

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Definisi Operasional.....	6
1.7 Hipotesis Penelitian	6
1.8 Sistematika Penelitian.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Belajar.....	8
2.2 Pembelajaran.....	9
2.4 Hasil Belajar.....	10
2.7 Media Pembelajaran.....	14
2.8 Perangkat lunak <i>Proteus</i>	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Metode Penelitian	40
3.2 Paradigma Penelitian	41
3.3 Data dan Sumber Data	43
3.5 Instrumen Penelitian	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Tahapan pembelajaran	56
4.2 Pengolahan data penelitian	61
4.3 Analisis Data Hasil penelitian.....	64
4.4. Temuan dan Pembahasan Hasil Penelitian	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	77
5.2. Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN	

Arfiansyah Rahman, 2013

Pengaruh Penggunaan Perangkat Lunak Proteus Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pengukuran Listrik Dan Elektronika

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

TABEL 2.1	Perbedaan Tes Essay dan Tes Objektif	13
TABEL 2.2	Perbedaan pembelajaran menggunakan perangkat lunak <i>proteus</i> dengan tanpa menggunakan perangkat lunak <i>proteus</i>	38
TABEL 3.1	Klasifikasi Tingkat Kesukaran	48
TABEL 3.2	Klasifikasi Daya Pembeda	49
TABEL 3.3	Uji Normalitas.....	53
TABEL 4.1	Proses Tahapan Pembelajaran Antar Kelas	59
TABEL 4.2	Hasil Uji Validitas Instrumen	62
TABEL 4.3	Hasil Uji Tingkat Kesukaran	63
TABEL 4.4	Hasil Uji Daya Pembeda	63
TABEL 4.5	Hasil Uji Normalitas Pada Pretes	64
TABEL 4.6	Hasil Uji Normalitas Pada Postest	65
TABEL 4.7	Hasil Uji Homogenitas Data	66
TABEL 4.8	Hasil Uji Persamaan Dua Rata-Rata Pada Pretes	68
TABEL 4.9	Hasil Uji Perbedaan Dua Rata-Rata Pada Postes	69
TABEL 4.10	Hasil Uji Perbedaan Dua Rta-Rata Skor Gain	70
TABEL 4.11	Matrik Penelitian	75

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1	Struktur Hipotesis	10
GAMBAR 2.2	Dale's Cone of Experience	22
GAMBAR 2.3	Tampilan Software Proteus	26
GAMBAR 2.4	Tampilan Program ISIS	27
GAMBAR 2.5	Kotak Dialouge Created New Design	28
GAMBAR 2.6	Lembar Kerja Dengan Tittel Block	28
GAMBAR 2.7	Mengisi Tittle Block	29
GAMBAR 2.8	Rangkaian Dasar AC	31
GAMBAR 2.9	Tombol Pick Device	31
GAMBAR 2.10	Memasukan Komponen	32
GAMBAR 2.11	Komponen yang Telah Diambahkan	32
GAMBAR 2.12	Komponen Mode	33
GAMBAR 2.13	Windows Overview	33
GAMBAR 2.14	Outline Komponen	34
GAMBAR 2.15	Mengubah Arah Komponen Kapasitor	35
GAMBAR 2.16	Laporan Pemeriksaan Rangkaian	36
GAMBAR 2.17	Contoh Laporan Komponen	37
GAMBAR 3.1	Paradigma Penelitian	42