

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan hasil penelitian, didapatkan kesimpulan dari penelitian ini yaitu:

1. Dari validasi oleh ahli materi, ahli bahasa, ahli media, media pembelajaran *andromo* yang dikembangkan termasuk dalam kriteria “**layak**”. Akan tetapi berdasarkan tanggapan para ahli, perlu dilakukan beberapa perbaikan komponen media sesuai dengan masukan yang diberikan demi kesempurnaan media yang dihasilkan.
2. Hasil belajar menggunakan *andromo* yang dilakukan pada *pretest* dan *posttest* sama-sama mengalami peningkatan hasil belajar, meski sama-sama mengalami peningkatan hasil belajar rata-rata nilai tertinggi berada pada kelas eksperimen walaupun perbedaannya tidak terlalu jauh, hasil *N-gain* kelas kontrol dan kelas eksperimen dikategorikan dalam kriteria “**sedang**”, selain itu hasil kognitif pada kelas eksperimen pada C3 dimana C3 merupakan ranah kognitif penerapan, soal penerapan banyak dimengerti oleh siswa.
3. Hasil belajar menggunakan *powerpoint* yang dilakukan pada *pretest* dan *posttest* sama-sama mengalami peningkatan hasil belajar, rata-rata kelas kontrol lebih rendah dibanding kelas eksperimen tetapi perbedaannya tidak terlalu jauh, hasil *N-gain* kelas kontrol dan kelas eksperimen dikategorikan dalam kriteria “**sedang**”. Selain itu hasil kognitif *pretest* dan *posttest* nilai tertinggi terdapat pada C1 dimana C1 merupakan ranah kognitif hafalan, atau mengingat soal yang berbentuk mengingat, hafalan banyak dimengerti oleh siswa dikarenakan pada media *powerpoint* terdapat materi-materi yang berbentuk teks.
4. Hasil belajar siswa terhadap media pembelajaran berbasis android menggunakan *andromo* untuk siswa pada mata pelajaran dasar proses pengolahan hasil pertanian dan perikanan yaitu berdasarkan hasil pengelolaan

data dan analisis data adalah tidak ada peningkatan hasil belajar dengan menggunakan aplikasi berbasis *android andromo* pada mata pelajaran DPPHP.

5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan dan temuan pada penelitian pembelajaran *online* menggunakan aplikasi *Andromo* didapatkan implikasi sebagai berikut :

1. Media pembelajaran menggunakan *andromo* terbilang lebih praktis dari segi penggunaannya dibandingkan dengan buku modul dan *power point* didalam aplikasi *andromo* telah terdapat beberapa fitur seperti video yang langsung tersambung dengan *youtube* dan terdapat jurnal-jurnal pembelajaran yang dapat membantu dalam proses pembelajaran.
2. Media pembelajaran *andromo* yang dikembangkan masih sangat sederhana dan penyebaran aplikasi *andromo* yang dibuat hanya melalui *google drive, email* dan *whatssapp*, belum bisa didownload di *playstore android*, tetapi cukup bisa dipakai untuk proses pembelajaran.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian ini, ada beberapa hal yang penulis rekomendasikan, antara lain:

1. Bagi Peneliti

Media *andromo* yang dikembangkan masih sederhana, diharapkan bagi peneliti-peneliti selanjutnya agar lebih bisa mengembangkan aplikasi *andromo* menjadi lebih kompleks lagi dan lebih menarik lagi.

2. Bagi guru

Bagi guru dasar proses pengolahan hasil pertanian dan perikanan diharapkan agar memberikan media-media interaktif untuk proses pembelajaran agar dapat memotivasi siswa dan menarik minat belajar

siswa, serta meningkatkan kualitas pengajaran dan penyusunan bahan ajar.

3. Siswa

Bagi Siswa hendaknya siswa lebih aktif lagi dalam proses pembelajaran, dan tingkatkan terus hasil belajar.