

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>ABSTRAK.....</b>	i
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	xi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	xiv
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	xvii
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xviii

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan dan Batasan Masalah.....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan.....	5
1.4 Definisi Operasional.....	6
1.5 Anggapan Dasar dan Hipotesis.....	6
1.6 Metode dan Teknik pengumpulan data.....	7
1.7 Instrumen Penelitian .....	8
1.8 Populasi dan Sampel.....	9
1.9 Variabel Penelitian.....	9
1.10 Teknik Pengumpulan Data.....	10
1.11 Teknik Pengolahan Data.....	10
1.12 Sistematika Penulisan.....	11

### **BAB II LANDASAN TEORITIS**

2.1 Belajar dengan Permainan .....	12
2.2 Daya Ingat.....	15
2.3 Kosakata.....	16
2.3.1 Definisi Kosakata.....	16
2.3.2 Pengusaan Kosakata.....	18
2.4 Kosakata Dalam Bahasa Jepang.....	19
2.5 Teknik Permainan Dalam Pengajaran Kosakata.....	21

xiv

Annisa Dwi Oktaviani Widasaputra, 2013

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN PAPAN MONOPOLI DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA  
BAHASA JEPANG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.6 Permainan Papan Monopoli.....	22
2.6.1 Cara Bermain Papan Monopoli.....	23
2.7 Papan Monopoli Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang..	24
2.7.1 Langkah-langkah Penggunaan Papan Monopoli Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang.....	25
2.8 Kelebihan dan Kekurangan Papan Monopoli.....	26
2.9 Penelitian Terdahulu.....	28

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1. Metode Penelitian.....	30
3.2. Desain Penelitian.....	30
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian.....	31
3.3.1 Populasi Penelitian.....	31
3.3.2 Sampel Penelitian.....	32
3.4. Variabel Penelitian.....	32
3.5. Instrumen Penelitian.....	32
3.6. Teknik Pengumpulan Data.....	37
3.7. Teknik Pengolahan Data.....	38
3.7.1 Persiapan Data Tabel.....	38
3.7.2 Mencari <i>Mean</i> Kedua Variabel dengan Rumus.....	39
3.7.3 Mencari <i>Gain</i> (d) Antara Tes Awal ( <i>pre-test</i> ) dan Tes Akhir ( <i>post-test</i> ).....	39
3.7.4 Mencari <i>Mean Gain</i> (d) Antara Tes Awal ( <i>pre-test</i> ) dan Tes Akhir ( <i>post-test</i> ).....	39
3.7.5 Menghitung Nilai Kuadrat Deviasi.....	40
3.7.6 Mencari nilai t-hitung.....	40
3.7.7 Pengolahan Data Angket.....	41
3.8 Alur Permainan Papan Monopoli.....	41

### **BAB IV ANALISIS DATA**

4.1. Deskripsi Data.....	41
--------------------------	----

4.2. Deskripsi Proses Tindakan Penelitian.....	43
4.3. Deskripsi Data Instrumen.....	45
4.3.1 Deskripsi Data <i>Pre-test</i> .....	45
4.3.2 Deskripsi Data Evaluasi.....	46
4.3.3 Deskripsi Data <i>Post-test</i> .....	47
4.3.4 Deskripsi Data Instrumen Keseluruhan.....	49
4.4. Analisis Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> .....	50
4.5. Analisis Hasil Data Angket.....	54
4.6. Pembahasan.....	69
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI</b>	
5.1. Kesimpulan.....	74
5.2. Rekomendasi.....	75
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	77
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	