

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Dari hasil pembahasan penelitian yang telah dilakukan mengenai penggunaan pendekatan perubahan dalam meningkatkan penguasaan keterampilan *dribbling* permainan bola basket pada siswa kelas V SDN 1 Galagamba Kecamatan Ciwaringin Kabupaten Cirebon peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Bentuk perencanaan dengan menerapkan pendekatan permainan dug-dugan adalah dimulai dengan merencanakan jumlah pertemuan dalam hal ini 6 kali pertemuan. Para siswa dibagi ke dalam 2 kelompok secara acak, para siswa dalam setiap kelompoknya mendapatkan beban yang sama, keterampilan yang direncanakan pada materi ini lebih fokus kepada sikap awal, pelaksanaan, ketinggian pantulan serta sikap akhir adapun persentasi Siklus I 77,78 %, Siklus II 88,89 %, Siklus III 97,22 %.
2. Bentuk pelaksanaan pembelajaran *dribbling* bola basket melalui permainan dug-dugan dengan kinerja guru yang maksimal dalam memotivasi aktivitas siswa melalui apersepsi yang relevan dengan *dribbling* bola basket informasi yang jelas tentang petunjuk pelaksanaan pendekatan *dribbling* bola basket, koreksi-koreksi yang tepat baik secara khusus maupun umum serta pengelolaan yang sesuai dengan karakter siswa dan karakter materi atau bahan ajar yaitu teknik dasar *dribbling* bola

basket yang dalam pembelajaran ini terdiri atas sikap awal, pelaksanaan, tinggi pantulan serta sikap akhir adapun persentasi kelulusan dari mulai Siklus I 44 %, Siklus II 52 %, Siklus III 92 %.

3. Hasil dengan menerapkan pendekatan *dribbling* bola basket melalui permainan dug-dugan pada pembelajaran *dribbling* bola basket penguasaan keterampilan teknik dasar *dribbling* bola basket menunjukkan adanya peningkatan yang cukup signifikan. Peningkatan penguasaan keterampilan siswa ini terlihat dari persentasi kelulusan Siklus I 52 %, Siklus II 60 %, Siklus III 100 %.

B. SARAN

Berdasarkan hasil temuan yang diperoleh penulis selama penelitian ini diajukan saran-saran sebagai berikut :

1. Bagi siswa

Diharapkan dengan penerapan teknik pendekatan perubahan *dribbling* bola basket melalui permainan dug-dugan mampu bekerja sama dengan teman mempunyai semangat belajar yang tinggi dan berdisiplin dan bertanggungjawab agar dalam proses belajar mengajar menjadi lebih mudah menguasai apa yang sedang dihadapi.

2. Bagi guru

Diharapkan para guru pendidikan jasmani mencoba berbagi macam model pembelajaran diantaranya *dribbling* bola basket menggunakan permainan

duh-dugan sebagai tambahan wawasan tentang penerapan teknik atau cara yang sesuai dengan tuntutan tujuan pembelajaran.

3. Bagi Sekolah

Mudah-mudahan pembelajaran ini dapat menjadikan masukan sebagai pengembangan teknik pembelajaran *dribbling* bola basket yang lebih efektif, efisien dan menarik.

4. Bagi Lembaga

Penelitian ini diharapkan bermanfaat sebagai masukan dan bahan acuan dalam rangka memperkaya wawasan dan pengetahuan untuk menghasilkan tenaga pendidik yang memiliki kompetensi tinggi.

5. Bagi Peneliti Lain

Penelitian ini diharapkan bermanfaat bagi peneliti lain sebagai bahan kajian untuk meneliti lebih dalam lagi tentang judul skripsi ini.