

## DAFTAR ISI

|   |         |
|---|---------|
| <b>ABSTRAK</b> .....  | i       |
| <b>KATA PENGANTAR</b> .....   | ii      |
| <b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....  | iv      |
| <b>DAFTAR ISI</b> .....   | vii     |
| <b>DAFTAR GAMBAR</b> .....  | xii     |
| <b>DAFTAR GRAFIK</b> .....  | xiii    |
| <b>DAFTAR TABEL</b> .....   | xiv     |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b>  |         |
| A.....  | Latar   |
| Belakang Penelitian .....   | 1       |
| B.....  | Perum   |
| usan Masalah .....  | 9       |
| C.....  | Tujuan  |
| Penelitian .....  | 10      |
| D.....  | Manfaat |
| t Penelitian .....  | 11      |
| <b>BAB II PENGGUNAAN MEDIA ANIMASI 3D MODEL SIMULASI<br/>TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA<br/>PADA MATA PELAJARAN IPA</b> |         |
| A.....  | Media   |
| Pembelajaran .....  | 13      |

|   |         |    |
|---|---------|----|
| 1. ....   | Konse   |    |
| p Media Pembelajaran .....                                    |         | 13 |
| 2. ....   | Ciri-   |    |
| ciri Media Pembelajaran .....                                 |         | 16 |
| 3. ....   | Fungsi  |    |
| Media Pembelajaran .....                                      |         | 17 |
| 4. ....   | Manfaa  |    |
| t Media Pembelajaran .....                                    |         | 18 |
| 5. ....   | Klasifi |    |
| kasi Media Pembelajaran .....                                 |         | 21 |
| B. ....   | Konse   |    |
| p Dasar Multimedia .....                                      |         | 23 |
| 1. ....   | Penger  |    |
| tian Multimedia .....   |         | 23 |
| 2. ....   | Multim  |    |
| edia Dalam Pembelajaran .....                                 |         | 25 |
| 3. ....   | CAI     |    |
| ( <i>Computer Assisted Instruction</i> ) Model Simulasi ..... |         | 27 |
| C. ....   | Video   |    |
| Pembelajaran .....  |         | 28 |
| 1. ....   | Penger  |    |
| tian Video .....  |         | 28 |

|   |         |    |
|---|---------|----|
| 2. ....   | Video   |    |
| Dalam Pembelajaran .....                                |         | 29 |
| D. ....   | Media   |    |
| Animasi 3D .....  |         | 30 |
| 1. ....   | Konse   |    |
| p Animasi .....   |         | 30 |
| 2. ....   | Jenis-  |    |
| jenis Animasi .....                                     |         | 32 |
| 3. ....   | Anima   |    |
| si 3D Model Simulasi .....                              |         | 35 |
| 4. ....   | Anima   |    |
| si 3D Model Simulasi dalam Pembelajaran .....           |         | 36 |
| 5. ....   | Kelebi  |    |
| han Animasi 3D Model Simulasi dalam Pembelajaran .....  |         | 39 |
| 6. ....   | Kelem   |    |
| ahan Animasi 3D Model Simulasi dalam Pembelajaran ..... |         | 40 |
| E. ....   | Hasil   |    |
| Belajar .....   |         | 41 |
| 1. ....   | Penger  |    |
| tian Hasil Belajar .....                                |         | 41 |
| 2. ....   | Faktor- |    |
| Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar .....            |         | 43 |

|         |   |    |
|---------|---|----|
| 3. .... | Klasifikasi Hasil Belajar .....   | 44 |
| F. .... | Mata Pelajaran IPA .....  | 48 |
| 1. .... | Konsep Mata Pelajaran IPA .....   | 48 |
| 2. .... | Karakteristik Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar .....   | 49 |
| 3. .... | Tujuan Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar .....  | 50 |
| 4. .... | Mata Pelajaran IPA Tentang Energi dan Perubahannya .....  | 51 |
| 5. .... | Penggunaan Media Animasi 3D Model Simulasi Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA ..... | 52 |
| G. .... | Asumsi .....  | 55 |
| H. .... | Hipotesis .....   | 56 |

