

ABSTRAK

Detria. (2012). Efektivitas Teknik Manajemen Diri Untuk Mengurangi Kecanduan *Online Game* (Penelitian Eksperimen Kuasi terhadap Siswa Kelas IX SMPN 40 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Siswa yang mengalami kecanduan *online game* merasakan kompulsi yang tidak terkontrol dalam dirinya untuk mengurangi tingkah laku bermain *online game* dan tidak memperdulikan konsekuensi-konsekuensi negatif yang ada padanya. Sebagai upaya menangani kecanduan *online game* adalah mengimplementasikan konseling individual melalui teknik manajemen diri yang berfokus pada pengelolaan diri siswa. Penelitian bertujuan menguji efektivitas konseling melalui teknik manajemen diri untuk mengurangi kecanduan *online game*. Penelitian menggunakan pendekatan kuantitatif-kualitatif, metode penelitian campuran (*mix methods*), dan desain penelitian *single subject with A-B-A design*. Penelitian dilakukan di SMPN 40 Bandung dengan mengambil subjek penelitian yakni siswa kelas IX yang ditentukan secara *non-random* menggunakan teknik *purposive sampling*. Instrumen penelitian yang digunakan adalah Angket/Kuesioner Adiksi *Online Game* dan Jurnal Kegiatan. Hasil penelitian menunjukkan secara empirik intervensi konseling melalui teknik manajemen diri teruji efektif untuk mengurangi kecanduan *online game*.

Kata kunci : Kecanduan, Online Game, Teknik Manajemen diri.

ABSTRACT

Detria. (2012). *Self-Management Counseling Technique Toreduce Online Game Addiction Research conducted in SMPN 40 Bandung.*

This research aimed to find out the effectiveness of counseling by manajemen diri technique to reduce online game addiction. Quantitative-qualitative approach was used in this research. Quasi experimental design to evaluate effectiveness of intervention used single subject baseline with A-B-A design. Research conducted in SMPN 40 Bandung (junior high school) by taking students from ninth grade as research participant using purposive sampling technique. Data was collected by using Questionnaire Online Game Addiction Activity Journal. Research result indicated that counseling by self-management technique empirically effective to reduce online game addiction.

Keywords : Addiction, Online Game, Self-Management Technique