

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari hasil pembahasan penelitian yang telah dilakukan mengenai meningkatkan kelincahan dalam permainan bola basket melalui pembelajaran permainan tradisional kucing jukut riut pada siswa kelas V SDN Sukawening Kecamatan Sumedang utara, peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Perencanaan pembelajaran dengan menggunakan permainan tradisional kucing jukut riut dalam kelincahan untuk bola basket dimulai dengan merencanakan jumlah pertemuan sebanyak 3 kali pertemuan. Para siswa dibagi ke dalam 1 kelompok dalam siklus 1, serta 2 kelompok dalam siklus 2 dan 3. Dalam perencanaan di fokuskan lebih untuk pelaksanaan yang akan peneliti laksanakan pada tahap selanjutnya. Dalam perencanaan kinerja guru nilai persentase yang di dapatkan yang berangkat dari data awal adalah 65,2% dan berakhir di siklus III yaitu 100%.
2. Pelaksanaan kinerja guru peningkatakan kelincahan dalam permainan bola basket melalui pembelajaran permainan tradisional kucing jukut riut di mulai oleh pelaksanaan kinerja guru yang maksimal dalam aktivitas siswa melalui apresepsi yang relevan dengan kelincahan dalam permainan bola basket dengan informasi yang jelas tentang petunjuk pelaksanaan yang telah direncanakan sebelumnya melalui permainan tradisional, dengan serangkaian pelaksanaan kinerja guru persentase yang didapatkan dalam pelaksanaan tersebut adalah 72,2% dalam data

awal serta dalam siklus III mendapat hasil yaitu 100%. Intinya kelincahan dalam permainan bola basket melalui permainan tradisional kucing jukut riut mampu meningkatkan kinerja guru dan aktivitas siswa

3. Penerapan permainan tradisional kucing jukut riut untuk meningkatkan kelincahan dalam permainan bola basket, tingkat kelincahan gerak siswa dalam melakukan permainan bola basket mengalami peningkatan signifikan. Peningkatan kelincahan gerak siswa ini terlihat dari persentase nilai ketuntasan siswa dari mulai di ambilnya data awal yaitu 23% dan berakhir di sklus III yaitu 90%. Hal tersebut adalah bukti yang sangat bagus dalam pencapaian untuk hasil ketuntasan siswa.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan temuan yang diperoleh oleh penulis selama penelitian berlangsung, penulis mengajukan beberapa saran-saran sebagai berikut :

1. Bagi guru

Diharapkan para guru pendidikan jasmani (penjas) mencoba berbagai macam model pembelajaran diantaranya dengan mengemas pelatihan peningkatan dengan memodifikasi ke dalam permainan contohnya adalah dalam meningkatkan kelincahan dalam permainan bolabasket melalui pembelajaran permainan tradisional kucing jukut riut., atau cara yang sesuai dengan tuntutan tujuan pembelajaran.

2. Bagi siswa

Diharapkan peningkatan kelincahan dalam permainan bolabasket tersebut melalui pembelajaran tradisional kucing jukut riut mampu belajar dengan maksimal pada saat proses pembelajaran berlangsung, dan disamping itu juga mampu menjunjung tinggi nilai-nilai yang terkandung dalam pembelajaran tersebut. Khususnya semangat dalam mengikuti proses pembelajaran, disiplin, dan bekerjasama dengan teman.

3. Bagi lembaga

Mudah-mudahan pembelajaran ini dapat menjadikan masukan sebagai nilai tambah atau wawasan mengenai peningkatan kelincahan dalam permainan bolabasket melalui permainan tradisional yang lebih menarik, efektif, serta efisien.