

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulhak, Ishak dan Wina Wanjaya. (1995). *Media Pendidikan (Suatu Pengantar)*. Bandung: IKIP Bandung.
- Ali, Muhammad. (1987). *Guru Dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru.
- Anitah, Sri dan Sumartini. (2007). *Strategi Pembelajaran Ekonomi dan Koperasi*. Jakarta : Penerbit Universitas Terbuka.
- Arikunto, Suharsimi. (1987). *Pengelolaan Materiil*. Jakarta: Prima Karya.
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Aunurrahman. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung : Penerbit Alfabeta.
- Azwar, Saifuddin. (1996). *Tes Prestasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Azwar, Saifuddin. (2006). *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Budiningsih, Asri. (2005). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Balitbang Puskur. (2010). *Pengembangan Pendidikan Budaya dan Karakter Bangsa : Bahan Pelatihan Penguatan Metodologi Pembelajaran Berdasarkan Nilai-nilai Budaya untuk Membentuk Daya Saing dan Karakter Bangsa*. Jakarta: Kemendiknas.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Depdiknas. (2004). *Kurikulum Berbasis Kompetensi Standar Kompetensi Mata Pelajaran*. Jakarta : Depdiknas.
- Dimiyati dan Mudiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Gerlach, Vernon dan Donald P. Ely. (1980). *Teaching and Media A Systematic Approach*. New Jersey : Prentice-Hall, Inc.

- Julaeha, Eha. (2012). *Pengaruh Pembelajaran Sejarah dengan Peneladanan Biografi Pahlawan Terhadap Pengembangan Karakter Siswa. Penelitian tersebut merupakan studi quasi eksperimen terhadap siswa kelas XI IPS di SMA Negeri 8 Bandung*. Tesis Pendidikan Sejarah UPI Bandung : tidak diterbitkan.
- Kasim, Musliar. (2012). Wamendikbud : Guru tak Paham Metode Pendidikan Karakter. *Republika* [online], Tersedia : <http://www.republika.co.id>. [26 Februari 2012]
- Kebijakan Nasional Pembangunan Karakter Bangsa Tahun 2010-2025. (2010). Pemerintah Republik Indonesia.
- Kesuma, D., Cepi Trianadan Johar Permana. (2011). *Pendidikan Karakter Kajian Teori Dan Praktek di Sekolah*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Knechel, W.R. (1989). "Using a Business Simulation Game as a Substitute for a Practice Set". *Issues in Accounting Education*. **4**, (4), 411-424.
- Lickona, Thomas. (2013). *Pendidikan Karakter Panduan Lengkap Mendidik Siswa Menjadi Pintar dan Baik*. Bandung : Penerbit Nusa Media.
- Lie, Anita. (2010, 15 Januari). Mayoritas Guru Belum Terapkan Pendidikan Karakter. *Kompas* [online], Tersedia : <http://www.kompas.com> . [25 Februari 2012]
- Listyarti, Retno. (2012). *Pendidikan Karakter dalam Metode Aktif, Inovatif, dan Kreatif*. Jakarta : Penerbit Erlangga.
- McMillan, James H, dan Sally Schumacher. (2001). *Research In Education: A Conceptual Introduction*. New York : Longman.
- Meltzer, D. (2002). *The relationship between mathematics preparation and conceptual learning gains in physics: A possible "hidden variable" in diagnostic pretest scores*. *American Journal Physic*. **70**, 1259-1268.
- Mulyasa, E. (2002). *Managemen Berbasis Sekolah*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Mursidin. (2011). *Moral Sumber Pendidikan*. Bogor:Ghalia Indonesia.
- Muslich, M. (2011). *Pendidikan Karakter Menjawab Tantangan Krisis Multidimensional*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Nasution. (1995). *Didaktik Asas-asas Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Nurdin. (2008). *Kiat Menjadi Guru Profesional*. Yogyakarta : Ar-Ruzz Media.

