

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis android pada pengolahan hasil hewani dengan menggunakan *MIT App Inventor* memperoleh kesimpulan, yaitu:

1. Penelitian ini menghasilkan suatu produk yaitu media pembelajaran berbasis android yang mengacu pada desain penelitian ADDIE dengan tahapan yang meliputi : *Analysis, Design, Development, Implement, dan Evaluation*. Materi yang dikembangkan untuk media ini adalah Pengolahan Produk Hasil Hewani pada bagian Kompetensi Dasar Menerapkan Produk Olahan Susu.
2. Berdasarkan hasil angket validasi ahli mengenai kelayakan media pembelajaran terhadap media pembelajaran, diperoleh hasil sebagai berikut :
 - a. Materi yang dikembangkan untuk media pembelajaran dinyatakan “Layak” oleh validator guru dan “Layak” oleh validator dosen.
 - b. Soal yang dikembangkan untuk media pembelajaran dinyatakan “Layak” oleh validator guru dan “Layak” oleh validator dosen.
 - c. Media pembelajaran dinyatakan “Layak” oleh validator ahli media.
 - d. Media pembelajaran dinyatakan “Layak” oleh validator ahli bahasa.
3. Hasil respons siswa menunjukkan respons “Setuju” terhadap media pembelajaran.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil dari penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis android pada pengolahan hasil hewani dengan menggunakan *MIT App Inventor*, diperoleh beberapa implikasi :

1. Media pembelajaran yang dikembangkan dilakukan tanpa proses pembelajaran daring sehingga hasil belajar siswa tidak optimal.
2. Media pembelajaran yang dikembangkan hanya terbatas untuk *smartphone* dengan sistem operasi Android, sehingga media pembelajaran tidak bisa digunakan ke *smartphone* dengan sistem operasi bukan Android.

3. Media pembelajaran belum tersedia di *Playstore* Android, sehingga media hanya bisa diunduh melalui pranala yang disediakan oleh peneliti.
4. Video pembelajaran yang disediakan oleh media pembelajaran hanya bisa ditonton secara daring.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan implikasi di atas, diperoleh beberapa rekomendasi yang bisa dijadikan acuan oleh peneliti selanjutnya agar penelitian dengan topik serupa bisa menjadi penelitian yang lebih baik. Rekomendasi untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran yang dikembangkan tidak dilakukan dengan proses pembelajaran daring, sebaiknya proses pengembangan media pembelajaran perlu dibarengi dengan proses pembelajaran daring agar proses belajar siswa lebih terarahkan, sehingga siswa mendapatkan hasil belajar yang lebih optimal.
2. Media pembelajaran yang dikembangkan hanya terbatas untuk *smartphone* dengan sistem operasi android, perlu ada pengembangan media pembelajaran untuk *smartphone* dengan sistem operasi selain Android. Salah satunya adalah sistem operasi IOS yang digunakan oleh *smartphone* Apple.
3. Media pembelajaran sebaiknya diunggah ke *Playstore* agar media bisa lebih mudah diakses dan diunduh, sehingga media pembelajaran bisa digunakan oleh banyak khalayak terutama siswa dan tenaga pengajar SMK APHP di Indonesia.