

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan terhadap hasil penelitian tindakan kelas Penerapan model *Cooperative Learning* teknik TGT (*Teams Games Tournament*) dalam pembelajaran IPS untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV SDN 2 Langensari Kecamatan Lembang Kabupaten Bandung Barat, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Bahwa aktivitas belajar siswa pada pembelajaran IPS dengan menggunakan model *Cooperative Learning* teknik TGT (*Teams Games Tournament*) terlihat sangat baik. Siswa aktif dalam mengikuti pembelajaran, itu terlihat dengan semangat dan antusias siswa dalam mengikuti turnamen akademik.
2. Kemampuan pemahaman siswa terhadap penerapan model *Cooperative Learning* teknik TGT (*Teams Games Tournament*) dalam pembelajaran IPS sangat baik. Sehingga pembelajaran ini memberikan motivasi kepada siswa untuk lebih bersemangat dalam belajar.
3. Penerapan model kooperatif teknik TGT yang dilakukan telah memberikan peningkatan hasil belajar siswa pada penelitian yang dilakukan. Ini dapat dilihat dari peningkatan rata-rata nilai kelas yang didapat pada setiap siklus. Daya serap pun meningkat seiring dengan meningkatnya kemampuan penalaran siswa, sehingga pada akhir penelitian kelas tersebut siswa dinyatakan tuntas dalam belajar karena memperoleh hasil yang memuaskan.

B. Saran

1. Guru hendaknya meningkatkan pemahaman dan kemampuannya dalam mengembangkan dan menerapkan model-model pembelajaran yang baru, sehingga peserta didik tidak jenuh dalam proses pembelajaran.
2. Sesuatu hal yang baru dalam proses pembelajaran seperti dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif teknik TGT dapat meningkatkan semangat siswa dalam belajar, akan tetapi bila hal ini dilakukan terus-menerus tidak menutup kemungkinan dapat juga mengakibatkan kejenuhan pada peserta didik. Untuk itu perlu dibuat variasi yang baik dalam strategi pembelajaran, bentuk turnamennya, dan tampilan media yang digunakan.
3. Sebaiknya materi yang akan diberikan dikaji terlebih dahulu sehingga sesuai dengan penerapan model *Cooperative Learning* teknik TGT (*Teams Games Tournament*).
4. Model *Cooperative Learning* teknik TGT (*Teams Games Tournament*) layak dicoba dan diterapkan di kelas sebagai variasi belajar dalam pembelajaran IPS ataupun mata pelajaran lainnya agar peserta didik tidak merasa bosan.