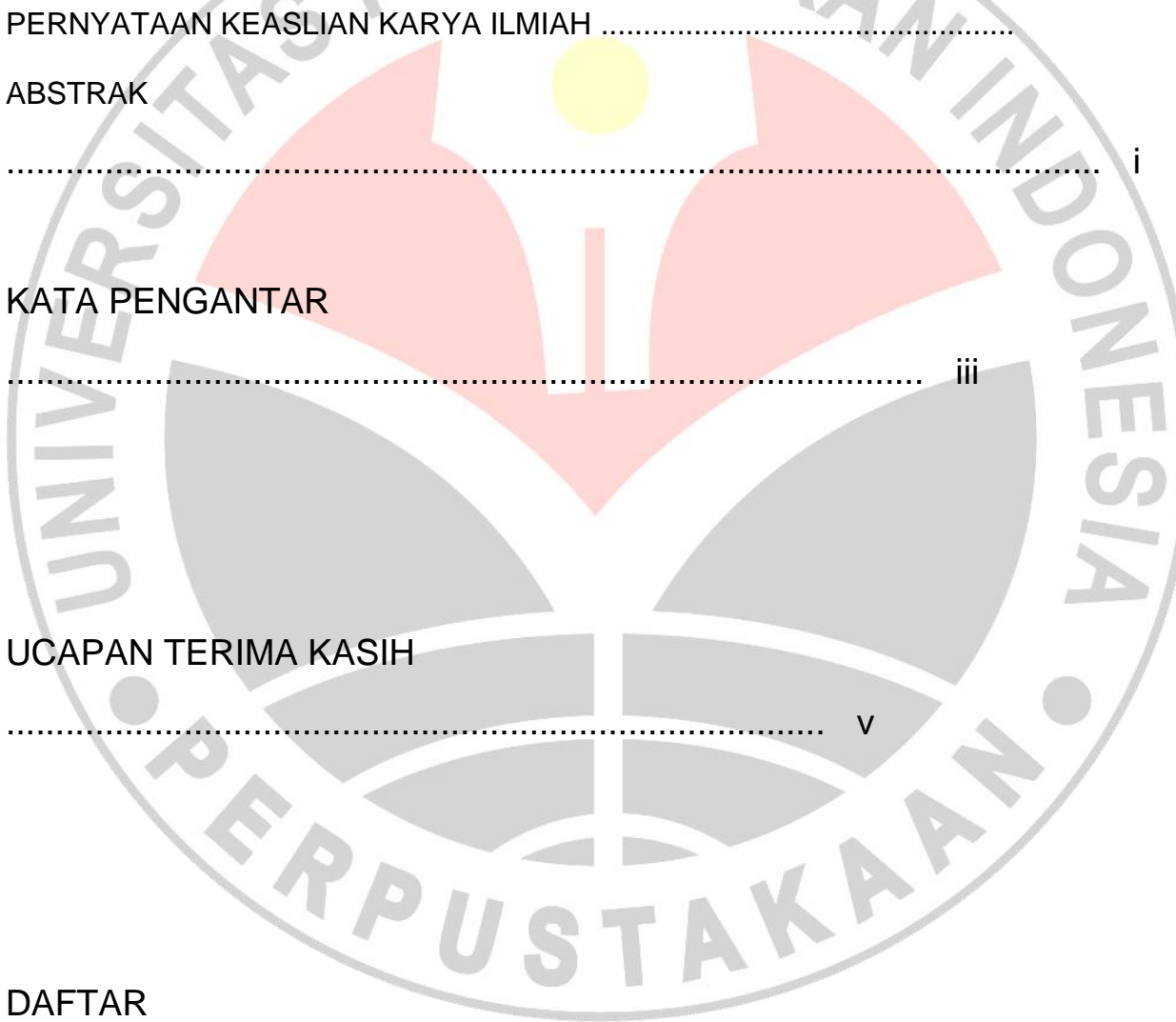


# DAFTAR ISI



PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH .....	
ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH .....	v
DAFTAR ISI.....	vii

