

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PERNYATAAN

ABSTRAK	i
SINOPSIS	iii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan dan Batasan Masalah	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4 Defnisi Operasional	5
1.5 Anggapan Dasar dan Hipotesis	6
1.6 Metode Penelitian	7
1.7 Populasi dan Sampel	7
1.8 Teknik Pengumpulan Data	7
1.9 Teknik Pengolahan Data	8
1.10 Sistematika Penulisan	8

BAB II LANDASAN TEORITIS

2.1 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Pembelajaran	10
2.2 Pembelajaran Aktif	13
2.2.1 Metode Example non Example	13
2.2.2 Langkah-langkah Metode Example non Example.....	15
2.2.3 Kelebihan dan Kekurangan Metode Example non Example	16
2.2.4 Media Gambar	16
A. Fungsi Media Gambar	16
B. Syarat-syarat Gambar	17
C. Kelebihan dan Kekurangan Gambar	17
2.3 Kosakata	18
2.3.1 Klasifikasi Goi	19
2.3.2 Nomina (meishi)	20
2.4 Hasil Penelitian Terdahulu.....	22

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metodologi Penelitian	24
3.2 Populasi dan Sampel	25
3.3 Instrumen Penelitian	25

Widianti Harnadi, 2014

PERMAINAN BANANA TREE DALAM PEMBELAJARAN FUTSUU MEISHI BAHASA JEPANG PADA SISWA
SMA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

3.3.1 Uji Kelayakan Instrumen	27
3.4 Pengumpulan Data	27
3.5 Teknik Pengolahan Data	28
BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN	
4.1 Analisis Data	32
4.1.1 Analisis Data Tes	32
4.1.2 Analisis Data Angket	35
4.2 Pembahasan	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	

