

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumuasan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian.....	8
E. Definisi Operasional.....	10
BAB II KAJIAN TEORI EFEKTIVITAS MEDIA ANIMASI 3D PADA PEMBELAJARAN IPA	
A. Konsep Media Pembelajaran.....	12
B. Media Animasi 3D	16
C. Penggunaan Media Animasi 3D dalam Pembelajaran.....	20
D. Media Animasi <i>Slide Show</i>	25
E. Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam.....	27
F. Hasil Belajar.....	31
G. Media Animasi 3D Pada Mata Pelajaran IPA untuk Meningkatkan Hasil Belajar.....	37
H. Asumsi.....	39
I. Hipotesis Penelitian.....	39

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian.....	42
B. Desain Penelitian.....	43
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	45
D. Teknik Pengumpulan Data.....	46
E. Analisis Instrumen Tes.....	48
F. Teknik Pengolahan dan Analisis Data.....	53
G. Prosedur Pelaksanaan Penelitian.....	55
H. Alur Penelitian.....	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Uji Coba Instrumen.....	58
B. Deskripsi Hasil Penelitian.....	61
C. Pengujian Hipotesis.....	71
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	85

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	93
B. Saran.....	94

DAFTAR PUSTAKA	96
-----------------------------	----

LAMPIRAN

CURICULUM VITAE