

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR BAGAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Pembatasan Masalah	9
D. Tujuan Penelitian	10
E. Manfaat Penelitian	11
F. Definisi Operasional	12
BAB II TINJAUAN KEPUSTAKAAN	
A. Media Komputer Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar	15
1. Pengertian Komputer dan Media	16
a. Pengertian Komputer	16
b. Sejarah Komputer	18
c. Pengertian Media	23
d. Pemakaian Komputer Dalam Proses Belajar	26
2. Pengertian Prestasi Belajar	27
a. Faktor yang mempengaruhi Prestasi Belajar	31
B. Program Jaws	33
C. Faktor-faktor yang mempengaruhi Prestasi Belajar	36
D. Pusan	37
1. Letak Geografis	39
2. Kegiatan Publikasi	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Metodologi Penelitian	46
B. Subjek Penelitian	48
1. Populasi Penelitian	48
2. Sampel Penelitian	49
C. Lokasi Penelitian	50
D. Intrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan data	51
1. Angket	52
2. Studi Dokumentasi	54
3. Pengamatan	54
4. Soal Tes Praktek	55
E. Tahap-tahap Pelaksanaan Penelitian	56

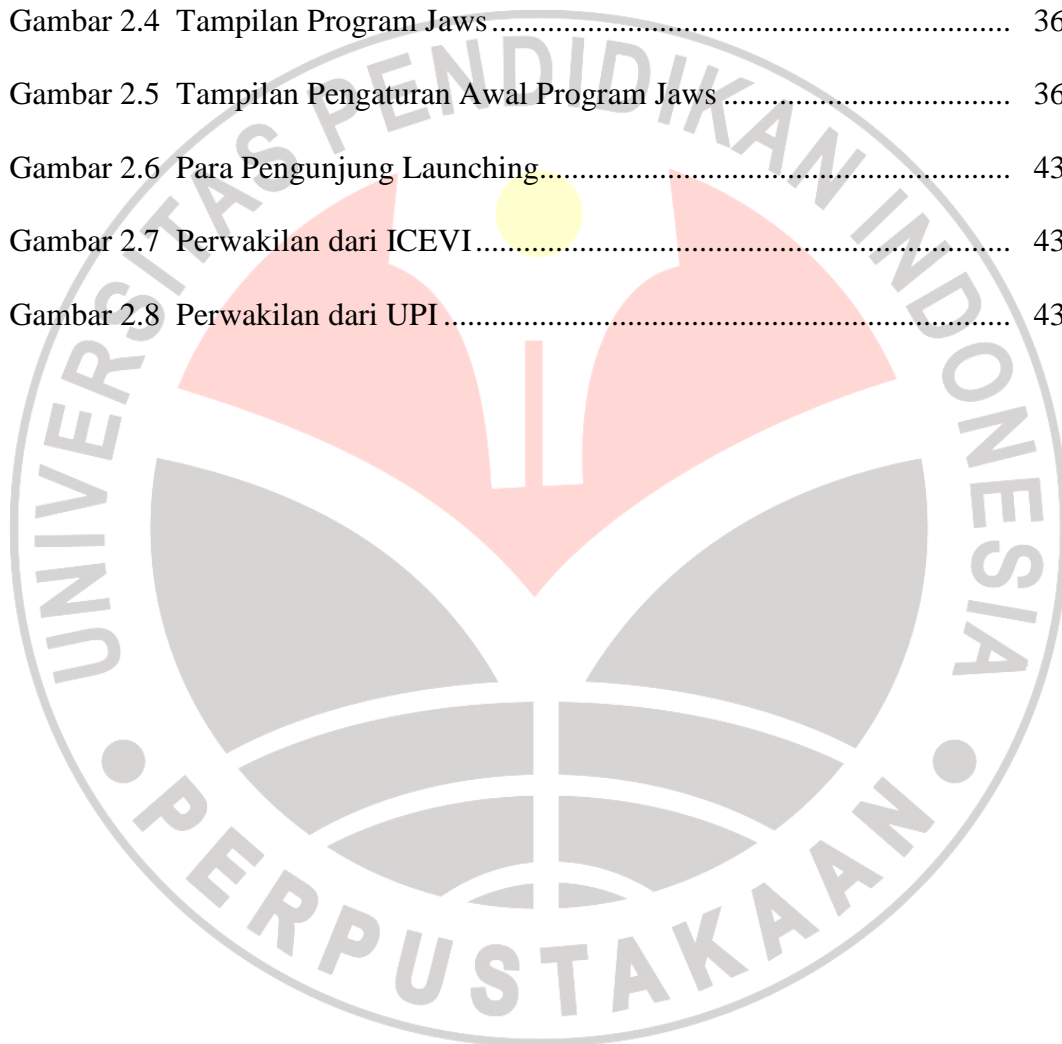
1. Memilih pendekatan.....	57
2. Menentukan Sumber Data.....	57
3. Menentukan dan Menyusun Instrumen.....	58
4. Pengumpulan Data	59
5. Tahap Pengolahan dan Analisis Data.....	60
6. Menarik Kesimpulan.....	65
7. Tahap Penulisan Laporan.....	65
BAB IV DESKRIPSI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	66
1. Deskripsi Hasil Studi dokumentasi dan Observasi	
a. Pelaksanaan Layanan	66
b. Pelaksanaan Skema Layanan	73
c. Kegiatan PUSYAN Pasca Kerjasama	79
d. Yayasan Mitra Netra	81
2. Deskripsi Hasil Uji Coba Angket.....	82
3. Deskripsi Hasil Pengolahan Data.....	83
a. Penghitungan Skor Baku.....	83
b. Frekuensi	88
c. Mean dan Median.....	89
d. Uji Normalitas	89
