

**DESAIN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
WEBSITE *CARRD.CO* DALAM MELAKSANAKAN PEMBELAJARAN  
ONLINE MATERI KLASIFIKASI MAKHLUK HIDUP**

*(Studi Pengembangan Desain Media Pembelajaran Berdasarkan Metode Design  
and Development)*

**SKRIPSI**

*Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat memperoleh gelar Sarjana  
Pendidikan pada Program Studi Teknologi Pendidikan*



Oleh:

Tiara Nurul Zellika

1601974

**DEPARTEMEN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
B A N D U N G  
2020**

**DESAIN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
WEBSITE *CARRD.CO* DALAM MELAKSANAKAN PEMBELAJARAN  
ONLINE MATERI KLASIFIKASI MAKHLUK HIDUP**

*(Studi Pengembangan Desain Media Pembelajaran Berdasarkan Metode Design and  
Development)*

oleh  
Tiara Nurul Zellika  
NIM 1601974

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Ilmu Pendidikan

©Tiara Nurul Zellika  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Agustus 2020.

Hak Cipta dilindungi undang-undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penuli

Tiara Nurul Zellika, 2020  
**DESAIN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE *CARRD.CO* DALAM  
MELAKSANAKAN PEMBELAJARAN ONLINE MATERI KLASIFIKASI MAKHLUK HIDUP**  
Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](https://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](https://perpustakaan.upi.edu)

**HALAMAN PENGESAHAN**

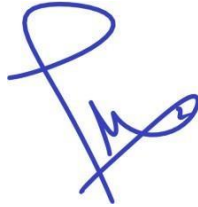
**TIARA NURUL ZELLIKA 1601974**

**DESAIN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
WEBSITE *CARRD.CO* DALAM MELAKSANAKAN PEMBELAJARAN  
ONLINE MATERI KLASIFIKASI MAKHLUK HIDUP**

*(Studi Pengembangan Desain Media Pembelajaran Berdasarkan Metode  
Design and Development)*

Disetujui dan  
disahkan oleh:

Pembimbing I



Drs. Toto Fathoni.

M.Pd

**NIP.196005081985031  
003**

Pembimbing II



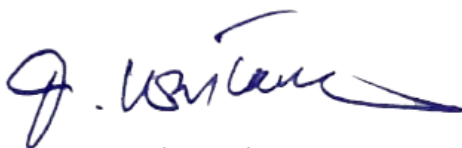
Dr. Linda Setiawati.

M.Pd

**NIP.  
19690821994122001**

Mengetahui

**Ketua Departemen Kurikulum dan  
Teknologi Pendidikan**



Dr. Deni Kurniawan, M.Pd.

**NIP. 196912042005011002**

**Ketua Program Studi  
Teknologi Pendidikan**



Dr. Laksmi Dewi, M.Pd.

**NIP. 197706132001122001**

Tiara Nurul Zellika, 2020

**DESAIN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE *CARRD.CO* DALAM  
MELAKSANAKAN PEMBELAJARAN ONLINE MATERI KLASIFIKASI MAKHLUK HIDUP**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

## ABSTRAK

**Tiara Nurul Zellika (NIM. 1601974). Desain Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Carrd.Co Dalam Melaksanakan Pembelajaran Online Materi Klasifikasi Makhluk Hidup (Studi Pengembangan Media Pembelajaran Berdasarkan Metode *Design and Development*).**

**Skripsi** Departemen Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Indonesia. 2020.

Penelitian ini membahas mengenai desain dan pengembangan media pembelajaran berbasis website Carrd.co materi Klasifikasi Makhluk Hidup, mata pelajaran IPA kelas VII semester ganjil. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis website Carrd.co materi Klasifikasi Makhluk Hidup. Rumusan masalah yang mendasari penelitian ini adalah menemukan desain media pembelajaran berbasis website Carrd.co untuk dapat diterapkan pada materi klasifikasi makhluk hidup, mengembangkan media pembelajaran berbasis website carrd.co, serta mengumpulkan tanggapan dari para ahli dan para pengguna mengenai media tersebut. Menggunakan metode penelitian *Design and Development* dan model pengembangan ADDIE. Pengumpulan data dilakukan menggunakan angket dan wawancara. Analisis data menggunakan reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan. Melalui serangkaian prosedur penelitian tersebut, dihasilkan sebuah desain media pembelajaran berbasis website Carrd.co yang dapat diterapkan pada materi Klasifikasi Makhluk Hidup beserta produk hasil pengembangannya yang telah diberi ulasan oleh para ahli dan para pengguna. Ulasan dan tanggapan dikelompokkan kedalam tiga aspek yaitu media, materi dan kualitas produk. Didapati bahwa ahli media memberikan penilaian “baik” sementara ahli materi memberikan penilaian sangat baik terhadap media pembelajaran berbasis website Carrd.co. Sedangkan para pengguna (guru dan siswa) memberikan penilaian “sangat baik”. Para ahli dan para pengguna pun memberikan tanggapan berupa saran untuk dijadikan bahan evaluasi terhadap desain dan pengembangan media pembelajaran ini.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran, *website carrd.co*, IPA

