

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Penelitian di bidang *Computer Supported Collaborative Learning* atau biasa disebut dengan CSCL ini, memberikan sebuah pengalaman baru bahwa *social networking* merupakan suatu media yang dapat digunakan untuk meningkatkan kolaborasi di dalam pembelajaran.

Pemanfaatnya di dalam peningkatan kolaborasi dalam pembelajaran memberikan suatu masukan bahwa *social networking* memang baik bila diintegrasikan ke dalam pembelajaran. Seperti halnya pada penelitian ini, yang dapat disimpulkan bahwa :

1. Kolaborasi antara guru dan siswa dalam memanfaatkan *social networking* memberikan hubungan yang baik terhadap peningkatan kolaborasi antara guru dan siswa. Pemanfaatan *social networking* ini memberikan kemudahan bagi guru dan siswa untuk berbagi informasi serta berinteraksi baik itu secara personal ataupun kelompok/general. Kegiatan kolaborasi pun tidak hanya terjadi di sekolah saja tetapi kapan saja dan dimana saja.
2. Kolaborasi antara siswa dan siswa dalam memanfaatkan *social networking* memberikan hubungan yang baik terhadap peningkatan kolaborasi antara siswa dan siswa. Pemanfaatan *social networking* memberikan kemudahan bagi siswa untuk berkoordinasi dengan siswa lain ataupun kelompok

belajarnya. Mereka pun lebih mudah untuk berbagi informasi dan berkomunikasi serta memberikan umpan balik terhadap apa yang rekan mereka kerjakan. Selain itu, siswapun dapat mekonstruksi hasil belajar mereka.

3. Kolaborasi antara guru, siswa, dan media dalam memanfaatkan *social networking* memberikan hubungan yang baik terhadap peningkatan kolaborasi antara guru, siswa, dan media. Pemanfaatan *social networking* ini akan dapat meningkatkan kolaborasi antara guru, siswa, dan media dengan baik serta Pemanfaatan *social networking* ini dapat menjembatani proses kolaborasi antara guru dan siswa. Apabila *social networking* ini dimanfaatkan di dalam pembelajaran sebagai suatu media pembelajaran, tentu saja akan memberikan kontribusi terhadap akademik siswa, serta memberikan suatu motivasi terhadap siswa dan guru di dalam kegiatan belajar mengajar.

B. Rekomendasi

Dengan adanya hubungan yang positif antara pemanfaatan *social networking* dengan peningkatan kolaborasi dalam pembelajaran di SMAN 7 Bandung , maka penulis mengajukan rekomendasi sebagai berikut :

1. SMA Negeri 7 Bandung

Di dalam penelitian ini, *social networking* yang merupakan salah satu hasil dari kemajuan teknologi internet memiliki hubungan yang positif dan signifikan dengan peningkatan kolaborasi. Diharapkan kepada sekolah untuk

mengembangkan dan mengoptimalkan sarana-sarana internet di sekolah seperti *Wi-fi*, lab komputer, dan manajemen sekolah berbasis TIK dengan lebih baik sehingga sarana tersebut dapat membantu siswa, guru, dan sekolah di dalam mencapai tujuan belajar.

2. Guru

Guru atau para pendidik harus terus meningkatkan *ICT literacy* nya. Sehingga pada era komputasi global ini para pendidik tidak mengalami kesenjangan digital baik dengan siswanya ataupun dengan guru lainnya. Dan di dalam berkolaborasi dengan peserta didik diharapkan para pendidik menggunakan pendekatan dengan berbagai media/fitur *social networking* yang kini bisa lebih mudah di dapat dari berbagai pengembang aplikasi web. Dan juga menggunakan berbagai variasi metode pembelajaran, sehingga siswa termotivasi dan pembelajaran lebih interaktif serta konstruktif.

3. Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan

Diharapkan jurusan kurikulum dan teknologi pendidikan dapat berperan aktif di dalam mengembangkan berbagai media dan aplikasi baik digital maupun sederhana yang membantu siswa dan guru dalam pembelajaran. Dan diharapkan jurusan dapat mencetak mahasiswa-mahasiswa yang berkompeten dalam bidang pengelolaan media pembelajaran seiring dengan kemajuan teknologi dan kebutuhan dari pendidikan itu sendiri.

4. Peneliti Selanjutnya

Bagi para peneliti yang tertarik dengan *Computer Supported Collaborative Learning (CSCL)* untuk penelitian selanjutnya sebaiknya di dalam meneliti mengenai kolaborasi di dalam pembelajaran serta pemanfaatan *social networking* menggunakan populasi dan sampel yang lebih luas lagi. Dan di dalam pengembangan media *social networking* ini fitur yang disajikannya lebih beragam dan lebih menarik.

