

PENGUNAAN MODUL
DENGAN PENDEKATAN *LEARNING CYCLE 5E*
(Studi Kuasi Eksperimen Pada Mata Kuliah Pendidikan Agama Kristen
di Universitas Pendidikan Indonesia)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Satu (S1) Pendidikan
Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan
Program Studi Teknologi Pendidikan

Oleh:

GOWANHI DANIEL PARDAMEAN SITOMPUL

0605985

JURUSAN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2010

LEMBAR PENGESAHAN

GOWANHI DANIEL PARDAMEAN SITOMPUL
0605985

PENGUNAAN MODUL
DENGAN PENDEKATAN *LEARNING CYCLE 5-E*

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing I

Drs. Zainal Arifin, M.Pd
NIP. 19610501 198601 1 003

Pembimbing II

Cepy Riyana, M.Pd
NIP. 19751230 200112 1 001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Indonesia
Bandung

Dr. Toto Ruhimat, M.Pd
NIP. 19591121 198503 1 001

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR BAGAN	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR GRAFIK	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Hasil Penelitian	7
E. Definisi Operasional	8
BAB II PENGGUNAAN MODUL DENGAN PENDEKATAN <i>LEARNING CYCLE 5-E</i>	10
A. Belajar dan Pembelajaran	10
B. Prestasi Belajar	22
C. Modul	24
D. <i>Learning Cycle 5-E</i>	26
E. Hasil Penelitian Terdahulu	33
F. Asumsi	34
G. Hipotesis	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	37
A. Metode Penelitian dan Desain Penelitian	37

B. Populasi dan Sampel Penelitian	39
C. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data	40
D. Uji Coba Instrumen Tes	42
E. Teknik Analisis Data	47
F. Prosedur Penelitian dan Alur Penelitian	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	51
A. Hasil Uji Coba Instrumen Tes Objektif	51
B. Deskripsi Data Hasil Penelitian	53
C. Pengujian Hipotesis	58
D. Pembahasan Hasil Penelitian	66
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	72
A. Simpulan	72
B. Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	