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

|         |  |    |
|---------|--|----|
| A. .... | Lokasi, Populasi dan Sampel Penelitian ..... | 58 |
|---------|--|----|

|                                 |         |
|---------------------------------|---------|
| 1. ....                         | Lokasi  |
| Penelitian .....                | 58      |
| 2. ....                         | Popula  |
| si Penelitian .....             | 58      |
| 3. ....                         | Sampel  |
| Penelitian .....                | 59      |
| B. ....                         | Desain  |
| Penelitian .....                | 60      |
| C. ....                         | Metod   |
| e Penelitian .....              | 61      |
| D. ....                         | Definis |
| i Operasional .....             | 64      |
| 1. ....                         | Media   |
| Animasi 3D Model Simulasi ..... | 64      |
| 2. ....                         | Hasil   |
| Belajar .....                   | 64      |
| 3. ....                         | Mata    |
| Pelajaran IPA .....             | 64      |
| E. ....                         | Instru  |
| men Penelitian .....            | 65      |
| F. ....                         | Teknik  |
| Pengembangan Instrumen .....    | 66      |

|                              |        |
|------------------------------|--------|
| 1. ....                      | Uji    |
| Validitas .....              | 67     |
| 2. ....                      | Uji    |
| Realibilitas .....           | 68     |
| 3. ....                      | Uji    |
| Tingkat Kesukaran Soal ..... | 69     |
| 4. ....                      | Uji    |
| Daya Pembeda .....           | 70     |
| G. ....                      | Teknik |
| Analisis Data .....          | 71     |
| 1. ....                      | Uji    |
| Normalitas .....             | 71     |
| 2. ....                      | Uji    |
| Hipotesis .....              | 72     |
| H. ....                      | Prosed |
| ur Penelitian .....          | 73     |

#### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

|                                       |       |
|---------------------------------------|-------|
| A. ....                               | Hasil |
| Uji Coba Instrumen Tes Objektif ..... | 76    |
| 1. ....                               | Uji   |
| Validitas Instrumen .....             | 76    |

|   |        |
|---|--------|
| 2. ....                                     | Uji    |
| Validitas Butir Soal .....                  | 77     |
| 3. ....                                     | Uji    |
| Realibilitas .....                          | 79     |
| 4. ....                                     | Tingka |
| t Kesukaran Soal .....                      | 79     |
| 5. ....                                     | Uji    |
| Daya Pembeda .....                          | 80     |
| B. ....                                     | Deskri |
| psi Hasil Penelitian .....                  | 81     |
| C. ....                                     | Uji    |
| Normalitas Data .....                       | 86     |
| 1. ....                                     | Uji    |
| Normalitas Aspek Memahami (C2) .....        | 88     |
| 2. ....                                     | Uji    |
| Normalitas Aspek Mengaplikasikan (C3) ..... | 89     |
| 3. ....                                     | Uji    |
| Normalitas Aspek Menganalisis (C4) .....    | 90     |
| D. ....                                     | Uji    |
| Hipotesis .....                             | 91     |
| E. ....                                     | Pemba  |
| hasan Hasil Penelitian .....                | 103    |



|   |     |
|---|-----|
| 1. ....P  | 106 |
| penggunaan Media Animasi 3D Model Simulasi Efektif<br>Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif<br>Aspek Memahami (C2) Pada Mata Pelajaran IPA Di Sekolah<br>Dasar .....        |     |
| 2. ....P  | 109 |
| penggunaan Media Animasi 3D Model Simulasi Efektif<br>Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif<br>Aspek Mengaplikasikan (C3) Pada Mata Pelajaran IPA Di<br>Sekolah Dasar ..... |     |
| 3. ....P  | 112 |
| penggunaan Media Animasi 3D Model Simulasi Efektif<br>Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif<br>Aspek Menganalisis (C4) Pada Mata Pelajaran IPA Di Sekolah<br>Dasar .....    |     |

## **BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI**

|               |     |
|---------------|-----|
| A. ....Simpul | 115 |
| an .....      |     |
| B. ....Rekom  | 116 |
| endasi .....  |     |



**DAFTAR PUSTAKA** ..... 118

**LAMPIRAN – LAMPIRAN**

