

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan multimedia berbasis ADDIE untuk meningkatkan pemahaman ekstrapolasi siswa, maka peneliti dapat menyimpulkan beberapa hal, sebagai berikut:

1. Pengembangan multimedia pada ADDIE mempunyai lima tahapan yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*. Multimedia interaktif yang telah selesai dikembangkan sudah cukup dan mendapatkan nilai domain materi sebesar 3,67 dengan kategori “layak” dan domain konstruksi multimedia sebesar 4,03 dengan kategori “layak”.
2. Pengembangan multimedia berbasis ADDIE dalam meningkatkan pemahaman ekstrapolasi siswa pada mata pelajaran pemrograman dasar terjadi peningkatan. Berdasarkan hasil dari uji gain diperoleh hasil kriteria gain dengan kategori sedang pada kelas atas, tengah dan kelas bawah. Sedangkan keefektifannya mendapatkan kategori cukup efektif di kelas atas, di kelas bawah dan di kelas tengah mendapatkan kategori kurang efektif. Berarti bahwa media ini meningkat di semua kelas, tetapi efektif di gunakan oleh kelas atas. Hal ini dipertegas dengan menggunakan uji ANOVA dengan kesimpulan berupa adanya peningkatan pemahaman yang signifikan pada siswa sebelum dan sesudah diterapkan pembelajaran menggunakan multimedia interaktif berbasis ADDIE pada materi percabangan.
3. Berdasarkan hasil uji gain dengan penilaian multimedia interaktif yang dikembangkan dengan model ADDIE, didapatkan kecenderungan data yang memperlihatkan peningkatan gain relatif berbanding lurus dengan respon yang diberikan siswa terhadap multimedia, sehingga dapat disimpulkan bahwa semakin tinggi gain yang diperoleh maka semakin baik penilaian yang diberikan siswa terhadap multimedia, sehingga siswa yang mengalami peningkatan gain yang tinggi cenderung akan memberikan hasil penilaian media yang baik.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian implementasi ADDIE pada multimedia interaktif pada materi percabangan yang telah dilaksanakan, terdapat saran yang bisa menjadi pertimbangan dalam penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Menambahkan *database*, agar data siswa tersimpan saat membuka kembali aplikasi pada pertemuan selanjutnya.