Llsnawati, 2009

DAFTAR TABEL

..... xi

DAFTAR BAGAN

..... xii

DAFTAR GRAFIK

..... xiii

DAFTAR

GAMBAR..... xiv

BAB I PENDAHULUAN

..... 1

Llsnawati, 2009

A. Latar Belakang

..... 1

B. Rumusan Masalah

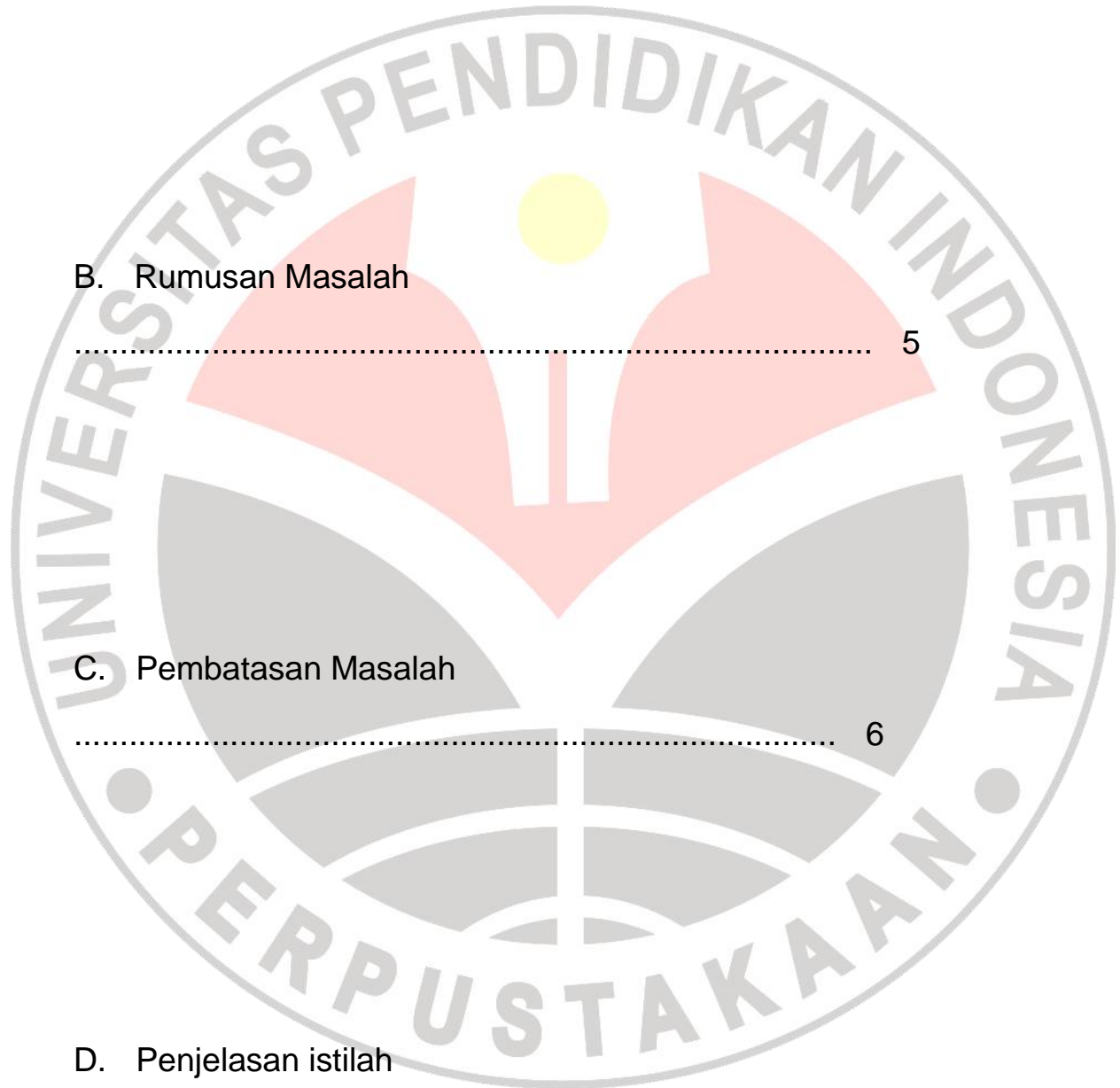
..... 5

C. Pembatasan Masalah

..... 6

D. Penjelasan istilah

..... 7



E. Tujuan Penelitian

..... 8

F. Manfaat Penelitian

..... 8

G. Asumsi

..... 10

H. Hipotesis

..... 10

BAB

II

KAJIAN

PUSTAKA

..... 13

Llsnawati, 2009

A. Media Pembelajaran ..... 13

1. Pengertian dan Fungsi Media Pembelajaran ..... 13

2. Jenis-jenis Media Pembelajaran ..... 18

B. Animasi 3D Sebagai Media Pembelajaran ..... 25

1. Pengertian Animasi ..... 25

a. Sejarah Animasi ..... 26

b. Jenis-Jenis Animasi ..... 27

c. Keunggulan Animasi 3D dalam Pembelajaran ..... 28

2. Media 3D ..... 30

a.	Kelebihan dan Kekurangan Media 3D	31
b.	Program 3ds	Max 32
3.	Animasi	3D 34
C.	Penggunaan Media Animasi 3D Dalam Pembelajaran	35
D.	Hasil Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	36
1.	Pengertian Hasil Belajar	36
2.	Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	38
E.	Pelajaran Kimia	44

1.	Pengertian	Pelajaran	Kimia
.....		44	
2.	Karakteristik	Pembelajaran	Kimia
.....		45	
a.	Tujuan	Pembelajaran	Kimia
.....		46	
b.	Ruang	Lingkup	Mata Pelajaran
.....		46	Kimia
BAB	III	METODOLOGI	PENELITIAN
.....		49	
A.	Metode dan Desain Penelitian		
.....		49	
B.	Populasi dan Sampel Penelitian		
.....		52	