## ABSTRACT

***Tiara Nurul Zellika (NIM. 1601974). Development Design of Carrd.co Website-based Instuctional Media on Classification of Living Creature Learning Material (Study of Instructional Media Development based on Design and Development Method)***

*Thesis* Departement of Curriculum and Educational Technology, Faculty of Educational Science, Indonesia University of Education. 2020

*This research is about the design and development of Carrd.co Website-based Instuctional Media on Classification of Living Creature Learning Material , Science subject for seventh grade in first semester. The purpose is for designing and developing the Carrd.co Website-based Instuctional Media on Classification of Living Creature. The basic problems formulation of this research is to find the design for Carrd.co Website-based Instuctional Media that can be applied on Classification of Living Creature content then developing it and collecting response from experts and users about that media. This research used a Design and Development research method with ADDIE development model. The data were collected by questionnaire and interview, . Those data were analyzed by data reduction, data display, and conclusion drawing. Through a series of research procedure, a design of Carrd.co Website-based Instuctional Media were bilt that it can be applied on the Classification of Living Creature content along with product that has been reviewed by experts and users. The reviews and responses were grouped into three aspects, including the quality of content, design, and quality product. Turns out that the experts (media expert) giving a “good” responses for the Carrd.co Website-based Instuctional Media. And the expert (subject matters) giving a “very good”. Mean while the users (teachers and students) giving a “very good” renspnoses for this learning media. The experts and users also giving a responses such as a suggestion to be evaluated about the design and development of this learning media.*

***Keywords:*** Learning Media, Carrd.co Website-based, science.

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
UCAPAN TERIMAKASIH.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
ABSTRACT .....	5
DAFTAR ISI .....	6
DAFTAR TABEL.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR GAMBAR .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR LAMPIRAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB I PENDAHULUAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Rumusan Masalah Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2.1 Rumusan Masalah Umum.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Tujuan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Manfaat Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4.1 Manfaat teoritis .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4.2 Manfaat Praktis .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4.3 Manfaat Akademis .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5 Struktur Organisasi Skripsi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1 Konsep Belajar dan Pembelajaran .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.1 Konsep Belajar.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.2 Prinsip- prinsip Belajar.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.3 Implikasi Prinsip-prinsip Belajar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.4 Konsep Pembelajaran .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.5 Komponen- komponen Pembelajaran ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Media Pembelajaran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.2 Fungsi Media Pembelajaran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.3 Manfaat Media Pembelajaran .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.4 Jenis- jenis Media Pembelajaran .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3 Media Pembelajaran Berbasis Web.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.1 Konsep Website .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

2.3.2 Pembelajaran Berbasis Web .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.3 Pembelajaran Berbasis Web dalam Penerapan <i>e-learning</i>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.4 Prinsip-prinsi Pembelajaran Berbasis Web	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.5 Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Berbasis Web	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.6 Karakteristik <i>E-learning</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4 Website Carrd.co.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.1 Konsep Website <i>Carrd.co</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.2 Karakteristik Website Carrd.co.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.3 Kelebihan Website Carrd.co .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.4 Kriteria Website yang Baik.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.5 Pengembangan Website <i>Carrd.co</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.6 Langkah-langkah penggunaan Website <i>Carrd.co</i>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5 Mata Pelajaran IPA .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5.1 Pengertian Mata Pelajaran IPA .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5.2 Tujuan Mata Pelajaran IPA.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.6 Kawasan Teknologi Pendidikan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.7 Hasil- hasil Penelitian Terdahulu yang Relevan	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.8 Kerangka Berpikir.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB III METODE PENELITIAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1 Desain Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.1 <i>Identify the problem</i> (Identifikasi Masalah)	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.2 <i>Describe the Objective</i> (Mendeskripsikan Tujuan)	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.3 <i>Design and develop the artifact</i> (Desain dan pengembangan produk)	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.4 <i>Subject the artifact to testing &amp; Evaluate the results of testing</i> (Uji coba produk dan evaluasi hasil uji coba) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.5 <i>Communicate those results</i> (Mengkomunikasikan hasil uji coba)	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2 Partisipan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.3 Pengumpulan Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.5 Teknik Analisis Data.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

Tiara Nurul Zellika, 2020

DESAIN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE CARRD.CO DALAM MELAKSANAKAN PEMBELAJARAN ONLINE MATERI KLASIFIKASI MAKHLUK HIDUP

