

Daftar Pustaka

- Aleka, A dan Achmad H.P. 2010. *Bahasa Indonesia untuk Perguruan Tinggi*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group
- Arikunto, S. 2006. *Prosedur Penelitian*. Bandung : Bumi Aksara
- Arsjad, M.G. dan Mukti U.S. 1993. *Pembinaan Kemampuan Berbicara Bahasa Indonesia*. Jakarta : Erlangga
- Badudu, R dan Dewi S. 2012. *Bukan Pidato dan MC Biasa*. Yogyakarta : Pustaka Cerdas
- Buttner, A. 2008. *Activities, Games and Assessment Strategies for the Foreign Language Classroom*. New York : Eye On Education
- Buttner, A. 2013. *Activities, Games and Assessment Strategies for the Foreign Language Classroom (Aktivitas Permainan dan Strategi Penilaian untuk Kelas Bahasa Asing)*. Jakarta : PT. Indeks
- Chauvet, A. 2008. *Référentiel*. Paris : CLE International
- Danarti, D. 2010. *52 Fun Family Full Games*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- Departemen Pendidikan Nasional. 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka
- Didier. 2005. *Cadre Européen Commun de Référence pour les Langues*. Paris : Conseil de l'Europe
- Dimiyati dan Mudjiono. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta
- Galisson, R et Coste D. 1976. *Dictionnaire de Didactique des Langues*. Paris : Hachette
- Keraf, G. 1998. *Diksi dan Gaya Bahasa*. Jakarta : PT. Gramedia

- Ibrahim, *et.al.* 2002. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Bandung : FIP UPI
- Iskandarwassid dan Dadang S. 2008. *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya
- Moirand, S. 1987. *Enseigner à Communiquer en Langue Étrangère*. Paris : Hachette
- Mudini dan Salamat P. 2009. *Pembelajaran Berbicara*. Jakarta : Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Bahasa
- Nugroho, E. 2011. *Bermain, Sebuah Cara Belajar Kreatif*. [Online]. Tersedia : <http://interaktif.indonesiainteraktif.net/index.php/id/news/resd/bermain-sebuah-cara-belajar-kreatif> [18 Desember 2013]
- Nurgiyantoro, B. 2010. *Penilaian Pembelajaran Bahasa Berbasis Kompetensi*. Yogyakarta : BPFE
- Nurgiyantoro, B. 2005. *Penilaian dalam Bahasa dan Sastra*. Yogyakarta : BPFE
- Pebriani, V. R. 2012. *Efektivitas Media Permainan Board Game dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Tingkat Dasar di SMA*. Skripsi : Tidak diterbitkan
- Rombepajung. 1988. *Pengajaran dan Pembelajaran Bahasa Asing*. Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Sanjaya, W. 2010. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana
- Sudjana, N. dan Ahmad R. 2007. *Media Pengajaran*. Bandung : CV Sinar Baru Algensindo

Sudjana, N. Dan Ibrahim R. 2001. *Strategi Penelitian Pendidikan*. Bandung : Sinar Baru Algesindo

Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta

Sukardi. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara

Sukmadinata, N. S. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya

Susilana R. dan Cepi R.2008. *MEDIA PEMBELAJARAN, Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung : Jurusan KurtekPendidikan FIP

Tagliante, C. 2005. *L'Évaluation et le Cadre Européen Commun*. Paris. CLE Internationale

Tarigan, H. G. 2008, *Berbicara sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung : Angkasa

<http://www.jofde.ca>

<http://www.jofde.ca/index.php/ide/article/view/234/608> [10 Mei 2013]

<http://oxforddictionaries.com/definition/english/board%Zgame> [10 Februari 2013]

<http://www.communicationorale.com/definition.htm#.UcGUpKJHIkY> [10 Mei 201]

<http://www.pratilangues.com/definition-fle.html> [10 Mei 2013]