

**EFEKTIVITAS TEKNIK MANAJEMEN DIRI
UNTUK MENGURANGI KECANDUAN *ONLINE GAME***

**(Penelitian Eksperimen Kuasi terhadap Siswa Kelas IX SMP Negeri 40 Bandung
Tahun Ajaran 2012/2013)**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan



Oleh

Detria

0800868

**JURUSAN PSIKOLOGI PENDIDIKAN DAN BIMBINGAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2012**

Detria, 2013

EFEKTIVITAS TEKNIK MANAJEMEN DIRI UNTUK MENGURANGI KECANDUAN ONLINE GAME

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Efektivitas Teknik Manajemen Diri Untuk Mengurangi Kecanduan *Online Game* (Penelitian Eksperimen Kuasi terhadap Siswa Kelas IX SMPN 40 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Oleh
Detria

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada
Fakultas Ilmu Pendidikan

© Detria 2012

Universitas Pendidikan Indonesia

Desember 2012

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

DETRIA

NIM. 0800868

**EFEKTIVITAS TEKNIK MANAJEMEN DIRI UNTUK MENGURANGI
KECANDUAN *ONLINE GAME*
(Penelitian Eksperimen Kuasi terhadap Siswa Kelas IX SMPN 40 Bandung
Tahun Ajaran 2012/2013)**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

PEMBIMBING I

**Dr. Ifiandra, M.Pd
NIP 19721124 199903 1 003**

PEMBIMBING II

**Dr. Nurhudaya, M.Pd
NIP 19600725 198601 1001**

**Mengetahui,
Ketua Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Indonesia**

**Dr. Nandang Rusmana, M.Pd
NIP 19600501 198603 1 004**



Detria, 2013

EFEKTIVITAS TEKNIK MANAJEMEN DIRI UNTUK MENGURANGI KECANDUAN ONLINE GAME

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu