

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Perumusan Masalah .....	10
C. Tujuan Penelitian .....	11
D. Manfaat Penelitian .....	12
E. Definisi Operasional .....	13
F. Asumsi dan Hipotesis .....	15
1. Asumsi .....	15
2. Hipotesis Penelitian .....	16
G. Metode Penelitian .....	17
H. Lokasi dan Subjek Penelitian .....	18
<b>BAB II LANDASAN TEORITIS</b>	
A. Konsep Pembelajaran .....	19
1. Definisi Pembelajaran .....	19
2. Komponen Pembelajaran .....	20
a. Tujuan .....	21
b. Sumber Belajar .....	21
c. Strategi Pembelajaran .....	21
d. Media Pembelajaran .....	21

e. Evaluasi Pembelajaran .....	21
3. Tipe Pembelajaran .....	22
B. Konsep Media Pembelajaran .....	24
1. Definisi Media Pembelajaran .....	24
2. Fungsi Media Pembelajaran .....	26
C. Konsep Komputer Sebagai Media Pembelajaran .....	27
1. Definisi Komputer .....	28
2. Pemanfaatan Komputer sebagai Media Pembelajaran .....	29
D. Konsep Internet Sebagai Media Pembelajaran .....	31
1. Definisi Internet .....	31
2. Sejarah Internet .....	32
3. Fungsi Internet .....	33
4. Pemanfaatan Internet dalam Pembelajaran .....	34
E. Konsep <i>Computer Based Instruction</i> (CBI) .....	38
1. Definisi CBI .....	38
2. Pemanfaatan CBI dalam Pembelajaran .....	39
3. Model-model <i>Computer Based Instruction</i> (CBI) .....	44
a. <i>Computer Based Instruction</i> (CBI) model <i>Drill</i> .....	45
b. <i>Computer Based Instruction</i> (CBI) model Tutorial .....	45
c. <i>Computer Based Instruction</i> (CBI) model <i>Problem Solving</i> .....	46
d. <i>Computer Based Instruction</i> (CBI) model Simulasi .....	47
e. <i>Computer Based Instruction</i> (CBI) model <i>Games</i> .....	48
F. Konsep <i>E-Learning</i> .....	49
1. Definisi <i>E-Learning</i> .....	49
2. Pemanfaatan <i>E-Learning</i> dalam Pembelajaran .....	50
G. Konsep Teknologi Informasi dan Komunikasi .....	54
1. Definisi Teknologi Informasi dan Komunikasi .....	54
2. Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam dunia Pendidikan .....	57
3. Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi .....	59
H. Konsep Pengembangan Program Pembelajaran .....	61
1. Pengembangan Program ( <i>Software</i> ) Pembelajaran .....	61

2.	<i>Software</i> yang Digunakan dalam Pengembangan <i>E-Learning</i> .....	67
a.	HTML ( <i>HyperText Markup Language</i> ) .....	68
b.	CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ) .....	68
c.	JavaScript .....	69
d.	PHP ( <i>PHP Hypertext Preprocessor</i> ).....	69
e.	MYSQL.....	70
f.	<i>Action Script</i> .....	71
I.	Dimensi Pengembangan Porogram Pembelajaran .....	72
1.	Dimensi <i>Accesibility</i> (Daya Jangkau/Akses Informasi) .....	73
2.	Dimensi <i>Speed</i> (Kecepatan Informasi).....	73
3.	Dimensi <i>Amount</i> (Jumlah/Kuantitas Informasi) .....	73
4.	Dimensi <i>Cognitive Effectiveness</i> .....	73
5.	Dimensi <i>Relevance</i> (Kesesuaian Informasi) .....	73
6.	Dimensi <i>Motivating</i> (Motivasi) .....	73

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

A.	Metode Penelitian .....	74
B.	Subjek dan Lokasi Penelitian.....	76
C.	Alur Penelitian .....	76
D.	Teknik Pengumpulan Data .....	81
E.	Uji Validitas Instrumen .....	85
F.	Teknik Analisis Data .....	88
G.	Laporan Hasil Ujicoba Instrumen.....	93

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A.	Deskripsi Hasil Penelitian .....	100
1.	Deskripsi Pembelajaran Mata Pelajaran TIK di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Labschool UPI .....	100
a.	Latar Belakang Mata Pelajaran TIK SMP Labschool UPI .....	100
b.	Tujuan Mata Pelajaran TIK SMP Labscool UPI .....	102
c.	Ruang Lingkup Mata Pelajaran TIK SMP Labscool UPI .....	102

d.	Metode Pembelajaran Mata Pelajaran TIK SMP Labscool UPI	...103
e.	Gambaran Umum Kegiatan Pembelajaran pada Mata Pelajaran TIK SMP Labscool UPI	.....103
f.	Sumber Belajar, Alat, dan Bahan pada Mata Pelajaran TIK SMP Labscool UPI	.....105
g.	Format Penilaian pada Mata Pelajaran TIK SMP Labscool UPI	....105
2.	Deskripsi Pengembangan <i>E-Learning Model Computer Based Instruction</i>	.....106
a.	Perencanaan	.....106
b.	Pembuatan	.....119
c.	Evaluasi dan Revisi	.....133
3.	Deskripsi Tingkat Peranan <i>E-Learning Model Computer Based Instruction (CBI)</i>	.....140
a.	Dimensi <i>Accesibility</i> (Daya Jangkau/Akses Informasi)	.....140
b.	Dimensi <i>Speed</i> (Kecepatan Informasi)	.....145
c.	Dimensi <i>Amount</i> (Jumlah/Kuantitas Informasi)	.....151
d.	Dimensi <i>Cognitive Effectiveness</i>	.....157
e.	Dimensi <i>Relevance</i> (Kesesuaian Informasi)	.....162
f.	Dimensi <i>Motivating</i> (Motivasi)	.....168
4.	Pengaruh <i>E-Learning Model Computer Based Instruction (CBI)</i> terhadap Hasil Belajar Siswa	.....174
a.	Uji Normalitas Data	.....176
b.	Pengujian Hipotesis	.....177
5.	Keunggulan dan Kelemahan <i>E-Learning Model Computer Based Instruction</i>	.....182
a.	Keunggulan	.....182
b.	Kelemahan	.....184
6.	Tanggapan Siswa dan Guru Mengenai <i>E-Learning Model Computer Based Instruction (CBI)</i>	.....185
a.	Tanggapan Siswa	.....186
b.	Tanggapan Guru	.....188

B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	190
1. Perumusan Masalah Pertama.....	190
2. Perumusan Masalah Kedua .....	191
3. Perumusan Masalah Ketiga .....	193
4. Perumusan Masalah Keempat .....	195
5. Perumusan Masalah Kelima .....	196
6. Perumusan Masalah Keenam .....	197

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan .....	199
B. Saran-saran .....	201

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>204</b>
----------------------------	------------

**LAMPIRAN INSTRUMEN PENELITIAN**

**LAMPIRAN OLAH DATA PENELITIAN**

**LAMPIRAN ADMINISTRASI & DOKUMENTASI**

**LAMPIRAN *E-LEARNING* MODEL CBI**

**LAMPIRAN *LOGIC FILE* SISTEM *E-LEARNING* CBI**

**RIWAYAT HIDUP**