C. Instrument Penelitian	54
--------------------------	----

1. Instrumen yang Digunakan	54
-----------------------------	----

2. Pengujian Instrumen	55
------------------------	----

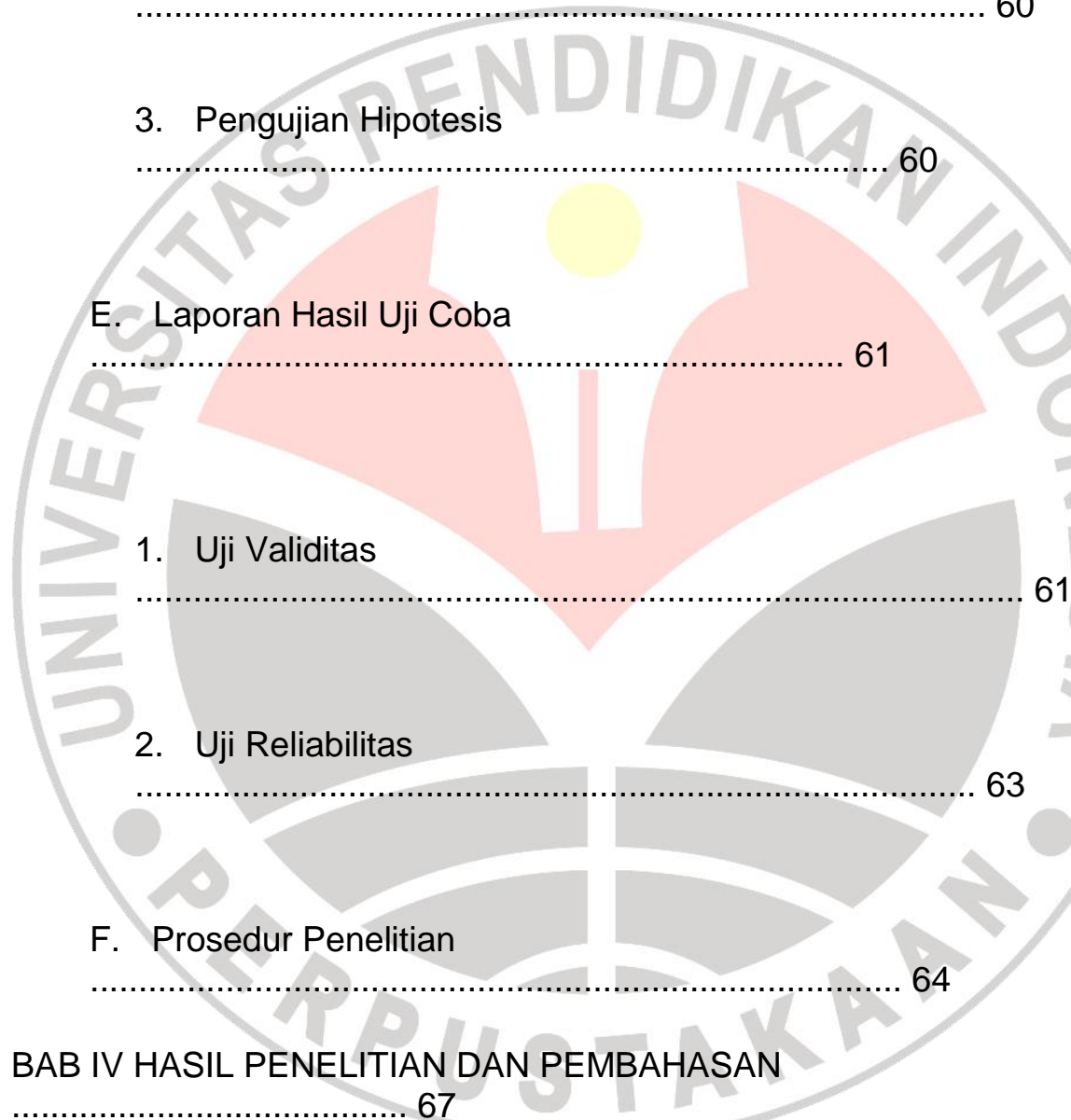
a. Pengujian Validitas Instrumen	55
----------------------------------	----

b. Pengujian Reliabilitas Instrumen	57
-------------------------------------	----

c. Taraf Kesukaran Soal	58
-------------------------	----

D. Pengumpulan dan Teknik Analisis Data	59
---	----





1. Pengumpulan Data	59
2. Analisis Data	60
3. Pengujian Hipotesis	60
E. Laporan Hasil Uji Coba	61
1. Uji Validitas	61
2. Uji Reliabilitas	63
F. Prosedur Penelitian	64
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	67

A. Deskripsi Hasil Penelitian	67
-------------------------------	----

Llsnawati, 2009

1. Pengaruh Penggunaan Media Animasi 3D terhadap Aspek Keseluruhan

70

2. Pengaruh Penggunaan Media Animasi 3D terhadap Aspek Pengetahuan

71

3. Pengaruh Penggunaan Media Animasi 3D terhadap Aspek Pemahaman

72

4. Pengaruh Penggunaan Media Animasi 3D terhadap Aspek Penerapan

.....

..... 73

B. Pengujian Hipotesis	76
------------------------	----

1. Pengujian Hipotesis Umum	76
-----------------------------	----

2. Pengujian Hipotesis Aspek Pengetahuan	79
--	----

3. Pengujian Hipotesis Aspek Pemahaman	81
--	----

4. Pengujian Hipotesis Aspek Penerapan	84
--	----

C. Pembahasan Hasil Penelitian	86
--------------------------------	----

1. Peningkatan Aspek Keseluruhan	86
----------------------------------	----

2. Peningkatan Aspek Pengetahuan	90
----------------------------------	----

3. Peningkatan Aspek Pemahaman	93
--------------------------------	----

Llsnawati, 2009

4. Peningkatan Aspek Penerapan	94
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	96

A. Kesimpulan	98
---------------	----

B. Implikasi	99
--------------	----

C. Saran-saran	100
----------------	-----

LAMPIRAN – LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

DAFTAR PUSTAKA	102
----------------	-----