

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

1.1 Simpulan

Berdasarkan pada pembahasan setiap bab yang telah dipaparkan sebelumnya mengenai rancangan pembelajaran berbentuk RPP yang dirancang untuk meningkatkan kemampuan kerja sama siswa dengan menggunakan model *Team Games Tournament*, maka dari itu peneliti mengemukakan kesimpulan yang didapatkan dari hasil pembahasan pada bab sebelumnya. Kesimpulan ini dibuat untuk menjawab rumusan masalah umum dan rumusan masalah khusus yang telah dirumuskan sebelumnya. Adapun kesimpulan yang diberikan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Kegiatan pendahuluan terdiri dari beberapa kegiatan yaitu guru membuka kegiatan pembelajaran dengan salam, pengkondisian siswa (fisik dan psikis), berdoa bersama, presensi kelas, guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai, guru memotivasi siswa agar selalu bersemangat untuk belajar, guru menyampaikan kegiatan yang akan dilakukan saat pembelajaran, kemudian guru juga menyampaikan manfaat yang didapat oleh peserta didik dalam mempelajari materi tersebut, kegiatan terakhir di kegiatan pendahuluan yaitu apersepsi.
2. Kegiatan inti merupakan kegiatan yang kompleks dalam proses pembelajaran sebagai implementasi dalam pencapaian indikator pada kompetensi dasar yang telah dirumuskan dalam pembelajaran. Pada kegiatan inti digunakan model, metode, dan pendekatan yang akan mendukung proses pembelajaran. Pada kegiatan inti ini ketiga pakar tidak memberikan kritik ataupun sejenisnya mengenai kegiatan inti pada rancangan pembelajaran yang telah dibuat oleh peneliti.
3. Kegiatan penutup terdiri dari melakukan refleksi (menyampaikan kesulitan-kesulitan dan manfaat yang dirasakan setelah aktivitas belajar berlangsung),

4. membuat kesimpulan bersama, melakukan evaluasi dapat secara tertulis atau lisan, melakukan umpan balik (memberikan pujian dengan menggunakan kalimat positif), dan memberikan tindak lanjut (pemberian tugas seperti PR atau pekerjaan rumah), menyampaikan rencana pembelajaran selanjutnya, kemudian kegiatan penutup diakhiri dengan berdo'a

1.2 Rekomendasi

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan di atas, ada beberapa saran yang dapat diberikan oleh peneliti, yaitu sebagai berikut:

1. Bagi guru, apabila memiliki permasalahan yang sama dengan peneliti maka disarankan rancangan ini dapat dimanfaatkan untuk memecahkan permasalahan tersebut. Kemudian, jika model *Team Games Tournament* ini dilaksanakan pada saat pandemi ini maka hal yang harus dilakukan oleh seorang guru dalam rancangan pembelajaran penelitian ini yaitu memberikan pembaruan pada tahapan pembelajaran “*games*” yang didalamnya guru membuat sebuah aplikasi soal komedi putar sebagai upaya agar model *Team Games Tournament* ini bias dilaksanakan secara daring.
2. Bagi peneliti lain, penelitian ini sangatlah terbatas di kelas II, maka peneliti dapat melanjutkan penelitian ini di kelas lain agar penelitian lebih lengkap. Kemudian, jika ingin menerapkannya secara daring maka peneliti harus mempersiapkan media lain yang akan digunakan untuk pembelajaran pada tahap “*games*”.