- Pratisto, Arif. (2004). *Cara Mudah Mengatasi Masalah Statistik dan Rancangan Percobaan dengan SPSS 12*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Punggul, Isman. (2011). *Metode Latihan Keterampilan/Drill*. Tersedia : <http://ismanpunggul.blogspot.com/metode-latihan-keterampilan-drill.html> [diakses 8 Maret 2013]
- Purwaningsih, Endang. (2013). *Pengembangan Model Pembelajaran Akuntansi Berbasis Nilai Kejujuran (Studi Pada SMK Negeri 3 Pontianak Kalimantan Barat)*. Tesis Pendidikan Sejarah UPI Bandung : tidak diterbitkan.
- Riduwan. (2012). *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung:Alfabeta
- Roestiyah, NK. (2008). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Sadiman, Arief S., R. Raharjo, Anung Haryono, Rahadjito. (1986). *Media Pendidikan*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Sagala, S, (2005). *Konsep dan Makna Pembelajaran*, Bandung : CV. Alfabet.
- Sanjaya, Wina. (2011). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Schmelkin, Gilbert, dan Silva. (2010). *Multidimensional Scaling of High School Students' Perception of Academic Dishonesty*. The University of North Carolina Press.
- Setiani, Ani. (2006). *Diktat Pengantar Perencanaan Pengajaran*. Bandung : FKIP UNPAS.
- Simanjuntak, dkk. (2010). *Peranan Pembelajaran Pemecahan Masalah Dalam Pembentukan Karakter Calon Guru. Prosiding Seminar Aktualisasi Pendidikan Karakter Bangsa*. Program Studi Pendidikan Kewarganegaraan Sekolah Pascasarjana UPI: Widya Aksara Press.
- Sudarmanto, R.G. (2005). *Analisis Regresi Linier Ganda dengan SPSS*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudjana, Nana dan Wari Suwariyah. (2010). *Model-model Mengajar CBSA*. Bandung: Penerbit Sinar Baru Algesindo.
- Sudrajat, Akhmad. (2008). *Metode Pembelajaran*. Tersedia : <http://akhmadsudrajat.wordpress.com/2008/09/12/metode-pembelajaran/> [diakses 8 Maret 2013]

Hery Syaerul Homan, 2013

PENGARUH MEDIA MONOPOLY ACCOUNTING GAME TERHADAP TINGKAT AKTIVITAS BELAJAR DAN KARAKTER JUJUR

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Supriatna, Nana. (2012). "Karakter Siswa akan Jadi Syarat Kelulusan". *Tribun Jabar* (19 Februari 2012).
- Suwanda, Dodo. (2008). Model Pembelajaran Monopoly Pakem. Tersedia : <http://dossuwanda.wordpress.com/2008/03/10/model-pembelajaran-monopoly-pakem/> [diakses 31 Maret 2013]
- Suwito, Umar, dkk. (2008). *Character Building*. Yogyakarta : Tiara Wacana.
- Tanner-Lindquist. (1998). "Using Monopoly and Teams-Games-Tournaments in Accounting Education : a Cooperative Learning Teaching Resource". *Accounting Education*. 7 (2), 139-162.
- Tim Penyusun UPI (2008). *Bahan Ajar PLPG Metodologi Pembelajaran Ekonomi*. Bandung : UPI.
- Widhiarso, Wahyu (2011). *Uji Hipotesis Komparatif*. Manuscript. Yogyakarta. Retrieved from <http://widhiarso.staff.ugm.ac.id/files/membaca%20t-test.pdf> [diakses 5 Juni 2013]
- Widhiarso, Wahyu (2011). *Uji Normalitas*. Manuscript. Yogyakarta. Retrieved from <http://widhiarso.staff.ugm.ac.id/files/uji%20normalitas.pdf> [diakses 5 Juni 2013]
- Widhiarso, Wahyu (2011). *SPSS Untuk Psikologi*. Manuscript. Yogyakarta. Retrieved from <http://widhiarso.staff.ugm.ac.id/files/membaca%20Angka%20pada%20SPSS.pdf> [diakses 5 Juni 2013]
- Wulandari, Erma dan Sukirno. (2012). *Penerapan Model Cooperative Learning Tipe Student Teams Achievement Division (STAD) Berbantu Media Monopoli Dalam Peningkatan Aktivitas Belajar Akuntansi Siswa Kelas X Akuntansi 2 SMK Negeri 1 Godean Tahun Ajaran 2011/2012*. *Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*. X (2), 135-161.