

No Daftar : 15/S1/KTP/Agustus 2010

**EFEKTIFITAS PENGGUNAAN *COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION*  
MODEL *GAMES* DENGAN SATU KOMPUTER DALAM  
PEMBELAJARAN SAINS DI SEKOLAH DASAR**

**(Studi Kuasi Eksperimen Terhadap Kelas VI SD *Lab. School* UPI  
Bandung)**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan**



**Oleh :**

**AHMAD ISNANDAR**

**023797**

**JURUSAN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2010

LEMBAR PENGESAHAN

AHMAD ISNANDAR  
023797

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN *COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION*  
MODEL *GAMES* DENGAN SATU KOMPUTER DALAM  
PEMBELAJARAN SAINS DI SEKOLAH DASAR

(Studi Kuasi Eksperimen Terhadap Kelas VI SD *Lab. School UPI*  
Bandung)

Disetujui Dan Disahkan Oleh :  
Pembimbing I

Dr. Toto Ruhimat, M.Pd  
NIP : 19591121 198503 1 001

Pembimbing II

Dr. Rusman, M.Pd  
NIP. 19720505 199802 1 001

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan  
Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Pendidikan Indonesia

**Dr.Toto Ruhimat, M.Pd**  
**NIP : 19591121 198503 1 001**

