

**PERMAINAN BANANA TREE DALAM PEMBELAJARAN FUTSUU MEISHI
BAHASA JEPANG PADA SISWA SMA
(Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMAN 13 Bandung)**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang



**JURUSAN PENDIDIKAN BAHASA JEPANG
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SENI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2013**

Permainan *Banana Tree* dalam Pembelajaran *Futsuu Meishi* Bahasa Jepang pada Siswa SMA (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMAN 13 Bandung)

Oleh
Afrilia Rahmani R

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana
pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni

© Afrilia Rahmani 2013
Universitas Pendidikan Indonesia
Desember 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

AFRILIA RAHMANI ROBIAH
PERMAINAN *BANANA TREE* DALAM PEMBELAJARAN *FUTSUU MEISHI*
BAHASA JEPANG PADA SISWA SMA
(Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMAN 13 Bandung)

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

Pembimbing I

Dra. Hj. Melia Dewi J., M. Hum, M. Pd.
NIP. 196105061987032001

Pembimbing II

Dr. Wawan Danasasmita, M. Ed.
NIP. 195201281982031002

Mengetahui
Ketua Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang

Dra. Neneng Sutjiati, M. Hum.
NIP. 196011081986012001