

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Sesuai dengan rumusan masalah telah disampaikan pada bab sebelumnya, dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Adanya perbedaan hasil belajar, dilihat dari peningkatan (*gain*) kelas eksperimen lebih besar dari kelas kontrol. dapat dinilai bahwa proses pembelajaran menggunakan perangkat lunak efektif diterapkan pada standar kompetensi Penerapan Konsep Dasar Listrik dan Elektronika.
2. Adanya dampak positif, siswa lebih interaktif pada proses pembelajaran dengan menggunakan media perangkat lunak *Proteus*. Hasil belajar siswa kelas eksperimen menunjukkan peningkatan signifikan antara nilai *post test* dan nilai *pre test*.

5.2 Saran

Hasil penelitian dilakukan memberikan gambaran bahwa pembelajaran dengan memanfaatkan media sebagai perantara penyampaian materi dari guru kepada siswa sehingga dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

Saran yang dapat penulis sampaikan, sebagai berikut.

1. Pembelajaran dengan menggunakan perangkat lunak *Proteus* dinilai efektif dalam standar kompetensi banyak melakukan praktikum, sehingga dapat mengurangi kerusakan-kerusakan pada alat karena faktor kesalahan siswa

apabila kurang mengerti dasar teorinya. Media dapat menjadi berguna sebagai pendukung pembelajaran. Fasilitas lengkap pada SMK disarankan untuk mempergunakannya secara optimal, agar proses belajar lebih baik lagi. Serta mengenalkan teknologi pada siswa sedini mungkin dapat membantu untuk lebih merangsang kreativitas siswa dalam meningkatkan kemampuan.

