

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsini. (2009) *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Edisi Revisi VI*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Bedson, Günthe dan Lewis, Gordon. (2003) *Games for Children*. New York : Oxford University Press.
- Dahidi, Ahmad dan Sudjianto. (2009) *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Bekasi: Kesaint Blanc.
- Depdikbud. (2003) *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Ferdiani, Jenny. (2012) *Efektivitas Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang dengan Menggunakan Permainan Domikado*. Skripsi FPBS. Tidak diterbitkan.
- Graham, R. (2013) *Banana Tree Game*. Diakses pada tanggal 10 Februari 2013 dari : <http://genkienglish.net/BananaTree.htm>.
- Halimawan, Chandra Raditya. (2013) *Pengaruh Penggunaan Media Lagu Jepang Terhadap Kemampuan Membaca Huruf Hiragana dan Katakana Siswa di SMAN 1 Cisarua*. Skripsi FPBS. Tidak diterbitkan.
- Ismail, Andang. (2006) *Education Games. Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Permainan Edukatif*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Ismail, Andang. (2009) *Education Games. Panduan Praktis Permainan yang Menjadikan Anak Anda Cerdas, Kreatif, dan Saleh*. Yogyakarta: Pro-U Media.
- Jamashi, Guruupu. (2005) *Nihongo Bunkei Jiten*. Tokyo: Kurosio Publishers.
- Junita, Nancy. (2013) Soal Belajar Bahasa Jepang Indonesia Nomor 2 Di Dunia. Diakses pada tanggal 19 Juli 2013 dari: <http://m.kabar24.com/edukasi/read/20130717/77/196000/soal-belajar-bahasa-jepang-indonesia-nomor-2-di-dunia>.
- Matsura, Kenji. (1994) *Kamus Bahasa Jepang–Indonesia*. Kyoto: Kyoto Sangyo University Press.

- Purwanto. (2010) *Metode Penelitian Kuantitatif untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jogjakarta : Pustaka Pelajar.
- Reza, Yopa Faizal. (2013) *Efektivitas Penerapan Permainan Tradisional “Gagarudaan” Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang*. Skripsi FPBS. Tidak diterbitkan.
- Riva, Iva. (2012) *Koleksi Games Edukatif Di Dalam dan Luar Sekolah*. Jogjakarta : Flash Books.
- Setiyadi, Bambang. (2006) *Metode Penelitian untuk Pengajaran Bahasa Asing*. Bandung : Graha Ilmu.
- Shiang, Tjhin Thian. (2010) *Kamus Praktis Jepang-Indonesia Indonesia-Jepang*. Jakarta : Gakushudo.
- Sugiyono. (2008) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2010) *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodah. (2005) *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : PPS.
- Sutedi, Dedi. (2009) *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung : Humaniora.
- Sutikno, Sobry. (2013) *Belajar dan Pembelajaran*. Lombok : Holistica.
- Takamizawa, H., Hunt, Y., Ikeda, Y., Ito, H., Usami, M., Sumi, N. (2004) *Shin • Hajimete No Nihon Go Kyouiku 1*. Jepang: Ask.
- Tarigan, Henry Guntur. (1986) *Pengajaran Kosakata*. Bandung : Angkasa.