan, khususnya bagi Konsentrasi Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam mengembangkan media pembelajaran sebagai alat bantu ajar bagi mereka. Selain itu, dengan perkembangan TIK yang semakin pesat saat ini diharapkan agar Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan mampu memperdalam tentang teori ataupun aplikasi tentang konsep media

untuk dikembangkan dan digunakan dalam proses pembelajaran, sehingga bisa menjadi jalan untuk mencapai tujuan pendidikan nasional

### 3. Bagi Peneliti selanjutnya

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai bahan penelitian selanjutnya yang menggunakan media pembelajaran berbasis komputer model simulasi baik untuk mata pelajaran TIK ataupun bukan. Selain itu, diharapkan dapat menjadi bahan kajian untuk pembuatan media pembelajaran berbasis komputer model simulasi selanjutnya yang lebih bervariasi dan lebih baik lagi. Saran lain untuk peneliti selanjutnya, penelitian ini diharapkan dapat ditindaklanjuti dan dikaji lebih dalam jenjang, variabel, dan populasi yang berbeda.

### 4. Bagi SMP 44 Kota Bandung

Hasil Penelitian yang menunjukkan bahwa penggunaan media Pembelajaran berbasis Komputer Model Simulasi ini bisa meningkatkan proses berpikir kreatif siswa. Oleh karena itu, media ini bisa dijadikan salah satu alat bantu yang digunakan untuk mencapai Visi SMP 44 Kota Bandung yang memiliki visi "mewujudkan warga SMPN 44 yang agamis, berkualitas, dalam prestasi, kreatif, serta unggul dalam pembelajaran berbasis teknologi pada tahun 2012".