

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

4.1. Simpulan

- a. Berdasarkan observasi dan wawancara, maka dibutuhkan pengembangan media pembelajaran berbasis *e-book* yang dapat diperoleh melalui lima tahap. Tahap analisis meliputi analisis kebutuhan *e-book*. Tahap perancangan meliputi pembuatan *storyboard* dan pembuatan *e-book* menggunakan *software kvisoft flipbook maker pro*. Tahap pengembangan meliputi perhitungan data hasil validasi. Tahap implementasi meliputi perhitungan data hasil respon. Tahap evaluasi meliputi perbaikan *e-book*.
- b. Berdasarkan proses pengembangan media, maka dilakukan uji kelayakan media menggunakan metode statistika deskriptif dengan skala *linkert* sehingga diperoleh kesimpulan sangat layak dengan rincian sebagai berikut : 87,50% dari ahli materi. 77,70% dari ahli media, 100% dari ahli bahasas, dan 94,72% dari responden.

4.2. Implikasi

- a. Media pembelajaran ini menambah daftar penelitian pengembangan bahan ajar di perpustakaan UPI.
- b. Media pembelajaran ini dapat digunakan sebagai bahan ajar di SMKN 2 Cilaku.

4.3. Rekomendasi

Media pembelajaran berbasis aplikasi *flash flipbook* ini menggunakan *software kvisoft flipbook maker pro* lalu dilakukan pengembangan dan uji kelayakan. *E-book* ini dimaksudkan untuk proses belajar dan pembelajaran semester genap 2020/2021 yang akan dimulai setelah peserta didik menyelesaikan PKL pada bulan April 2021, sehingga penelitian ini dapat dilanjutkan untuk mengetahui hasil belajar dan *e-book* ini dapat menjadi acuan untuk kompetensi dasar selanjutnya.