

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan dari tahapan dan hasil penelitian pengembangan multimedia interaktif yang telah dilakukan, maka dapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan multimedia interaktif menggunakan pengembangan penelitian *Desain and Development (D&D)* dengan model ADDIE dilaksanakan melalui empat tahapan yaitu: *Analysis, Design, Development, Implementation*, dan *Evaluation*. Pada tahap *anayisis* ini dilakukan studi lapangan dan pengumpulan data. Tahap *Design* ini menghasilkan suatu rancangan storyboard sebagai acuan pembuatan multimedia interaktif. Tahap *Development* melakukan pembuatan produk dan adanya validasi dari ahli materi, ahli media, penilaian praktisi pembelajaran (guru) untuk mengetahui kelayakan dari multimedia. Tahap *Implementation* yaitu uji coba produk terhadap siswa kelas 2 Sekolah Dasar. Selanjutnya tahap *Evaluation* yaitu hasil dari implementasi uji perorangan dan penarikan kesimpulan hasil penelitian.
2. Hasil penilaian dari ahli materi menunjukkan hasil presentase sebesar 80%. Ahli media menunjukkan hasil presentase 77%. Hal tersebut menunjukkan bahwa multimediiia interaktif untuk pembelajaran menulis huruf tegak bersambung sangat baik digunakan oleh peserta didik untuk belajar atau berlatih menulis huruf tegak bersambung.
3. Berdasarkan hasil dari Penilaian guru mendapatkan presentase 85% dan respon siswa mendapatkan rata- rata persentase 95,8% dengan jumlah siswa 16 orang. Hal ini memberikan kesimpulan bahwa pengembangan multimedia interaktif untuk pembelajaran menulis huruf tegak bersambung ini berhasil membuat kegiatan pembelajaran menjadi lebih menyenangkan dan layak digunakan di Sekolah Dasar.

B. Saran

Saran dari peneliti untuk pengembangan selanjutnya yaitu sebagai berikut:

1. Bagi Siswa

Produk multimedia interaktif digunakan siswa sebagai media pembelajaran dalam belajar menulis huruf tegak bersambung.

2. Bagi Guru

Inovasi dalam pengembangan multimedia sebagai media pembelajaran yang lebih menarik bagi siswa.

3. Bagi Peneliti

Selanjutnya perlu adanya pengembangan multimedia interaktif yang lebih menarik dan memfasilitasi zoom in dan zoom out untuk memudahkan dalam belajar menulis menggunakan media pembelajaran.