e. Uji Homogenitas	90
f. Penghitungan Statistika.....	92
B. Pembahasan	
1. Sistem Pengelolaan dan Pelayanan Puskan	93
2. Proses Pembelajaran	96
3. Pengaruh Penggunaan Media Komputer terhadap Peningkatan Prestasi Belajar.....	98
4. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	101
B. Saran	102
DAFTAR PUSTAKA.....	105
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
CURRICULUM VITAE	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Uraian Generasi Komputer	19
Tabel 2.2	Kelompok Media-media Instruksional.....	24
Tabel 2.3	Pengadaan Alat	40
Tabel 2.4	Infentaris Barang.....	41
Tabel 3.1	Daftar Populasi Tunanetra UPI.....	48
Tabel 3.2	Kriteria Penskoran Alternatif.....	59
Tabel 3.3	Kriteria Penskoran Alternatif.....	59
Tabel 3.4	Kriteria Penskoran Alternatif.....	59
Tabel 3.5	Kriteria Penskoran Alternatif.....	59
Tabel 3.6	Kriteria Penskoran Alternatif.....	59
Tabel 3.7	Kriteria Penskoran Alternatif.....	59
Tabel 4.1	Hasil Penskoran Angket (tidak Baku).....	84
Tabel 4.2	Skor soal tes Praktek (Tidak Baku).....	85
Tabel 4.3	Skor Baku.....	87
Tabel 4.4	Frekwensi Angket	88
Tabel 4.5	Frekwensi Soal.....	88
Tabel 4.6	Hasil Penghitungan Statistic	89
Tabel 4.7	Uji Normalitas.....	90
Tabel 4.8	Tes Perbedaan Homogenitas.....	91
Tabel 4.9	Deskriptip Statistic.....	92
Tabel 4.10	Korelasi Pearson	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Jaws Pada Toolbar.....	34
Gambar 2.2	Jaws Pada Sistem Tray.....	34
Gambar 2.3	Jaws Pada Star Menu	34
Gambar 2.4	Tampilan Program Jaws.....	36
Gambar 2.5	Tampilan Pengaturan Awal Program Jaws	36
Gambar 2.6	Para Pengunjung Launching.....	43
Gambar 2.7	Perwakilan dari ICEVI.....	43
Gambar 2.8	Perwakilan dari UPI	43



DAFTAR BAGAN

Bagan 4.1 Struktur Organisasi PUSYAN	81
--	----