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

4.1.1 Hasil Pengembangan Produk Awal.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Tahap <i>Analysis</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Tahap <i>Design</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Tahap <i>Development</i> (pengembangan produk).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3 Tanggapan Ahli.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3.1 Penilaian Ahli Materi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3.2 Penilaian Ahli Media.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.4 Tanggapan Pengguna.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.4.1 Tanggapan Guru.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.4.2 Tanggapan Siswa.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2 Pembahasan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.1 Desain Media Pembelajaran berbasis website <i>Carrd.co</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2 Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website <i>Carrd.co</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.3 Tanggapan Ahli.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.4 Tanggapan Pengguna.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1 Kesimpulan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1.1 Simpulan Umum .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1.2 Simpulan Khusus.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2 Implikasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.3 Rekomendasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR PUSTAKA .....	9
LAMPIRAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>



## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R., Santosa, P., & Ferdiana, R. (2016). SEJARAH, TANTANGAN, DAN FAKTOR KEBERHASILAN DALAM PENGEMBANGAN E-LEARNING . *SESINDO*, 210.
- Arief, R. M. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP danMySQL*, . Yogyakarta: Andi.
- Arifin, Z. (2012). *Model Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Darusalam. (2015). Pengembangan media pembelajaran berbasis web interaktif (blog) untuk meningkatkan motivasi belajar pada mata pelajaran pemasaran online sub kompetensi dasar merancang website (studi pada siswa kelas X tata niaga SMK Negeri 2 Nganjuk). *Jurnal Pendidikan Tata Biaga (JPTN)*.
- dimiyati dan mudjiono. (2009). *belajar dan pembelajaran*. jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- elisa. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Mekanisme Persalinan Berbasis Web. *Tugas Sistem Informatika Manajemen: Universitas Indonesia*. .
- Ellis, & Levy. (2008). *A Guide for Novice Researchers: Design and Development*. Articiel.
- Hamalik, O. (1989)). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya.
- Hamalik, O. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Harley, D. E. (2001). *Selling E-Learning*. America: American Society for Training and Development.
- Indriati. (2012). Meningkatkan Hasil Belajar IPA Konsep Cahaya Melalui Pembelajaran Science-Edutainment Berbantuan Media Animasi. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia JPPI*, 192-197.
- januarisman, e., & ghufron, a. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNTUK SISWA KELAS VII . *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* , 170.
- Kade, D. T., Suriadhi, G., & Suwatra, W. (2014). Pengembangan E-Learning Berbasis Edmodo pada Mata Pelajaran IPA Kelas VIII di SMP Negeri 2 Singaraja. *Jurnal Teknologi*, Vol: 1.

- Komalasari, K. (2010). *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Refika Aditama.
- Komariah, A., & Satori, D. (2014). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : Alfabeta.
- Komariah, A., & Satori, D. (2014). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Lestari, W. I. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS. *skripsi PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA*, 10.
- Loeloek, E., & Sofan, A. (2013). *Panduan Memahami Kurikulum 2013, Sebuah Inovasi Struktur Kurikulum Penunjang Pendidikan Masa Depan*. jakarta: PT Prestasi Pustakaraya.
- Nursyahidah, F. (2012). *Penelitian Eksperimen*. Online: Online.
- Richey, R. C., & Klein, J. D. (2007). *Design and Development Research*. new york: Lawrence Erlbaum Associates.
- rusman. (2009). LAYANAN PEMBELAJARAN BERBASIS E-LEARNING. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*.
- Rusman. (2012). *Belajar dan pembelajaran berbasis komputer mengembangkan profesionalisme abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran berbasis Komputer*. bandung: alfabeta.
- Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sadiman, A. (2005). *Media Pendidikan*. Jakarta: RajaGrafindo Perkasa.
- Sadiman, A., & dkk. (2014). *Media pendidikan : pengertian, pengembangan dan*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sagala, S. (2008). *Konsep Dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sardiman A.M. (2004). *Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar*. Jakarta: Rajawali.
- Slameto. (2010). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. . Jakarta: Rajawali Pers.
- Sudjana. (2004). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2013). *Metode penelitian pendidikan:(pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.
- Surjono. (1999). Pemanfaatan internet untuk memperbaharui model pengajaran di perguruan tinggi. *Cakrawala Pendidikan*.
- Suryabrata. (2002). *Prosedur Belajar Mengajar Di Sekolah*. jakarta: Rineka Cipta.
- Suryono, & Haryanto. (2011). *Belajar dan Pembelajaran:Teori dan Konsep*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susilana, R. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: jurusan KURTEK.

- Sutarto. (2005). Ide Peningkatan Mutu Pendidikan IPA Melalui Analisis Kebijakan. *Jurnal Mimbar Pendidikan*, 2(24): 48-55.
- Sutjipto, & Kustandi. (2011). *Media Pembelajaran : manual dan digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Trianto. (2012). *Mendesain model pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno, H., & Ma'ruf, R. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Pendidikan Vol. 18, No. 3*.
- Wibawanto. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Winarno, W. W. (2006). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: UPP STIM.



