

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GRAFIK	xi
DAFTAR BAGAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Definisi Operasional.....	8
C. Rumusan Masalah.....	8
D. Tujuan Penelitian.....	9
E. Asumsi.....	10
F. Hipotesis.....	11
1. Hipotesis Umum.....	11
2. Hipotesis Khusus.....	11

**BAB II PENGGUNAAN *COMPUTER-BASED INSTRUCTION* MODEL
TUTORIAL PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI INFORMASI
DAN KOMUNIKASI**

A.	Pemanfaatan Komputer Sebagai Media Pembelajaran.....	14
	1. Pengertian Media Pembelajaran.....	14
	2. Pengertian Komputer Sebagai Media.....	16
	3. Karakteristik Komputer Sebagai Media.....	17
	4. Pemanfaatan Media Komputer Dalam Pembelajaran.....	17
B.	Pemanfaatan CBI Dalam Pembelajaran.....	20
	1. Konsep Dasar CBI.....	20
	2. Karakteristik CBI.....	21
C.	Model – Model CBI.....	23
	1. CBI Model Drill	23
	2. CBI Model Tutorial.....	27
	3. CBI Model Simulasi.....	33
	4. CBI Model Games.....	37
D.	Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi di SMP.....	47
	1. Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi.....	47
	2. Tujuan Dan Kompetensi Pembelajaran TIK.....	48
	3. Materi Pembelajaran TIK Di SMP.....	49
E.	Hasil Belajar.....	50
	1. Pengertian Belajar.....	50
	2. Pengertian Hasil Belajar.....	56

3. Faktor Yang mempengaruhi Hasil Belajar.....	57
4. Hasil Belajar Ranah Kognitif.....	57

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Dan Desain Penelitian.....	59
B. Subyek Penelitian.....	62
1. Populasi.....	62
2. Sampel.....	63
C. Teknik Pengumpulan Data.....	63
D. Teknik Analisa Data.....	65
E. Laporan Hasil Uji Coba.....	70
F. Prosedur Penelitian.....	73

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	76
B. Pengujian Hipotesis.....	78
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	94

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	98
B. Saran.....	99

DAFTAR PUSTAKA.....	101
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	104
SURAT-SURAT.....	166
CURRICULUM VITAE.....	167

