

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI.....	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Variabel Penelitian.....	6
F. Tujuan Penelitian.....	6
G. Manfaat Penelitian.....	7

BAB II LANDASAN TEORITIS

A. Media Pembelajaran.....	8
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	8
2. Fungsi Media Pembelajaran.....	10
3. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	12
B. Pembelajaran Berbicara.....	14
1. Pengertian Pembelajaran.....	14
2. Pengertian Berbicara.....	16
3. Pengertian Pembelajaran Berbicara.....	18
4. Faktor-faktor Penilaian Keefektifan Berbicara.....	20
a) Ketepatan Ucapan.....	20
b) Penenmpatan Tekanan, Nada, dan Durasi.....	20
c) Pilihan Kata (Diksi).....	21
d) Ketepatan Sasaran Pembicaraan.....	21
C. <i>Spiel Tabu</i>	21
1. Pengertian <i>Spiel Tabu</i>	21
2. Perlengkapan <i>Spiel Tabu</i>	23
3. Tujuan <i>Spiel Tabu</i>	24
4. Peraturan Bermain <i>Spiel Tabu</i>	24
5. Cara Bermain <i>Spiel Tabu</i>	25
6. Peraturan Dadu <i>Spiel Tabu</i>	26
D. Kerangka berfikir.....	27
E. Hipotesis.....	28

Ima Krismawati, 2014

EFEKТИВАС ПЕНГУНААН МЕДІА SPIEL TABU УНТУК МЕНІНГКАТКАН КУАЛІТАС РЕМБЕЛАЖАР
BERBICARA

Університет Педагогіки Індонезія | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A.	Metode dan Desain Penelitian.....	29
B.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
C.	Populasi dan Sampel.....	30
D.	Variabel Penelitian.....	31
E.	Instrumen Penelitian.....	31
F.	Teknik Pengumpulan Data.....	32
G.	Teknik Pengolahan Data.....	33
H.	Prosedur Penelitian.....	34
I.	Hipotesis Penelitian.....	35

BAB IV ANALISIS DATA

A.	Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	36
B.	Uji Persyaratan Analisis.....	37
1.	Uji Normalitas Data.....	37
2.	Uji Homogenitas Varian Data X dan Y.....	38
3.	Uji Signifikansi Perbedaan Rata-rata Nilai X dan Y.....	38
C.	Deskripsi Pelaksanaan Pembelajaran.....	39
D.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	44

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A.	Kesimpulan.....	47
B.	Saran.....	48

DAFTAR PUSTAKA.....	49
----------------------------	----

LAMPIRAN**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**



Ima Krismawatri, 2014

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA SPIEL TABU UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS PEMBELAJARAN
BERBICARA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu